

# Shotgun (Schrotflinte)

Eine starke Waffe für den Nahkampf, aber schwach auf große Entfernung.



Eine gute Nahkampf- Alternative zum [Longneck Rifle \(Flinte\)](#), da beide zum selben Level freigeschaltet werden.

Dabei ist die [Shotgun \(Schrotflinte\)](#) nicht annähernd so genau und deutlich schwächer auf die Entfernung. Allerdings richtet man auf kurze Entfernung sehr wahrscheinlich Schaden an. Dafür stehen im voll geladenen Zustand 2 Schuss zur Verfügung.

Typ	<a href="#">Shotgun</a> , Waffe
Schaden	218.4 (alle Kugeln)
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	18
Haltbarkeit	300.0
Munition	<a href="#">Simple Shotgun Ammo</a> (einfache Schrotmunition)
Einmalige Nutzung	Nein
Voraussetzung	<a href="#">Flare Gun (Signalpistole)</a>
Zutaten	80x  <a href="#">Metal Ingot (Metallbarren)</a>
	20x  <a href="#">Wood (Holz)</a>
	25x  <a href="#">Hide (Haut)</a>