

Shotgun (Schrotflinte)

Eine starke Waffe für den Nahkampf, aber schwach auf große Entfernung.



Eine gute Nahkampf- Alternative zum [Longneck Rifle \(Flinte\)](#), da beide zum selben Level freigeschaltet werden.

Dabei ist die [Shotgun \(Schrotflinte\)](#) nicht annähernd so genau und deutlich schwächer auf die Entfernung. Allerdings richtet man auf kurze Entfernung sehr wahrscheinlich Schaden an. Dafür stehen im voll geladenen Zustand 2 Schuss zur Verfügung.

Typ	Shotgun , Waffe
Schaden	218.4 (alle Kugeln)
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	18
Haltbarkeit	300.0
Munition	Simple Shotgun Ammo (einfache Schrotmunition)
Einmalige Nutzung	Nein
Voraussetzung	Flare Gun (Signalpistole)
Zutaten	80x  Metal Ingot (Metallbarren)
	20x  Wood (Holz)
	25x  Hide (Haut)