

# Longneck Rifle (Flinte)

Ein einfaches aber sehr genaues Gewehr, dass nach jedem Schuss erneut geladen werden muss.  
Sehr lange Nachlade-zeit.



Das [Longneck Rifle \(Flinte\)](#) fungiert als [Scharfschützengewehr](#), mit einem hohen Schaden pro Schuss und langer Nachladezeit.

Mit dem Scope (Zieloptik) wird das zielen auf große Entfernung deutlich erleichtert.  
Anstelle des Scope kann auch ein Laserpointer, ein [Schalldämpfer](#) oder eine Lampe angebracht werden.

Von Vyren:

Beim Scope hat man aber ein leichtes Wackeln in der Sicht, welches durch knien (C) oder hinlegen (X) verringert werden kann, da auch die [Rifle](#) aktuell keinen Bulletdrop besitzt sind extrem weite Schüsse möglich.

Typ	<a href="#">Longneck Rifle</a> , Waffe
Schaden	124.8
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	18
Munition	<a href="#">Simple Rifle Ammo</a> (einfache Gewehrmunition)
Einmalige Nutzung	Nein
Voraussetzung	<a href="#">Flare Gun (Signalpistole)</a>
Zutaten	95x  <a href="#">Metal Ingot (Metallbarren)</a>
	20x  <a href="#">Wood (Holz)</a>
	25x  <a href="#">Hide (Haut)</a>
Benötigt	<a href="#">Smithy (Schmiede)</a>