

Longneck Rifle (Flinte)

Ein einfaches aber sehr genaues Gewehr, dass nach jedem Schuss erneut geladen werden muss.
Sehr lange Nachlade-zeit.



Das [Longneck Rifle \(Flinte\)](#) fungiert als [Scharfschützengewehr](#), mit einem hohen Schaden pro Schuss und langer Nachladezeit.

Mit dem Scope (Zieloptik) wird das zielen auf große Entfernung deutlich erleichtert.
Anstelle des Scope kann auch ein Laserpointer, ein [Schalldämpfer](#) oder eine Lampe angebracht werden.

Von Vyren:

Beim Scope hat man aber ein leichtes Wackeln in der Sicht, welches durch knien (C) oder hinlegen (X) verringert werden kann, da auch die [Rifle](#) aktuell keinen Bulletdrop besitzt sind extrem weite Schüsse möglich.

| | |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Typ | Longneck Rifle , Waffe |
| Schaden | 124.8 |
| Benötigtes Level | 35 |
| Punkte zum Erlernen | 18 |
| Munition | Simple Rifle Ammo (einfache Gewehrmunition) |
| Einmalige Nutzung | Nein |
| Voraussetzung | Flare Gun (Signalpistole) |
| Zutaten | 95x  Metal Ingot (Metallbarren) |
| | 20x  Wood (Holz) |
| | 25x  Hide (Haut) |
| Benötigt | Smithy (Schmiede) |