

Longneck Rifle (Flinte)

Ein einfaches aber sehr genaues Gewehr, dass nach jedem Schuss erneut geladen werden muss.
Sehr lange Nachlade-zeit.



Das [Longneck Rifle \(Flinte\)](#) fungiert als [Scharfschützengewehr](#), mit einem hohen Schaden pro Schuss und langer Nachladezeit.

Mit dem Scope (Zieloptik) wird das zielen auf große Entfernung deutlich erleichtert.
Anstelle des Scope kann auch ein Laserpointer, ein [Schalldämpfer](#) oder eine Lampe angebracht werden.

Von Vyren:

Beim Scope hat man aber ein leichtes Wackeln in der Sicht, welches durch knien (C) oder hinlegen (X) verringert werden kann, da auch die [Rifle](#) aktuell keinen Bulletdrop besitzt sind extrem weite Schüsse möglich.

Typ	Longneck Rifle , Waffe
Schaden	124.8
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	18
Munition	Simple Rifle Ammo (einfache Gewehrmunition)
Einmalige Nutzung	Nein
Voraussetzung	Flare Gun (Signalpistole)
Zutaten	95x  Metal Ingot (Metallbarren)
	20x  Wood (Holz)
	25x  Hide (Haut)
Benötigt	Smithy (Schmiede)