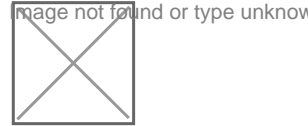


Farming (Landwirtschaft)

In ARK: Survival Evolved kannst du Samen finden und diese in Crop Plots einpflanzen. Dabei gibt es vieles, was man vorher wissen sollte. Das ist ja auch im echten Leben so, wenn du etwas anpflanzen möchtest, musst du dich erstmal um die Pflanze und ihre Bedürfnisse informieren.

In ARK: Survival Evolved kannst du Samen finden und diese in Crop Plots einpflanzen. Dabei gibt es vieles, was man vorher wissen sollte. Das ist ja auch im echten Leben so, wenn du etwas anpflanzen möchtest, musst du dich erstmal um die Pflanze und ihre Bedürfnisse informieren.





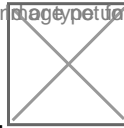



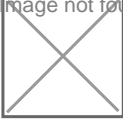
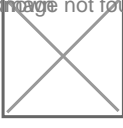
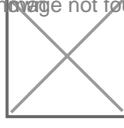
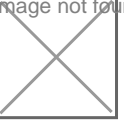
Die Grundlagen

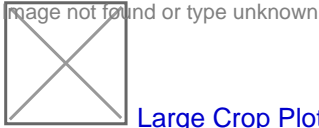
Um zu beginnen, benötigst du einen Anpflanzplatz (Crop Plot). Entweder einen kleinen (Lv.10), einen mittleren (Lv.25) oder einen großen (Lv.35). Einige Samen kann man auch nur in großen Boxen einpflanzen, da die Wurzeln sehr groß sind und die Pflanze dann zu groß für den Kleinen Anpflanzplatz wird.

Du brauchst 3 weitere wichtige Dinge um Nutzpflanzen zu züchten. Samen, [Wasser](#) und [Dünger](#) (Dinokacke oder Menschenkacke).

Samen

Die Arten der Samen die du verwenden möchtest hängt von der Größe des Platzes an.

-  **Small Crop Plot** kann jede Beere anpflanzen. (, , , )
-  **Medium Crop Plot** kann Savoroot , [Longrass](#) , Rockaroot ,
& [Citronal](#)  anpflanzen genauso wie jede Beere.





- [Large Crop Plot](#) kann jede Art von Samen anpflanzen sowie die X-Plant.

Um irgendein Samen einem leeren Platz zuzuordnen musst du das Inventar vom Crop Plot öffnen und das gewünschte Item vom Rucksack ins Crop Inventar platzieren. Der Samen wird in Sekunden konsumiert (wenn [Wasser](#) und Kompost/[Dünger](#) verfügbar sind) und wird den Platz befruchten.

Wasser

[Wasser](#) kann in 2 Wegen zum Anpflanzplatz gebracht werden. Mit der Hand oder mit Bewässerung. Regenwasser wird den Platz automatisch mit [Wasser](#) füllen.

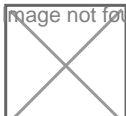
Um [Wasser](#) mit der Hand zum Platz zu bringen benötigt man [Waterskin](#) im Inventar. Wenn der [Waterskin](#) mit [Wasser](#) gefüllt ist muss man ihn in das Inventar platzieren und "Remote Item Use" auswählen.





Um den Platz mit Bewässerung zu füllen benötigst du ein funktionierendes Tap  (Lv.10) neben dem Anpflanzplatz. Die Konstruktion wird nur funktionieren, wenn sie mit Intake pipe  oder [Water](#) Tank mit [Wasser](#) verbunden ist. Wenn Die Röhre mit einer Wasserquelle verbunden sind, wird sich die [Farbe](#) vom Steinigen/Metalligen zu Blau ändern. Dies zeigt an, dass das [Wasser](#) durch das Rohr fließt. Wenn es funktioniert siehst du es, indem die HUD des Anpflanzplatzes sagt "Irrigated".

Kleine Plätze können maximal 200 Wassereinheiten aufnehmen, Mittelgroße Plätze maximal 400 Einheiten und Große Plätze maximal 600 Einheiten. Ein [Waterskin](#) bringt 100 Wassereinheiten.

Dünger/Kompost

Die Folgenden Items können als [Dünger](#) verwendet werden:

- 
[Human Feces](#)

-  [Small Dinosaur Feces](#)
-  [Medium Dinosaur Feces](#)
-  [Large Dinosaur Feces](#)
-  [Fertilizer](#)

Wachstum/Ernte

In der Entwicklung der Pflanze treten mehrere Wachstumsphasen in Kraft. Die Zeit wie schnell die Pflanze wächst, ist Abhängig davon, wie viel [Wasser](#) und Kompost/[Dünger](#) vorhanden sind. Demnach kann es auch vorkommen, dass es zum Wachstumsstillstand kommt, wenn etwas fehlt.

- Ausgesät (0 - 1 Minuten)
- Setzling (1 Minute - ~7 Ingame Tage; manchmal auch in echtzeit)
- Midling (~7 Ingame Tage - ???)
- Growthling
- Fruitling

HINWEIS: Wachstumszeiten sind Schätzungen und erfordern weitere Tests.

Quelle: <http://ark.gamepedia.com/Farming>