

# Blueprints (Blaupausen)

Blaupausen, zum erstellen von Gegenständen

+Durch [Blueprints](#) ist es möglich Gegenstände herzustellen, welche man noch nicht erlernt hat. Dadurch werden sie sehr nützlich um Gegenstände herzustellen, für welche man noch keine Engram Points ausgegeben hat, oder ausgeben möchte.

+[Blueprints](#) gibt es für die meisten, oder gar alle Gegenstände im Spiel, egal ob Waffe, Bauteil oder Saddle (Sattel).

Ebenfalls sind [Blueprints](#) in verschiedenen Ausführungen vorhanden, dadurch ist es möglich bessere (und zugleich teurere Gegenstände) her zu stellen.

+Beispiel.: Die [Blueprint](#) für den [Bow \(Bogen\)](#) als [Rakham Blueprint](#) macht es möglich einen [Bogen](#) mit 29% höherer Haltbarkeit und 17% höheren Schaden herzustellen, jedoch für einen zugleich höheren Herstellungspreis.

+Der Nachteil an [Blueprints](#) ist, man muss sie im Inventar haben und über diese die Gegenstände seiner Wahl herstellen (Craft Item).

Verliert man nun diese [Blueprints](#) ist sie wie jeder andere Gegenstand im Spiel auch weg, anders als die Engram Points die an den Character gebunden sind.

+Die [Blaupausen](#) lassen sich in den Air Drops (light beacons) finden, dabei gilt genauso für die [Blueprints](#) das gleiche Level wie für die Gegenstände (Grüne Strahlen (lvl 15) können auch nur [Blueprints](#) für lvl 15 dropfen). Ebenfalls soll man diese auch in den Caves (Höhlen) finden. Im Laufe der Zeit sammelt man einige von diesen [Blaupausen](#) an, seid kurzem gibt es den Bookshelf ([Bücherregal](#)). Dieser verfügt über deutlich mehr Slots als die großen Schränke und kann nur zum lagern von Notes ([Notizen](#)), Recipes (Rezepten) und [Blueprints \(Blaupausen\)](#) genutzt werden.