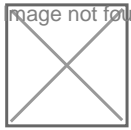





# Assault Rifle (Sturmgewehr)

Die Assault Rifle (Sturmgewehr) ist ein vollautomatisches Gewehr mit einem 40 Schuss Magazin



Typ	Waffe - <a href="#">Rifle</a>
Waffenschaden	48*
Benötigtes Level	55
Punkte zum Erlernen	24
Gewicht	10
Munition/Magazin	<a href="#">Advanced Rifle Bullet</a> (Fortschrittliche Gewehrmunition) / 40 Schuss
Benötigt	<a href="#">Fabricator</a>
Vorraussetzung	<a href="#">Longneck Rifle</a>
Zutaten	 60 x <a href="#">Polymer</a>  35 x <a href="#">Metal Ingot</a>  50 x <a href="#">Cementing Paste</a>
<a href="#">Zubehör</a>	Holo-Scope (holografisches <a href="#">Visier</a> ) Laser Sight (Laserpointer) Silencer ( <a href="#">Schalldämpfer</a> ) Flashlight (Taschenlampe)

Die [Assault Rifle](#) ist eine der tödlichsten und kostspieligsten Waffen im Spiel, ihr Magazin kann bis zu 40 Schuss aufnehmen, welche bei Dauerfeuer allerdings auch sehr schnell verbraucht werden. Bisher ist diese Waffe die einzige von Hand abgefeuerte, welche komplett [vollautomatisch](#) feuert.

Zielgenaue Schüsse sind ab 100 Metern nur schwer durchzuführen, da diese Waffe, ebenso wie die [Longneck Rifle](#) beim Zielen "schwingt". Auch hier hilft es wenn man sich hinkniet oder komplett hinlegt um die Waffe zu stabilisieren. Auf mittlerer oder kurzer Distanz ist diese Waffe allerdings äußerst wirkungsvoll, innerhalb weniger Sekunden können bei Bedarf die gesamten 40 Schuss abgegeben werden. Wie bei allen

Waffen können die [Attachments](#) mit "N" an und ausgeschaltet werden.

Das besondere an dieser Waffe ist das Holo-Scope, welches aktuell nur an dieser Waffe angebracht werden kann.

\* Der Schaden beruht auf dem aktuellen Patch 179.3 und wurde mit Treffern auf nacktem Oberkörper getestet.