





# Electrical Generator (Stromgenerator)

Der elektrische Generator produziert Strom für alle möglichen elektronischen Geräte.



Der [Electrical Generator](#) ([Stromgenerator](#)) ist eine Grundvoraussetzung um in Ark: Survival Evolved Elektrizität nutzen zu können.

Der [Stromgenerator](#) nutzt zum betrieb  [Benzin](#):







[Benzin](#)  : Zeit:  
1 x  [Benzin](#) 1 Stunde  
100 x  [Benzin](#) 4 Tage und 4 Stunden  
800 x  [Benzin](#) 33 Tage und 8 Stunden

Für folgende Gegenstände wird diese Struktur benötigt:

[Lamppost](#) ([Laterne](#))  
[Omnidirectional Lamppost](#) ([Rundstrahllaterne](#))  
[Refrigerator](#) ([Kühlschrank](#))  
[Air Conditioner](#) ([Klimaanlage](#))  
[Remote Keypad](#) ([Fernbedienung](#))  
[Auto Turret](#) ([Automatischer Geschützturm](#))  
[Elevator Track](#) ([Aufzugbahn](#))  
[Chemistry Bench](#) ([Labortisch](#))

Der [Stromgenerator](#) verfügt über einen Anschlußradius von 4 Fundamenten und muß auch auf eben diesen gebaut werden.

Auf Scorched Earth kann er in Verbindung mit einer [Klimaanlage](#) (zerfall) während eines Sturmes die Basis weiter mit Strom versorgen.

Typ	Bauteile
Level	50
Punkte zum Erlernen	24
XP pro Herstellung	13.3
Gewicht	5.0
Haltbarkeit	1000
Stapelgröße	100
Voraussetzungen	nichts
Schaltet frei	 <a href="#">Nachtsichtgerät</a>  <a href="#">Öl Pumpe</a> (Scorched Earth)  <a href="#">Gerades Stromkabel</a>
Zutaten	25 x  <a href="#">Metallbarren</a> 10 x  <a href="#">Elektronik</a>
Benötigt	 <a href="#">Drehmaschine</a>

### **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

### **Bilder:**

