

Taming Liste

Das ist eine Taming Liste.

Taming Liste

Taming Liste: Pflanzenfresser

Dinosaurier/Kreatur	Reitbar	Benötigte Narcobeeren	Benötigte Narcotics	Benötigte Betäubungspfeile	Benötigte Nahrung	Benötigte Zeit (std.)	Lvl. für Sattel
Ankylosaurus	Ja	225 - 275	50 - 100	(5 - 10) lv1 (20 - 25) lv1 10	Tintoberry (Rot)	3 - 4	40
Brontosaurus	Ja	250-300	50 - 210	30 - 50	Mejoberry (Lila)	3 - 6	55
Carbonemys (Schildkröte)	Ja		25 - 40	5 - 10	Mejoberry (Lila)	1 - 1.5	25
Dodo	Nein	1	1	0	Armaberry (Gelb)	0.1 - 0.5	-
Mammoth	Ja	200-250	50-100	15 (Lvl 1) - 50	Mejoberry (Lila)	2 - 4	40
[!] Pachycephalosaur	Ja	?	?	?	?	?	?
Parasaur	Ja	35	5 - 10	5 - 10	Azulberry (Blau), Mejoberry (Lila)	0.5 - 1	10
Phiomia (Proto-Elefant)	Ja	10	3 - 10	2 - 5	Mejoberry (Lila)	0.1 - 0.5	5
Stegosaurus	Ja	150 - 200	40 - 100	5 - 15	Azulberry (Blau)	2 - 3	30
Triceratops	Ja	100 - 150	30 - 50	5 - 15	Tintoberry (Rot)	1.5 - 2	20

Taming Liste: Fleischfresser

Dinosaurier/Kreatur	Reitbar	Benötigte Narcobeeren	Benötigte Narcotics	Benötigte Betäubungspfeile	Benötigte Nahrung	Benötigte Zeit (std.)	Lvl. für Sattel
---------------------	---------	-----------------------	---------------------	--	-----------------------------------	-----------------------	-----------------

Argentavis (Adler)	Ja		20 - 50	20 - 30	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	0.75 - 2	55
Carnotaurus	Ja	150 - 175	50 - 70	5 - 15	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	1(PM)2 - 3	50
Dilophosaur	Nein	3	1 - 5	1 - 2	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	0.03(PM)/0.1 - 0.5	-
Ichthyosaurus (Delfin)	Ja	Nicht benötigt	Nicht benötigt	Nicht benötigt	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	0.08 - 1	10
Megalodon (Hai)	Ja		30 - 40	10 - 15	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	0.75(PM)/1.5 - 2	45
Plesiosaurus	Ja	100 - 300 @ lv25+	50 - 100	15 - 40	Prime Meat, Raw Meat	2 - 3	65
Pteranodon	Ja	100 / 300 @ lv20+	25 - 50	2 - 5	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	1 - 2 (2,5 lv 31)	35
Pulmonoscorpius (Skorpion)	Ja	20	8 - 15	2 - 10	Spoiled Meat	0.5 - 1	25
[!] Shastasaurus	Ja		?	?	Prime Meat, Raw Meat	?	?
Raptor	Ja		20 - 40	2 - 10	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	0.1(PM)/0.5 - 1	15

Sabertooth	Ja	100	20 - 50	10 - 20	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	0.5(PM)/1 - 1.5	45
Sarcosuchus (Krokodil)	Ja	200	40 - 100	15 - 25	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	1-1.5(PM)/ - 2	35
Spinosaurus	Ja	750	60 - 100	15 - 25	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	2(PM)/4 - 6	60
Tyrannosaurus	Ja	200	40 - 100	30 - 50	Prime Meat, Cooked Prime Meat = Prime Meat Jerky , Raw Meat	1(PM)/ 3 - 4	60

Zurzeit nicht zähmbar:

- [Bat](#)
- [Piranha](#)
- [Spider](#)
- [Titanoboa](#)

Legende:

[!] = Diese/r Kreatur/Dino wurde noch nicht in das Spiel eingebaut.

h.h(PM) = Die Zeit wie lang die Dinos/Kreaturen brauchen in der Nacht gezähmt zu werden. Beispiel:

[Spinosaurus](#) 2(PM)/ 4 - 6 heißt: 2 Stunden in der Nacht (ab PM) und 4 - 6 Stunden am Morgen (AM)