

# Taming Liste

Das ist eine Taming Liste.

# Taming Liste

## Taming Liste: Pflanzenfresser

Dinosaurier/Kreatur	Reitbar	Benötigte Narcobeeren	Benötigte Narcotics	Benötigte <a href="#">Betäubungspfeile</a>	Benötigte <a href="#">Nahrung</a>	Benötigte Zeit (std.)	Lvl. für Sattel
<a href="#">Ankylosaurus</a>	Ja	225 - 275	50 - 100	(5 - 10) lv1 (20 - 25) lv1 10	<a href="#">Tintoberry</a> (Rot)	3 - 4	40
<a href="#">Brontosaurus</a>	Ja	250-300	50 - 210	30 - 50	<a href="#">Mejoberry</a> (Lila)	3 - 6	55
<a href="#">Carbonemys</a> ( <a href="#">Schildkröte</a> )	Ja		25 - 40	5 - 10	<a href="#">Mejoberry</a> (Lila)	1 - 1.5	25
<a href="#">Dodo</a>	Nein	1	1	0	Armaberry (Gelb)	0.1 - 0.5	-
<a href="#">Mammoth</a>	Ja	200-250	50-100	15 (Lvl 1) - 50	<a href="#">Mejoberry</a> (Lila)	2 - 4	40
<span style="color: red;">[!]</span> <a href="#">Pachycephalosaur</a>	Ja	?	?	?	?	?	?
<a href="#">Parasaur</a>	Ja	35	5 - 10	5 - 10	<a href="#">Azulberry</a> (Blau), <a href="#">Mejoberry</a> (Lila)	0.5 - 1	10
<a href="#">Phiomia</a> (Proto-Elefant)	Ja	10	3 - 10	2 - 5	<a href="#">Mejoberry</a> (Lila)	0.1 - 0.5	5
<a href="#">Stegosaurus</a>	Ja	150 - 200	40 - 100	5 - 15	<a href="#">Azulberry</a> (Blau)	2 - 3	30
<a href="#">Triceratops</a>	Ja	100 - 150	30 - 50	5 - 15	<a href="#">Tintoberry</a> (Rot)	1.5 - 2	20

## Taming Liste: Fleischfresser

Dinosaurier/Kreatur	Reitbar	Benötigte Narcobeeren	Benötigte Narcotics	Benötigte <a href="#">Betäubungspfeile</a>	Benötigte <a href="#">Nahrung</a>	Benötigte Zeit (std.)	Lvl. für Sattel
---------------------	---------	-----------------------	---------------------	--	-----------------------------------	-----------------------	-----------------

<a href="#">Argentavis</a> (Adler)	Ja		20 - 50	20 - 30	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	0.75 - 2	55
<a href="#">Carnotaurus</a>	Ja	150 - 175	50 - 70	5 - 15	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	1(PM)2 - 3	50
<a href="#">Dilophosaur</a>	Nein	3	1 - 5	1 - 2	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	0.03(PM)/0.1 - 0.5	-
<a href="#">Ichthyosaurus</a> (Delfin)	Ja	Nicht benötigt	Nicht benötigt	Nicht benötigt	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	0.08 - 1	10
<a href="#">Megalodon</a> (Hai)	Ja		30 - 40	10 - 15	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	0.75(PM)/1.5 - 2	45
<a href="#">Plesiosaurus</a>	Ja	100 - 300 @ lv25+	50 - 100	15 - 40	Prime Meat, <a href="#">Raw Meat</a>	2 - 3	65
<a href="#">Pteranodon</a>	Ja	100 / 300 @ lv20+	25 - 50	2 - 5	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	1 - 2 (2,5 lv 31)	35
<a href="#">Pulmonoscorpius</a> ( Skorpion)	Ja	20	8 - 15	2 - 10	<a href="#">Spoiled Meat</a>	0.5 - 1	25
<a href="#">[!] Shastasaurus</a>	Ja		?	?	Prime Meat, <a href="#">Raw Meat</a>	?	?
<a href="#">Raptor</a>	Ja		20 - 40	2 - 10	Prime Meat, <a href="#">Cooked Prime Meat</a> = <a href="#">Prime Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	0.1(PM)/0.5 - 1	15

<a href="#">Sabertooth</a>	Ja	100	20 - 50	10 - 20	Prime Meat, <a href="#">Cooked</a> <a href="#">Prime Meat</a> = <a href="#">Prime</a> <a href="#">Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	0.5(PM)/1 - 1.5	45
<a href="#">Sarcosuchus</a> (Krokodil)	Ja	200	40 - 100	15 - 25	Prime Meat, <a href="#">Cooked</a> <a href="#">Prime Meat</a> = <a href="#">Prime</a> <a href="#">Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	1-1.5(PM)/ - 2	35
<a href="#">Spinosaurus</a>	Ja	750	60 - 100	15 - 25	Prime Meat, <a href="#">Cooked</a> <a href="#">Prime Meat</a> = <a href="#">Prime</a> <a href="#">Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	2(PM)/4 - 6	60
<a href="#">Tyrannosaurus</a>	Ja	200	40 - 100	30 - 50	Prime Meat, <a href="#">Cooked</a> <a href="#">Prime Meat</a> = <a href="#">Prime</a> <a href="#">Meat Jerky</a> , <a href="#">Raw Meat</a>	1(PM)/ 3 - 4	60

### Zurzeit nicht zähmbar:

- [Bat](#)
- [Piranha](#)
- [Spider](#)
- [Titanoboa](#)

### **Legende:**

**[!]** = Diese/r Kreatur/Dino wurde noch nicht in das Spiel eingebaut.

h.h(PM) = Die Zeit wie lang die Dinos/Kreaturen brauchen in der Nacht gezähmt zu werden. Beispiel:

[Spinosaurus](#) 2(PM)/ 4 - 6 heißt: 2 Stunden in der Nacht (ab PM) und 4 - 6 Stunden am Morgen (AM)