

# Industrial Grill (Industriegrill)

Ein Industriegrill, perfekt zum kochen von großen Mengen an Fleisch.






Der [Industrial Grill \(Industriegrill\)](#) verarbeitet sehr schnell [Rohes Fleisch](#) zu Gekochtem Fleisch, dabei brät er innerhalb von 18 Sekunden 13 Stück [Rohes Fleisch](#) auf einmal.

Daraus ergibt sich:

1 x  [Gekochtes Fleisch](#) 1,4 Sekunden  
20 x  [Gekochtes Fleisch](#) 28 Sekunden  
642 x  [Gekochtes Fleisch](#) 15 Minuten




Folgende Fleischsorten verarbeitet der [Industrial Grill \(Industriegrill\)](#):

[Rohes Fischfleisch](#) zu  [Gekochtes Fischfleisch](#)  
[Rohes Hammelfleisch](#) zu  [Gekochtes Lammkotelett](#)  
[Rohes Fleisch](#) zu  [Gekochtes Fleisch](#)  
[Rohes Edelfischfleisch](#) zu  [Gekochtes Edelfischfleisch](#)  
[Rohes Edelfleisch](#) zu  [Gekochtes Edelfleisch](#)

Zum betrieb benötigt man  [Benzin](#), die Brenndauer von 1 x  [Benzin](#) beträgt 20 Minuten = 760 x  [Gekochtes Fleisch](#).

Der [Industrial Grill \(Industriegrill\)](#) muß auf einem Fundament errichtet werden.

Siehe Auch: Die [Haltbarkeit von Lebensmitteln](#).

|                     |  |
|---------------------|--|
| Typ                 | Bauteile   |
| Level               | 45   |
| Punkte zum Erlernen | 40   |
| XP pro Herstellung  | 2.5  |
| Größe               | 0.6L x 1.25W x 1.375H  |
| Gewicht             | 4.0  |
| Haltbarkeit         | 10.000   |
| Stapelgröße         | 1  |
| Inventarplätze      | 24   |
| Voraussetzungen     |  <a href="#">Feuerstelle</a><br> <a href="#">Drehmaschine</a>  |
| Schaltet frei       | nichts   |
| Zutaten             | 200 x  <a href="#">Metallbarren</a><br>40 x  <a href="#">Zementpaste</a><br>40 x  <a href="#">Öl</a><br>30 x  <a href="#">Kristall</a> |
| Hergestellt in      |  <a href="#">Drehmaschine</a>   |

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

### Folgende Tiere können diese Struktur nicht beschädigen:

[Metall Schwert](#) [Metall](#) Waffen (5%)

[Tek Gewehr](#)

[C4 Charge](#) / Explosives (150%)

[Ballista Turret](#) (40%)

Alpha Tiere (10%)

[DodoRex](#) (300%)

Bosse (10%)

[Dunkleosteus](#) (15%)

[Giganotosaurus](#) (15%)

[Rock Elemental](#)

[Therizinosaurus](#) (20%)

[Titanosaurus](#) (~462%)