

# Feeding Trough (Futtertrog)

Ein Futtertrog für die Versorgung der eigenen Tiere.





Der [Futtertrog](#) kann mit jeder [Nahrung](#), welches ein Tier benötigt, gefüllt werden und die Tiere fressen automatisch, sobald sie in der nötigen Reichweite sind. Die Tiere müssen nicht zum [Futtertrog](#) hinlaufen.

Er kann gleichzeitig mit  Beeren,  [rohes Fleisch](#),  [rohes Edelfleisch](#),  [gekochtes Fleisch](#),  [gekochtes Edelfleisch](#),  [geräuchertes Fleisch](#),  [geräuchertes Edelfleisch](#),  [verdorbenem Fleisch](#),  Obst / Gemüse und  [Kibble](#) gefüllt werden.

Weiterhin funktionieren auf die selbe Art und Weise: [Rohes Fischfleisch](#) / [Gekochtes Fischfleisch](#), [Rohes Edelfischfleisch](#) / [Gekochtes Edelfischfleisch](#), [Rohes Hammelfleisch](#) / [Gekochtes Lammkotelett](#).

[Nahrung](#), welche im [Futtertrog](#) platziert wird, bekommt eine längere Haltbarkeit (4-fach).

Um den [Futtertrog](#) so effektiv wie möglich zu nutzen, wird empfohlen, das Futter in einer  [Räucherammer](#) oder einem  [Kühlschrank](#) zu lagern und die Tiere dann periodisch zu füttern.

Der [Futtertrog](#) kann unter [Wasser](#) platziert und genutzt werden, ebenfalls funktioniert dieser durch Wände und unterschiedliche Höhen hindurch. Man braucht also nicht in verschiedenen Stockwerken jeweils einen [Futtertrog](#).

Achtung: Fremde Spieler können das Futter aus dem [Futtertrog](#) stehlen!

Siehe Auch: Die [Haltbarkeit von Lebensmitteln](#).

Typ	Bauteile
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	12
XP pro Herstellung	3.7
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	2.000
Inventarplätze	60
Stapelgröße	100
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	nichts

Zutaten	120x		<a href="#">Holz</a>
	60x		<a href="#">Stroh</a>
	40x		<a href="#">Faser</a>
	8x		<a href="#">Metall</a>
Hergestellt in	Spielerinventar		

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)