

Canteen (Feldflasche)

Die Canteen (Feldflasche) ist eine bessere und leichtere Variante der Water Jar (Wasserflasche).





Die [Canteen \(Feldflasche\)](#) ist eine verbesserte Version der [Water Jar \(Wasserflasche\)](#). Im Vergleich zu dieser, ist sie wesentlich leichter und speichert mehr [Wasser](#).

Benutzt wird sie entweder durch das Auswählen im Inventar oder die Platzierung auf der Schnellleiste.

Die [Canteen \(Feldflasche\)](#) kann bis zu 300 Einheiten [Wasser](#) speichern. Bei jeder Benutzung verbraucht sie 100 Einheiten [Wasser](#), kann also 3x benutzt werden. Wenn das [Wasser](#) des Spielers komplett voll ist, kann sie nicht benutzt werden.


Aufgefüllt wird sie entweder durch die Benutzung im [Regen](#), seitdem [Wasser](#) oder an einem [Stone Irrigation Pipe Tab \(Stein Wasserhahn\)](#) / [Metal Irrigation Pipe Tab \(Metall Wasserhahn\)](#).

Achtung: Es kann vorkommen (Bug), dass sie nicht an einem Wasserhahn auffüllbar ist, welcher vor Patch 192.0 platziert wurde. Um dies zu beheben reicht es aus, den Wasserhahn neu zu platzieren!

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	50
Punkte zum Erlernen	24
XP pro Herstellung	3.25
Gewicht	2.0
Inhalt	300
Verliert Wasser	nein
Einmalige Benutzung	nein
Stapelgröße	1
Voraussetzung	 Water Jar (Wasserflasche)  Fabricator (Drehmaschine)

Zutaten	10 x  Polymer (Polymer)
	2 x  Hide (Fell)
	4 x  Cementing Paste (Zementpaste)
	1 x  Metal Ingot (Metallbarren)
Hergestellt in	 Fabricator (Drehmaschine)

Gekühltes Wasser:

Gekühltes [Wasser](#) erhält man, wenn die [Feldflasche](#) für 60 Sekunden in einen  [Kühlschrank](#) gelegt wird.



Dies bietet beim Verzehr einer erhöhte Hyperthermische Isolierung von 84 und eine verringerte hypothermische Isolierung von ebenfalls 84.

Nach 90 Sekunden wandelt sich eine [Feldflasche](#) mit gekühlten [Wasser](#) wieder in eine normale [Feldflasche](#) mit [Wasser](#) um.

Zu empfehlen ist diese Möglichkeit gekühltes [Wasser](#) zu nutzen in Scorched Earth.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)