

SCUBA Tank (Taucherflasche)

Eine Taucherflasche für die Unterwasseratmung.



Ausgerüstet erlaubt es der [SCUBA Tank \(Taucherflasche\)](#) unter [Wasser](#) zu atmen. Die Haltbarkeit gibt das Maß des Sauerstoffgehaltes an und sinkt permanent, wenn getragen, ob im [Wasser](#) oder an Land (75 Minuten maximale Tragedauer). Wenn der Sauerstoff (Haltbarkeit) aufgebraucht ist, kann die [Taucherflasche](#) nicht mehr benutzt werden.

In der [Drehmaschine](#) lässt sich dieser Ausrüstungsgegenstand wieder instand setzen.

| | |
|------------------------|--|
| Typ | Ausrüstung |
| Benötigtes Level | 75 |
| Punkte zum Erlernen | 35 |
| XP pro Herstellung | 7.56 |
| Gewicht | 0.5 |
| Haltbarkeit | 45 |
| Armor | 0.0 |
| Cold / Heat Protection | 40 / -5 |
| Einmalige Benutzung | nein |
| Voraussetzung |  Hide Shirt (Lederhemd)  Metal Water Reservoir (Metall Wassertank)  Fabricator (Drehmaschine) |
| Zutaten | 20x  Hide (Leder) 8x  Fiber (Faser) 14x  Metal Ingot (Metallbarren) 3x  Polymer (Polymer) |
| Hergestellt in |  Fabricator (Drehmaschine) |

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)