

# SCUBA Tank (Taucherflasche)

Eine Taucherflasche für die Unterwasseratmung.



Ausgerüstet erlaubt es der [SCUBA Tank \(Taucherflasche\)](#) unter [Wasser](#) zu atmen. Die Haltbarkeit gibt das Maß des Sauerstoffgehaltes an und sinkt permanent, wenn getragen, ob im [Wasser](#) oder an Land (75 Minuten maximale Tragedauer). Wenn der Sauerstoff (Haltbarkeit) aufgebraucht ist, kann die [Taucherflasche](#) nicht mehr benutzt werden.

In der [Drehmaschine](#) lässt sich dieser Ausrüstungsgegenstand wieder instand setzen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	75
Punkte zum Erlernen	35
XP pro Herstellung	7.56
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	45
Armor	0.0
Cold / Heat Protection	40 / -5
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzung	 <a href="#">Hide Shirt (Lederhemd)</a>  <a href="#">Metal Water Reservoir (Metall Wassertank)</a>  <a href="#">Fabricator (Drehmaschine)</a>
Zutaten	20x  <a href="#">Hide (Leder)</a> 8x  <a href="#">Fiber (Faser)</a> 14x  <a href="#">Metal Ingot (Metallbarren)</a> 3x  <a href="#">Polymer (Polymer)</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Fabricator (Drehmaschine)</a>

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)