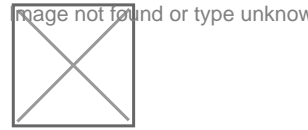


Tyrannosaurus Rex (T-Rex)

Der Tyrannosaurus Rex ist ein nicht zu unterschätzender Gegner.



Statistik

Ingame Name: [Rex](#)

Spezies: [Tyrannosaurus dominum](#)

Zeit: Späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Rex Saddle](#) (Lvl. 60)

Grundinformationen:

• Wild:

Unter den tödlichsten Kreaturen der Insel, ist der [Tyrannosaurus Dominum](#) die Tötungsmaschine. Es ist eine gute Idee, dem größtenteils aktiven [Tyrannosaurus](#) aus dem Weg zu gehen, wenn er Jagd oder sein Nest verteidigt. Ich habe noch kein Wesen der Insel gesehen, welches gegen einen so dominanten [Tyrannosaurus](#) bestehen kann. Es ist die reine Macht – durch seine Bisse, sein Stampfen, von den Armen bis zum Schwanz.

• Gezähmt:

Für die ambitionierten Krieger eines aufstrebenden Stammes, ist es ein primäres Ziel den [Tyrannosaurus](#) zu zähmen. Es gibt einen Grund dafür, da es sich um den Lord der Dinosaurier, den [Tyrannosaurus Rex](#) handelt. Ein Stamm, der es tatsächlich schafft, einen zu zähmen, hat fast niemanden zu befürchten, der Ihre Macht herausfordert.

• Bekannte Informationen:





Die meisten nennen ihn „[Rex](#)“ oder „[T-Rex](#)“, auch wenn sich das auf eine andere Art des [Tyrannosaurus](#) bezieht. Diese Leute umzustimmen, habe ich schon lange aufgegeben, insbesondere jene, die Halsschmuck aus [Tyrannosaurus](#) Zähnen tragen.



































































Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	1000.0	+200	+6.21%	+0.1
Ausdauer	420.0	+42	+10%	

Sauerstoff	150.0	+15	+10%	
Hunger	3000.0	+300	+10%	
Gewicht	500.0	+10	+4%	
Nahkampfschaden	60 ²	+3	+2%	+7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	1550.0	+93	N/A	+0.5

Zähmen:







- Es gibt mehrere Möglichkeiten einen T-Rex zu betäuben, eine Variante ist es direkt auf ihn zuzulaufen und dann knapp, seitlich an ihm vorbei, da er sich sehr schwer fällig, bzw. durch seinen großen Wendekreis langsam umdreht, kann man ihn in Ruhe beschießen. Eine weitere Taktik ist es eine Jagdhütte in seinem Spawnggebiet zu bauen und ihn darin aufzulauern. Ebenso kann man ihn mit der bewerteten "Spieler 1 steuert Argentavis, Spieler 2 hängt an dessen Krallen und schießt" Methode, relativ ungefährlich für die Spieler, betäuben.
- Der T-Rex bevorzugt  Pulmonoscorpium Ei Kibble,  Rohes Edelfleisch,  Gekochtes Edelfleisch oder  Rohes Fleisch. Wobei erstgenanntes, das beste Zähmfutter ist.

Level 1	Kibble	Edelf.	Zeit	Stufe 30	Kibble	Edelf.	Zeit	Stufe 60	Kibble	Edelf.	Zeit			
 Krabben (Pulmonoscorpium Ei)	5	0 ist	0 ist	0:16:00	 Krabben (Pulmonoscorpium Ei)	10	0 ist	0 ist	0:31:59	 Krabben (Pulmonoscorpium Ei)	16	0 ist	0 ist	0:51:11
 Raw Hammelfleisch	5	0 ist	0 ist	0:10:00	 Raw Hammelfleisch	11	0 ist	0 ist	0:22:00	 Raw Hammelfleisch	17	0 ist	0 ist	0:34:00
 Gekochtes Lammkotelett	9	0 ist	0 ist	0:18:00	 Gekochtes Lammkotelett	20	0 ist	0 ist	0:40:00	 Gekochtes Lammkotelett	32	0 ist	0 ist	1:04:00
 Raw Prime Fleisch	12	0 ist	0 ist	0:24:00	 Raw Prime Fleisch	27	0 ist	0 ist	0:54:00	 Raw Prime Fleisch	42	26	Fig. 7	1:24:00
 Gekochtes Prime Fleisch	24	30	Fig. 7	0:47:57	 Gekochtes Prime Fleisch	53	133	32	1:45:54	 Gekochtes Prime Fleisch	83	335	85	2:45:50
 Raw Prime Fischfleisch	30	0 ist	0 ist	0:30:00	 Raw Prime Fischfleisch	67	12	3	1:07:00	 Raw Prime Fischfleisch	104	101	26	1:44:00
 Rohes Fleisch	36	85	19	1:12:00	 Rohes Fleisch	80	300	72	2:40:00	 Rohes Fleisch	125	652	166	4:10:00
 Gekochtes Prime Fischfleisch	60	61	14	1:01:41	 Gekochtes Prime Fischfleisch	133	228	55	2:16:44	 Gekochtes Prime Fischfleisch	208	516	131	3:33:50
 Gekochtes Fleisch	72	85	19	1:12:00	 Gekochtes Fleisch	159	297	71	2:39:00	 Gekochtes Fleisch	249	649	165	4:09:00
 Rohes Fischfleisch	90	126	28	1:30:00	 Rohes Fischfleisch	199	421	101	3:19:00	 Rohes Fischfleisch	312	886	225	5:12:00
 Gekochtes Fischfleisch	180	126	28	1:30:00	 Gekochtes Fischfleisch	398	421	101	3:19:00	 Gekochtes Fischfleisch	623	884	224	5:11:30
KO : / & times; 155; / X 64; / X 18; / X 10; / X 8; / X 4				KO : / & times; 425; / X 174; / X 48; / X 27; / X 20; / X 10				KO : / & times; 704; / X 288; / X 79; / X 45; / X 32; / X 16						
Torpor-Verfall: 0,74 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:34:59				Torpor-Verfall: 1,13 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:03:09				Torpor-Verfall: 1,62 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:17:21						
Stufe 90	Kibble	Edelf.	Zeit	Stufe 120	Kibble	Edelf.	Zeit	Stufe 150	Kibble	Edelf.	Zeit			
 Krabben (Pulmonoscorpium Ei)	22	0 ist	0 ist	1:10:22	 Krabben (Pulmonoscorpium Ei)	27	0 ist	0 ist	1:26:21	 Krabben (Pulmonoscorpium Ei)	33	55	17	1:45:33
 Raw Hammelfleisch	23	0 ist	0 ist	0:46:00	 Raw Hammelfleisch	29	0 ist	0 ist	0:58:00	 Raw Hammelfleisch	35	0 ist	0 ist	1:10:00
 Gekochtes Lammkotelett	43	2	1	1:26:00	 Gekochtes Lammkotelett	54	81	23	1:48:00	 Gekochtes Lammkotelett	65	182	54	2:10:00
 Raw Prime Fleisch	57	123	33	1:54:00	 Raw Prime Fleisch	72	254	72	2:24:00	 Raw Prime Fleisch	87	411	120	2:54:00
 Gekochtes Prime Fleisch	113	608	163	3:45:46	 Gekochtes Prime Fleisch	143	934	262	4:45:42	 Gekochtes Prime Fleisch	173	1303	380	5:45:38
 Raw Prime Fischfleisch	142	245	66	2:22:00	 Raw Prime Fischfleisch	179	422	119	2:59:00	 Raw Prime Fischfleisch	217	634	185	3:37:00
 Rohes Fleisch	170	1103	295	5:40:00	 Rohes Fleisch	215	1627	456	7:10:00	 Rohes Fleisch	260	2209	645	8:40:00
 Gekochtes Prime Fischfleisch	283	890	238	4:50:56	 Gekochtes Prime Fischfleisch	358	1330	372	6:08:02	 Gekochtes Prime Fischfleisch	433	1820	531	7:25:08
 Gekochtes Fleisch	339	1098	294	5:39:00	 Gekochtes Fleisch	429	1622	454	7:09:00	 Gekochtes Fleisch	519	2203	643	8:39:00
 Rohes Fischfleisch	424	1467	392	7:04:00	 Rohes Fischfleisch	537	2141	599	8:57:00	 Rohes Fischfleisch	649	2879	840	10:49:00
 Gekochtes Fischfleisch	848	1467	392	7:04:00	 Gekochtes Fischfleisch	1073	2138	599	8:56:30	 Gekochtes Fischfleisch	1298	2879	840	10:49:00
KO : / & times; 983; / X 402; / X 110; / X 63; / X 45; / X 23				KO : / & times; 1262; / X 515; / X 141; / X 81; / X 58; / X 29				KO : / & times; 1541; / X 629; / X 172; / X 98; / X 70; / X 35						
Torpor-Verfall: 1,92 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:25:39				Torpor-Verfall: 2,31 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:31:07				Torpor-Verfall: 2,71 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:34:59						

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Wirksamkeit:

	Rohes Edelfleisch *****
	Rohes Fleisch *****
	Fell ***
	Chitin ***
	Keratin ***
	Leder ***

***** Ausgezeichnet / * Mangelhaft

Mehr Angriff Schaden (Meele Damage) ergibt einen höheren Ertrag pro Aktion.

Drops:

-  [Raw Meat](#)
-  [Raw Prime Meat](#)
-  [Hide](#)
-  [Tyrannosaurus Arm](#) (Du musst in das Inventar des toten T-[Rex](#) gehen um das Item zu bekommen)

Verhalten:

- Greift alles an was ihn in den Weg kommt (Soll aber in einem baldigen KI-Patch behoben werden)

Wissenswertes:

- (Im zukünftigen KI Patch) Kann es riechen wenn du Fleisch dabei hast (im Inventar) und greift Dich dann an.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

