

# Spray Painter (Sprühpistole)

Eine Sprühpistole um großflächig Gegenstände und Strukturen anzumalen.

Der [Spray Painter](#) ([Sprühpistole](#)) ermöglicht ein sparsameres auftragen von [Farbe](#), als mit dem [Pinzel](#).



1. Um eine aufzutragende [Farbe](#) festzulegen, zieht man diese auf die [Sprühpistole](#).
2. Mit ALT + Feuertaste wird gemalt (mit den Tasten 1 - 6 wird der Bereich festgelegt).
3. Das Fadenkreuz zieht man, bei gedrückter Feuertaste über die Struktur, welche zu bemalen ist, der graue Balken unter der [Sprühpistole](#) zeigt die restliche Füllmenge dieser an.
4. Mit der Nahkampftaste kann man während des sprühens die [Sprühpistole](#) wieder auffüllen.

funktioniert nicht unterwasser oder beim laden dessen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	60
Punkte zum Erlernen	30
XP pro Herstellung	231.75
Schaden	0
Gewicht	0.5
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 <a href="#">Pinzel</a>  <a href="#">Wassertank</a>  <a href="#">Drehmaschine</a>
Schaltet frei	-

Zutaten	50 x  <a href="#">Metallbarren</a>
	35 x  <a href="#">Polymer</a>
	40 x  <a href="#">Kristall</a>
	60 x  <a href="#">Zementpaste</a>
	20 x  <a href="#">Öl</a>
Hergestellt in	5 x  <a href="#">Leder</a>
	 <a href="#">Drehmaschine</a>

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)