

Spoiled Meat (Verdorbenes Fleisch)

Fleisch das zu lange gelagert worden ist und schlecht geworden ist. Schlecht gewordenes Fleisch verschwindet nach einiger Zeit auf dem Inventar.

Schlechtes Fleisch erhöht die Essensanzeige aber senkt die Gesundheitsleiste. Es kann dazu genutzt werden [Narkotikum](#), ein Betäubungsmittel ([Narcotic](#)) herzustellen. Ausserdem kann es dazu benutzt werden Skorpione (Scorpions) zu tamen.

image not found or type unknown



Gewicht	0.1
Typ	Verbrauchsgüter
Maximaler Stack	100
Einzelgebrauch	Ja
Gesundheit	-12
Essen	+3.5