

Spear (Speer)

Ein einfacher Speer, welcher als Nah- und Fernkampf-Waffe benutzt werden kann.



Der [Speer](#) ist die erste richtige Waffe in ARK.

Er kann als Nahkampf-Waffe (zustoßen) oder mit der alternativen Feuertaste (Rechte Maus) auch als Fernkampf-Waffe (werfen) benutzt werden.

Der [Speer](#) ist für den Anfänger eins der wichtigsten Gegenstände, da dieser die stärkste Nahkampf-Waffe bis zur [Pike](#) (Level 25) und die stärkste Fernkampf-Waffe bis zum [Bogen](#) (Level 15) ist.

Ein größerer Nachteil des Speers ist sein Gewicht von 3.0. Deshalb wird Anfängern geraten, nicht zu viele Speere gleichzeitig im Inventar mitzuführen, da sie sonst sehr schnell überladen sind.


Wenn der [Speer](#) als Nahkampf-Waffe benutzt wird, besteht die Möglichkeit, dass dieser zerbrechen kann. Wirft man den [Speer](#), kann man ihn wieder aufsammeln, doch er verschwindet nach einer gewissen Zeit, wenn er nicht aufgesammelt wird.


Der [Speer](#) kann auch zum Ausnehmen toter Tiere benutzt werden, hierbei erbeutet man mehr [rohes Fleisch](#) als [Leder](#).


Typ	Waffe
Benötigtes Level	2
Punkte zum Erlernen	3
Schaden	30.0
Gewicht	3.0
Haltbarkeit	keine


Einmalige Benutzung Fernkampf = ja (kann aber wieder aufgehoben werden)
Nahkampf = nein (kann aber zerbrechen)

Voraussetzungen keine

Schaltet frei  [Pike](#)

Zutaten 2x  [Feuerstein](#)

8x  [Holz](#)

12x  [Faser](#)

Hergestellt in -