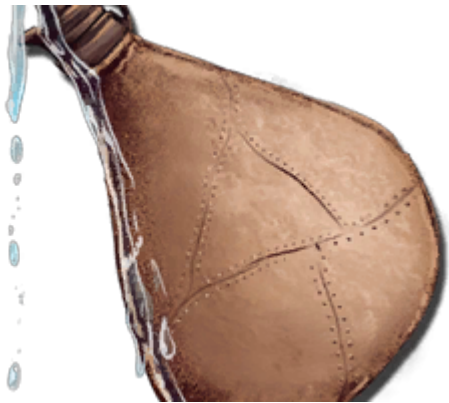


## Water Skin (Wasserbeutel)

Ein Wasserbeutel zum Transportieren von Wasser.



Der [Wasserbeutel](#) dient zur Lagerung von [Wasser](#), wenn der Spieler unterwegs ist. Er ist sehr leicht herzustellen und wiegt nicht sehr viel. Ein Nachteil dieses Wasserbeutels ist seine Dichtheit. Er verliert immer ein bisschen [Wasser](#), bis er komplett leer ist.

Aus diesem kann der Spieler einmalig trinken, bevor er wieder mit [Wasser](#) aufgefüllt werden muss. Befüllt wird der [Wasserbeutel](#) entweder stehend im [Wasser](#) mit der Benutzentaste, im [Regen](#) mit der Benutzentaste oder an einem [Brunnen](#) / Wasserhahn.

Der [Wasserbeutel](#) kann ebenfalls zum Kochen verwendet werden, um das [Wasser](#) im [Kochtopf](#) bereitzustellen.



Leerer [Wasserbeutel](#)



Voller [Wasserbeutel](#)

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	3
Punkte zum Erlernen	6
Inhalt	0-100 Einheiten
Gewicht	0.3
Verliert <a href="#">Wasser</a>	ja
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	keine

Schaltet frei		<a href="#">Wasserflasche</a>
		<a href="#">Blutentnahmespritze</a>
Zutaten	4x 	<a href="#">Leder</a>
	12x 	<a href="#">Faser</a>
Hergestellt in	-	