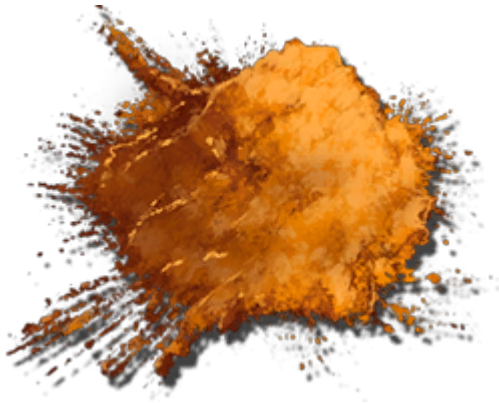




# Sparkpowder (Zündpulver)





Wird für die Herstellung bestimmter Gegenstände verwendet.








Das  [Zündpulver](#) ist das Hauptbrennmaterial für die  [Räucherkammer](#) und macht Lebensmittel dadurch haltbarer.





Wird verwendet für die Herstellung von  [Schießpulver](#), um anschließend Munition daraus zu machen.






Ebenfalls wird es eingesetzt für  [Stimulans](#) und die  [Signalpistole](#).

Dient zusätzlich als Brennmaterial für das  [Lagerfeuer](#), den  [Kochtopf](#), den  [Schmelzofen](#) und die  [Standfackel](#).

Befuerungsdauer:

-  [Lagerfeuer](#), pro Einheit 60 Sekunden
-  [Kochtopf](#), pro Einheit 60 Sekunden
-  [Schmelzofen](#), pro Einheit 60 Sekunden
-  [Standfackel](#), pro Einheit 13 Minuten und 20 Sekunden
-  [Räucherkammer](#), pro Einheit 30 Minuten

Das  [Zündpulver](#), in Verbindung mit [Öl](#), wird ebenfalls in der  [Räucherkammer](#) dazu verwendet, um  [geräuchertes Fleisch](#) und  [geräuchertes Edelfleisch](#) herzustellen.

Typ	Ressource
Benötigtes Level	5
Punkte zum Erlernen	3
XP pro Herstellung	0.06
Gewicht	0.1
Stapelgröße	100
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	 <a href="#">Schießpulver</a>  <a href="#">Rauchgranate</a>
Zutaten	2x  <a href="#">Feuerstein</a> 1x  <a href="#">Stein</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Mörser und Stößel</a>  <a href="#">Labortisch</a>

### [Zündpulver](#) wird für folgendes Benötigt:

[Fabricator](#) ([Drehmaschine](#))  
[Gunpowder](#) ([Schießpulver](#))  
[Stimulant](#)  
[Flare Gun](#) ([Signalpistole](#))  
[Radio](#)  
[Re-Kultivierer](#)  
[Smoke Grenade](#) ([Rauchgranate](#))  
[Poison Grenade](#) ([Giftgranate](#))  
[Chemistry Bench](#) ([Labortisch](#))

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)