





# Paintbrush (Pinself)

Ein Pinsel um Gegenstände / Strukturen mit Farbe anzumalen.



Der [Paintbrush \(Pinself\)](#) wird zum Bemalen von Gegenständen / Strukturen benötigt. Die gewollte [Farbe](#) wird einfach über den [Pinself](#) gezogen (im Inventar). Anschließend muss man den [Pinself](#) ausrüsten und mit der linken Maustaste auf den gewünschten Gegenstand / Struktur klicken.

Mit dem [Paintbrush \(Pinself\)](#) ist es möglich Bilder von der [Kamera](#) auf [Leinwand](#) zu bringen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	5
Punkte zum Erlernen	3
XP pro Herstellung	0.7
Gewicht	0.5
Füllstand	Nach 10 Malregionen muss er wieder aufgefüllt werden
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	 <a href="#">Spray Painter (Sprühpistole)</a>
Zutaten	1x  <a href="#">Holz</a>
	3x  <a href="#">Leder</a>
	10x  <a href="#">Stroh</a>
Hergestellt in	Spielerinventar

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)