

Paintbrush (Pinself)

Ein Pinsel um Gegenstände / Strukturen mit Farbe anzumalen.



Der [Paintbrush \(Pinself\)](#) wird zum Bemalen von Gegenständen / Strukturen benötigt. Die gewollte [Farbe](#) wird einfach über den [Pinself](#) gezogen (im Inventar). Anschließend muss man den [Pinself](#) ausrüsten und mit der linken Maustaste auf den gewünschten Gegenstand / Struktur klicken.

Mit dem [Paintbrush \(Pinself\)](#) ist es möglich Bilder von der [Kamera](#) auf [Leinwand](#) zu bringen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	5
Punkte zum Erlernen	3
XP pro Herstellung	0.7
Gewicht	0.5
Füllstand	Nach 10 Malregionen muss er wieder aufgefüllt werden
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	 Spray Painter (Sprühpistole)
Zutaten	1x  Holz
	3x  Leder
	10x  Stroh
Hergestellt in	Spielerinventar

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)