





# Standing Torch (Standfackel)




Eine stehende Fackel für die Erzeugung von Licht und als Nebenprodukt Kohle.



Brennmaterial:

-  [Stroh](#), pro Einheit 1 Minuten und 40 Sekunden
-  [Holz](#), pro Einheit 6 Minuten und 40 Sekunden
-  [Zündpulver](#), pro Einheit 13 Minuten und 20 Sekunden
-  [Angler Gel](#), pro Einheit 1 Stunde, 13 Minuten und 9 Sekunden

Außerdem bietet die [Standing Torch \(Standfackel\)](#) +100 hypothermischen Isolierung und -50 hyperthermische Isolierung, dieser Effekt nimmt ab, je weiter man sich von der [Standing Torch \(Standfackel\)](#) entfernt.

Typ	Bauteil
Benötigtes Level	5
Punkte zum Erlernen	6
XP pro Herstellung	0.9
Gewicht	4.0
Stapelgröße	3
Haltbarkeit	500.0
Inventarplätze	8
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	 <a href="#">Wandfackel</a>  <a href="#">Laterne</a>  <a href="#">Rundstrahl laterne</a>

	8x		<a href="#">Stroh</a>
Zutaten	1x		<a href="#">Feuerstein</a>
	1x		<a href="#">Stein</a>
	3x		<a href="#">Holz</a>
Hergestellt in	Spielerinventar		

### **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)