





Cooking Pot (Kochtopf)



Der Kochtopf wird für die Herstellung von Lebensmitteln und Farbstoffen verwendet.




Der [Kochtopf](#) wird verwendet um [Farben](#), [Rezepte](#) und [Kibble](#) zu kochen.

Brennmaterial:

-  [Stroh](#), pro Einheit 8 Sekunden
-  [Holz](#), pro Einheit 30 Sekunden
-  [Zündpulver](#), pro Einheit 60 Sekunden
-  [Angler Gel](#), pro Einheit 4 Minuten

Ein Nebenprodukt beim Kochen mit  [Holz](#) ist  [Holzkohle](#).

Siehe Auch: Die [Haltbarkeit von Lebensmitteln](#).

Typ	Bauteile
Benötigtes Level	10
Punkte zum Erlernen	9
XP pro Herstellung	19.5
Gewicht	4.0
Stapelgröße	3
Haltbarkeit	500.0
Inventarplätze	12
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 Lagerfeuer

Schaltet frei	nichts
	 75x Stein
Zutaten	 15x Stroh
	 10x Holz
	 5x Feuerstein
Hergestellt in	Spielerinventar

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)