





# Cooking Pot (Kochtopf)



Der Kochtopf wird für die Herstellung von Lebensmitteln und Farbstoffen verwendet.




Der [Kochtopf](#) wird verwendet um [Farben](#), [Rezepte](#) und [Kibble](#) zu kochen.

Brennmaterial:

-  [Stroh](#), pro Einheit 8 Sekunden
-  [Holz](#), pro Einheit 30 Sekunden
-  [Zündpulver](#), pro Einheit 60 Sekunden
-  [Angler Gel](#), pro Einheit 4 Minuten

Ein Nebenprodukt beim Kochen mit  [Holz](#) ist  [Holzkohle](#).

Siehe Auch: Die [Haltbarkeit von Lebensmitteln](#).

Typ	Bauteile
Benötigtes Level	10
Punkte zum Erlernen	9
XP pro Herstellung	19.5
Gewicht	4.0
Stapelgröße	3
Haltbarkeit	500.0
Inventarplätze	12
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 <a href="#">Lagerfeuer</a>

Schaltet frei	nichts
	 75x <a href="#">Stein</a>
Zutaten	 15x <a href="#">Stroh</a>
	 10x <a href="#">Holz</a>
	 5x <a href="#">Feuerstein</a>
Hergestellt in	Spielerinventar

### **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)