

# Gunpowder (Schießpulver)

Ein explosives Pulver.



Wird für die Herstellung aller Munitionsarten, Sprengkörper und für viele [Farben](#) verwendet.

Typ	Ressource
Benötigtes Level	10
Punkte zum Erlernen	2
XP pro Herstellung	0.05
Gewicht	0.1
Stapelgröße	100
Einmalige Benutzung	ja
Voraussetzungen	 <a href="#">Zündpulver</a>
	 <a href="#">Signalpistole</a>
Schaltet frei	 <a href="#">Granate</a>
	 <a href="#">Einfache Kugel</a>
	 <a href="#">Einfache Gewehr Munition</a>
Zutaten	1x  <a href="#">Zündpulver</a>
	1x  <a href="#">Holzkohle</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Mörser und Stößel</a>
	 <a href="#">Labortisch</a>

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

## **Gunpowder (Schießpulver) wird für folgendes benötigt:**

[Advanced Bullet](#)

[Advanced Rifle Bullet](#)

[Advanced Sniper Bullet](#)

[C4 Charge](#)

[Cannon Ball](#)

[Cluster Grenade](#)

[Flare Gun](#)

[Grenade](#)

[Homing Underwater Mine](#)

[Improvised Explosive Device](#)

[Oil Jar](#)

[Poison Grenade](#)

[Rocket Homing Missile](#)

[Rocket Propelled Grenade](#)

[Simple Bullet](#)

[Simple Rifle Ammo](#)

[Simple Shotgun Ammo](#)