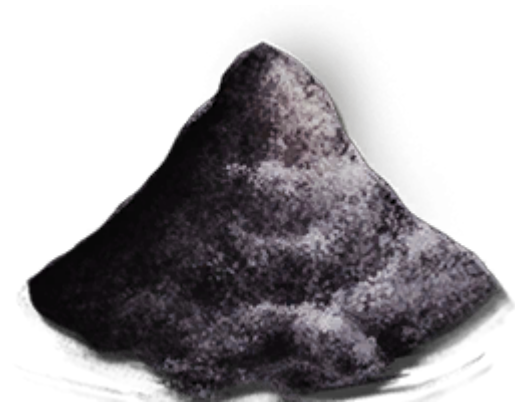


Gunpowder (Schießpulver)

Ein explosives Pulver.



Wird für die Herstellung aller Munitionsarten, Sprengkörper und für viele [Farben](#) verwendet.

Typ	Ressource
Benötigtes Level	10
Punkte zum Erlernen	2
XP pro Herstellung	0.05
Gewicht	0.1
Stapelgröße	100
Einmalige Benutzung	ja
Voraussetzungen	 Zündpulver
	 Signalpistole
Schaltet frei	 Granate
	 Einfache Kugel
	 Einfache Gewehr Munition
Zutaten	1x  Zündpulver
	1x  Holzkohle
Hergestellt in	 Mörser und Stößel
	 Labortisch

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Gunpowder (Schießpulver) wird für folgendes benötigt:

[Advanced Bullet](#)

[Advanced Rifle Bullet](#)

[Advanced Sniper Bullet](#)

[C4 Charge](#)

[Cannon Ball](#)

[Cluster Grenade](#)

[Flare Gun](#)

[Grenade](#)

[Homing Underwater Mine](#)

[Improvised Explosive Device](#)

[Oil Jar](#)

[Poison Grenade](#)

[Rocket Homing Missile](#)

[Rocket Propelled Grenade](#)

[Simple Bullet](#)

[Simple Rifle Ammo](#)

[Simple Shotgun Ammo](#)