

# Bow (Bogen)




Der Bogen ist die primäre Jagdwaffe und die erste richtige Fernkampf-Waffe.







Der [Bogen](#) ist eine der wichtigsten Waffen im Spiel. Er eignet sich für die Jagd, als auch hervorragend um Dinosaurier oder Spieler zu betäuben.

Um den [Bogen](#) zu benutzen benötigt ihr mindestens einen [Steinfeil](#) oder [Betäubungspfeil](#).

Pfeile können wieder eingesammelt werden, allerdings wird ein [Betäubungspfeil](#) nach einmaliger Benutzung zu einem normalen [Steinfeil](#).

Typ	Waffe
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	11
Schaden	55 ( <a href="#">Steinfeil</a> ) 20 ( <a href="#">Betäubungspfeil</a> )
Gewicht	8.0
Haltbarkeit	50.0
Munition	 <a href="#">Steinfeil</a>  <a href="#">Betäubungspfeil</a>
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 <a href="#">Steinschleuder</a>

Schaltet frei		<a href="#">Armbrust</a>
		<a href="#">Recurvebogen</a>
Zutaten	15x 	<a href="#">Holz</a>
	50x 	<a href="#">Faser</a>
Hergestellt in	-	