

# Bug Repellant (Insektenschutzmittel)

Ein Schutzmittel gegen lästige Insekten.



[Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) macht den Spieler für Höhlenbewohner unsichtbar, in einem gewissen Maß, bei Berührung oder zu nahmen herankommen werden diese trotzdem Aggressiv.

**Aufgetragen schützt [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) für 10 Minuten folgendermaßen:**

[Titanomyrma](#), [Meganeura](#) und [Blutegel](#) ignorieren den Spieler, außer der Spieler greift zuerst an.

Bei [Araneo](#), [Arthropluera](#), [Onyc \(Fledermaus\)](#), [Manta \(Rochen\)](#) und [Mantis \(Gottesanbeterin\)](#) (Scorched Earth) wirkt es auf die gleiche Weise wie bei dem [Gigantopithecus](#), passiv, aber aggressiv, wenn man sie berührt, der Spieler benötigt [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) um diese Tiere gewaltfrei zähmen zu können.

Für den [Pachyrhinosaurus](#) dient [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) als favorisiertes [Trockenfutter \(Kibble\)](#).

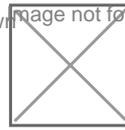
## **Haltbarkeit:**

Artikel:

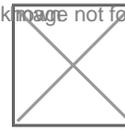
Spielerinventar:



[Futtertro](#)

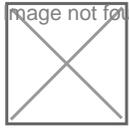


[Räucher](#)



[Kühlschrank](#)

Image not found or type unknown



5 Stunden

20 Stunden

2 Tage 2 Stunden

20 Tage 20  
Stunden

[Insektenschutzmittel](#)

Mehr zum Thema: [Haltbarkeit von Gütern](#).

Typ	Ressource
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	12
XP pro Herstellung	1.0
Gewicht	0.1
Stapelgröße	100
Einmalige Benutzung	ja
Verdirbt in	5 Stunden
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	nichts

Zutaten	6x  <a href="#">Fell</a> , <a href="#">Menschliches Haar</a> oder <a href="#">Wolle</a>
	2x  <a href="#">Narkotikum</a>
	4x  <a href="#">Zitrone</a>
	4x  <a href="#">Karotte</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Mörser und Stößel</a> oder <a href="#">Labortisch</a>

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)