

Bug Repellant (Insektenschutzmittel)

Ein Schutzmittel gegen lästige Insekten.



[Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) macht den Spieler für Höhlenbewohner unsichtbar, in einem gewissen Maß, bei Berührung oder zu nahmen herankommen werden diese trotzdem Aggressiv.

Aufgetragen schützt [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) für 10 Minuten folgendermaßen:

[Titanomyrma](#), [Meganeura](#) und [Blutegel](#) ignorieren den Spieler, außer der Spieler greift zuerst an.

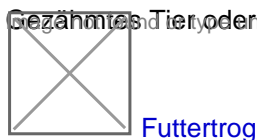
Bei [Araneo](#), [Arthropluera](#), [Onyc \(Fledermaus\)](#), [Manta \(Rochen\)](#) und [Mantis \(Gottesanbeterin\)](#) (Scorched Earth) wirkt es auf die gleiche Weise wie bei dem [Gigantopithecus](#), passiv, aber aggressiv, wenn man sie berührt, der Spieler benötigt [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) um diese Tiere gewaltfrei zähmen zu können.

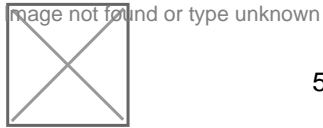
Für den [Pachyrhinosaurus](#) dient [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) als favorisiertes [Trockenfutter \(Kibble\)](#).

Haltbarkeit:

Artikel:

Spielerinventar:





5 Stunden

20 Stunden

2 Tage 2 Stunden

20 Tage 20
Stunden

[Insektenschutzmittel](#)

Mehr zum Thema: [Haltbarkeit von Gütern](#).

Typ	Ressource
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	12
XP pro Herstellung	1.0
Gewicht	0.1
Stapelgröße	100
Einmalige Benutzung	ja
Verdirbt in	5 Stunden
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	nichts

Zutaten	6x  Fell , Menschliches Haar oder Wolle
	2x  Narkotikum
	4x  Zitrone
	4x  Karotte
Hergestellt in	 Mörser und Stößel oder Labortisch

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)