












# Stone Wall (Steinwand)

Eine Wand aus Stein.



Die [Steinwand](#) hat zwar die gleiche Haltbarkeit wie die [Holzwand](#), jedoch reduziert sich der Schaden von 20 auf 1 bei Metallwerkzeugen.

Diese [Steinwand](#) kann auf Fundamenten, Zaunfundamenten oder Dachteilen platziert werden.

Typ	Bauteile
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	8
XP pro Herstellung	5.4
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	10.000
Einmalige Benutzung	Ja
Voraussetzungen	 <a href="#">Holzwand</a>  <a href="#">Steintürrahmen</a>  <a href="#">Rechtsgeneigte Steinwand</a>  <a href="#">Linksgeneigte Steinwand</a>  <a href="#">Steinfensterrahmen</a>  <a href="#">Gewächshauswand</a>  <a href="#">Rechtsgeneigte Gewächshauswand</a>  <a href="#">Linksgeneigte Gewächshauswand</a>  <a href="#">Steingeländer</a>  <a href="#">Steinkamin</a>  <a href="#">Metallwand</a>
Schaltet frei	

Zutaten	40x  <a href="#">Stein</a>
	20x  <a href="#">Holz</a>
	15x  <a href="#">Stroh</a>
Hergestellt in	Spielerinventar

### **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

### **Diese Struktur kann durch folgende Tiere und Waffen beschädigt werden:**

- [Metall Waffen](#) (5%)
- [Tek Rifle](#)
- Sprengstoffe (150%)
- [Ballista Turret](#) (40%)
- Alpha Tiere (10%)
- [DodoRex](#) (300%)
- Bosse (10%)
- [Dunkleosteus](#) (15%)
- [Giganotosaurus](#) (15%)
- [Rock Elemental](#)
- [Therizinosaurus](#) (20%)
- [Titanosaur](#) (~462%)