






Water Reservoir (Wassertank)

Ein massiver Wassertank aus Stein.





Kann mit einem  [Wasserbeutel](#), einer  [Wasserflasche](#) oder einer  [Feldflasche](#) befüllt werden. Außerdem füllt er sich automatisch auf, wenn es regnet. Der [Brunnen](#) bekommt einen dauerhaften Wasserzulauf, wenn er an einer aktiven  [Stein Zulauf-Wasserleitung](#) oder  [Metall Zulauf-Wasserleitung](#) angebaut wird.

Er speichert bis zu 200 Einheiten [Wasser](#).

Typ	Bauteile
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	7
XP pro Herstellung	1.5
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	5.000
Inhalt	200 Einheiten
Inventarplätze	4
Einmalige Benutzung	nein

Voraussetzungen  [Zementpaste](#)

Schaltet frei  Metallwassertank

Zutaten 30x  [Stein](#)
5x  [Zementpaste](#)
Hergestellt in Spielereinventar

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Folgende Tiere können diese Struktur nicht beschädigen:

[Araneo \(Spinne\)](#)
[Carbonemys](#)
[Coelacanth](#)
[Compy](#)
[Dilophosaur](#)
[Dodo](#)
[Dung Beetle](#)
[Kairuku](#)
[Mesopithecus](#)
[Onyc \(Fledermaus\)](#)
[Oviraptor](#)
[Pachy](#)
[Parasaur](#)
[Phiomia](#)
[Piranha](#)
[Titanomyrma](#)