






# Water Reservoir (Wassertank)

Ein massiver Wassertank aus Stein.





Kann mit einem  [Wasserbeutel](#), einer  [Wasserflasche](#) oder einer  [Feldflasche](#) befüllt werden. Außerdem füllt er sich automatisch auf, wenn es regnet. Der [Brunnen](#) bekommt einen dauerhaften Wasserzulauf, wenn er an einer aktiven  [Stein Zulauf-Wasserleitung](#) oder  [Metall Zulauf-Wasserleitung](#) angebaut wird.

Er speichert bis zu 200 Einheiten [Wasser](#).

Typ	Bauteile
Benötigtes Level	15
Punkte zum Erlernen	7
XP pro Herstellung	1.5
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	5.000
Inhalt	200 Einheiten
Inventarplätze	4
Einmalige Benutzung	nein

Voraussetzungen  [Zementpaste](#)

Schaltet frei  Metallwassertank

Zutaten            30x  [Stein](#)  
                          5x  [Zementpaste](#)  
Hergestellt in        Spielerinventar

### **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

### **Folgende Tiere können diese Struktur nicht beschädigen:**

[Araneo \(Spinne\)](#)  
[Carbonemys](#)  
[Coelacanth](#)  
[Compy](#)  
[Dilophosaur](#)  
[Dodo](#)  
[Dung Beetle](#)  
[Kairuku](#)  
[Mesopithecus](#)  
[Onyc \(Fledermaus\)](#)  
[Oviraptor](#)  
[Pachy](#)  
[Parasaur](#)  
[Phiomia](#)  
[Piranha](#)  
[Titanomyrma](#)