









# Tranquilizer Arrow (Betäubungspfeil)

Der Betäubungspfeil ist das ideale Mittel um Beute zu betäuben.



Der [Betäubungspfeil](#), ist ein Pfeil mit geringem Schaden, jedoch betäubt er das Opfer. Das sich die Trägheit langsam aufbaut, sollte man immer erst nach etwa 4 Sekunden den nächsten [Betäubungspfeil](#) abschießen. Die Trägheit steigt bei einem Treffer direkt um 200% des Waffenschadens an und steigt im Verlauf von 4 Sekunden auf 250% an.

Typ	Munition
Benötigtes Level	20
Punkte zum Erlernen	8
Schaden	20
Gewicht	0.2
Munition für	 <a href="#">Bogen</a>  <a href="#">Armbrust</a>  <a href="#">Recurvebogen</a>
Stapelgröße	50
Einmalige Benutzung	ja, aber kann aufgehoben werden, wird aber zum <a href="#">Steinpfeil</a>
Voraussetzungen	 <a href="#">Steinpfeil</a>  <a href="#">Narkotikum</a>
Schaltet frei	 <a href="#">Betäubungsmunition</a>
Zutaten	1x  <a href="#">Steinpfeil</a> 1x  <a href="#">Narkotikum</a>
Hergestellt in	-