






# Metal Spike Wall (Metall Stachelwand)

Diese scharfe, metallische Stachelwand ist gefährlich für Jeden, der sie berührt.



Die [Metall Stachelwand](#) dient als Schutz gegen Jeden, der versucht in eine Basis gewaltsam einzudringen. Wenn man dagegen läuft erleidet man Schaden.

Größere Wesen, wie Dinosaurier, erleiden einen noch höheren Schaden. Die Stachelwände eignen sich besonders gut als Schutz vor den Mauern, da der Gegner an diese dann nicht mehr so leicht gelangen kann, ohne selbst Schaden zu erleiden.

Typ	Bauteil
Benötigtes Level	25
Punkte zum Erlernen	11
XP pro Herstellung	4.7
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	5.000
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 <a href="#">Hölzerne Stachelwand</a>
Schaltet frei	nichts
Zutaten	25x  <a href="#">Metallbarren</a>
	20x  <a href="#">Leder</a>
	30x  <a href="#">Faser</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Schmiede</a>

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

## **Diese Struktur kann durch folgende Tiere und Waffen beschädigt werden:**

[Metall Waffen](#) (5%)

[Tek Rifle](#)

Sprengstoffe (150%)

[Ballista Turret](#) (40%)

Alpha Tiere (10%)

[DodoRex](#) (300%)

Bosse (10%)

[Dunkleosteus](#) (15%)

[Giganotosaurus](#) (15%)

[Rock Elemental](#)

[Therizinosaurus](#) (20%)

[Titanosaur](#) (~462%)