




















# Metal Pick (Metallspitzhacke)

Eine Picke aus Metall.








Die [Metal Pick \(Metallspitzhacke\)](#) ist ein verbessertes Werkzeug, welches dafür geeignet ist, folgende Ressourcen noch besser abzubauen:

Ressource:	Menge pro Aktion:
 <a href="#">Keratin</a>	****
 <a href="#">Feuerstein</a>	****
 <a href="#">Kristall</a>	****
 <a href="#">Rohes Fischfleisch</a>	****
 <a href="#">Rohes Fleisch</a>	****
 <a href="#">Stroh</a>	****
 <a href="#">Rohsalz</a> (Scorched Earth)	***
 <a href="#">Metall</a>	***
 <a href="#">Öl</a>	***
 <a href="#">Schwefel</a> (Scorched Earth)	***
 <a href="#">Rohes Edelfischfleisch</a>	***
 <a href="#">Obsidian</a>	***
 <a href="#">Sand</a> (Scorched Earth)	***

	<a href="#">Rohes Edelfleisch</a>	***
	<a href="#">Angler Gel</a>	**
	<a href="#">Stein</a>	**
	<a href="#">Schwarze Perle</a>	**
	<a href="#">Leder</a>	**
	<a href="#">Holz</a>	**

(\*\*\*\*\*hervorragend / \*schlecht)

Typ	Ausrüstung, Waffe
Benötigtes Level	25
Punkte zum Erlernen	8
XP pro Herstellung	1.0
Schaden	34.3
Gewicht	2.0
Haltbarkeit	160.0
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	nichts
Schaltet frei	 <a href="#">Metallsichel</a>
Zutaten	1x  <a href="#">Metallbarren</a>
	8x  <a href="#">Holz</a>
	10x  <a href="#">Leder</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Schmiede</a>

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)