








Pike (Pike)

Eine starke Waffe mit einer Metallspitze.



Die  [Pike](#) ist eine reine Schlagwaffe. Sie ist die Metallversion des  [Speer](#).

Sie unterscheidet sich vom [Speer](#) durch Gewicht, Haltbarkeit, Schaden und dadurch, dass Sie nicht geworfen werden kann.

Typ	Waffe
Benötigtes Level	25
Punkte zum Erlernen	10
Schaden	55.0
Gewicht	10.0
Haltbarkeit	40.0
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 Speer
Schaltet frei	nichts
Zutaten	10x  Metallbarren
	10x  Holz
	20x  Leder
Hergestellt in	 Schmiede

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)