

Tripwire Narcotic Trap (Betäubungs Stolperfalle)

Eine Stolperfalle um Spieler und Dinos zu betäuben.



Um eine Stolperfalle zu bauen, muss man zwei dieser Fallen in direkter Nähe zueinander platzieren, dann wird der Stolperdraht entsprechend gespannt.

Diese Stolperfalle verursacht pro Ladung 240 Torpor, dadurch betäubte Dinos können nicht gezähmt werden. Wer allerdings zuerst mit der Ladung etwas Trägheit generiert und den Dino danach mit einem [Betäubungspfeil](#) abschießt, kann diesen ohne Probleme zähmen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	25
Punkte zum Erlernen	9
Gewicht	?
Einmalige Benutzung	ja
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	 Gasgranate
	15x  Narkotikum
	3x  Zementpaste
Zutaten	4x  Holz
	35x  Faser
	6x  Leder
	1x  Kristall

Hergestellt in -