

## Medium Crop Plot (Mittleres Beet)

Das mittlere Beet, ist eine weitere Variante, zum Anbauen von Samen.



Das mittlere Beet ist die nächste Variante zum kleinem Beet, welche ihr zum Anbauen benutzen könnt. In diesem Beet könnt ihr alle Samen der Beeren und Obst / Gemüse sähen und es speichert bis zu 400 [Wasser](#). Platziert werden kann das mittlere Beet auf jeglichem Boden, solange diese nicht zu uneben sind.

Um das mittlere Beet nutzen zu können, sind drei Faktoren wichtig:

- Saat
- Bewässerung
- [Dünger](#)

Saat:

Im mittlerem Beet könnt ihr folgende Saaten einpflanzen:



Mejoberre Saat,



Narcobeere Saat,



Tintobeere Saat,



Stimbeere Saat,



Azarbeere Saat, Azulbeere Saat,



Amarbeere Saat,





[Zitronen Saat](#),  [Mais Saat](#),  [Karotten Saat](#) und  [Kartoffel Saat](#).

Bewässerung:

Zum Bewässern dieses Beetes benötigt ihr entweder [Regen](#) oder einen direkten Anschluss in der Nähe

durch einen  [Stein Wasserhahn](#) oder  [Metall Wasserhahn](#).

## Dünger:

Als Dünger könnt ihr entweder den  Kot von Tieren / Menschen benutzen oder direkt einen hochwertigen  Dünger verwenden.

Wenn ihr diese drei Faktoren erfüllt habt, ist euer mittleres Beet einsatzbereit. Um dieses nun zu bepflanzen, geht ihr an das Beet, öffnet das Inventar und legt dort den Dünger und die Saat eurer Wahl hinein. Ein paar Sekunden später beginnt dann schon das Pflänzchen zu wachsen.

Bevor ihr allerdings euer Beet ernten könnt, müsst ihr warten, bis aus dem Setzling ein sogenannter "Fruitling" geworden ist. Dann könnt ihr wieder in das Inventar eures Beetes und die Früchte ernten. Ebenfalls hinterlässt das Beet im Inventar immer eine Saat von der Pflanze, welche ihr angebaut habt.

Achtet darauf, dass ihr das Beet immer bewässert und gedüngt habt. Sobald dies nicht mehr der Fall ist, gehen die Pflanzen ein und ihr müsst sie neu setzen. Wenn ihr aber immer darauf achtet, dann könnt ihr immer wieder ernten.

Typ	Bauteil
Benötigtes Level	25
Punkte zum Erlernen	12
XP pro Herstellung	10.7
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	5.000
Inventarplätze	10
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 <u>Kleines Beet</u>
Schaltet frei	 <u>Großes Beet</u>
Zutaten	40x  <u>Holz</u>
	20x  <u>Stroh</u>
	30x  <u>Faser</u>
	50x  <u>Stein</u>
Hergestellt in	Spielerinventar

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

**Folgende Tiere können diese Struktur nicht beschädigen:**

[Araneo \(Spinne\)](#)

[Carbonemys](#)

[Coelacanth](#)

[Compy](#)

[Dilophosaur](#)

[Dodo](#)

[Dung Beetle](#)

[Kairuku](#)

[Mesopithecus](#)

[Onyc \(Fledermaus\)](#)

[Oviraptor](#)

[Pachy](#)

[Parasaur](#)

[Phiomia](#)

[Piranha](#)

[Titanomyrma](#)