

Torch (Fackel)

Liefert ein warmes Licht.



Eine [Torch \(Fackel\)](#) gibt dem Spieler Licht und Wärme, besonders wenn er Nachts oder in den Höhlen unterwegs ist.

Das Engram für die [Torch \(Fackel\)](#) erhält der Spieler sofort, zu Beginn des Spieles.

Eine Primitive [Torch \(Fackel\)](#) hält ca. 15 Minuten, während eine Apprentice (Lehrlings) [Torch \(Fackel\)](#) mit 101.47% Haltbarkeit ca. 40 Minuten hält.

Eine weggeworfene [Torch \(Fackel\)](#) wird 13 Minuten und 15 Sekunden weiter brennen, genau dort wo sie hingeworfen wurde.

Die [Fackel](#) liefert 50 Punkte hypothermischen Isolierung und -25 Punkte hyperthermischen Isolierung.

Typ	Ausrüstung / Nahkampfwaffe
Level	1
Punkte zum Erlernen	0
XP pro Herstellung	0.3
Gewicht	1.0
Haltbarkeit	40
Stapelgröße	1
Schaden	10
Voraussetzungen	nichts
Schaltet frei	nichts
Zutaten	1 x  Feuerstein 1 x  Holz 1 x  Stein
Hergestellt in	Spielerinventar

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)