

# Water (Wasser)

Wasser ist ein grundlegendes Lebensmittel

[Wasser](#) ist ein grundlegendes [Element](#) im Spiel. In Ark: Survival Evolved muss jeder Spieler essen und trinken.

Es dient dazu die Durst- Anzeige aufzufüllen oder Pflanzen zu wässern. Wasserquellen sind [Regen](#) und sämtliche Gewässer (Taste "E") oder entsprechende Schnellwahltaste für den Wasserbehälter drücken..

Unterwegs kann [Wasser](#) in [Water Skin](#) ( Beutel ) oder [Water Jar](#) ( [Wasserflasche](#) ) transportiert werden.

Des weiteren ist es möglich [Wasser](#) mit einer Leitung zur Behausung zu führen und dort aus einem Wasserhahn (Taste "F" vor dem Wasserhahn drücken und Wasserbehältnis hinein legen.) zu trinken oder Pflanzen zu bewässern.

In Behausungen kann [Wasser](#) in Wassertanks gespeichert werden. Diese füllen sich bei [Regen](#) wenn sie auf der obersten ebene der Behausung stehen oder wenn sie an eine funktionierende Wasserleitung angeschlossen sind.

Weiterhin wird [Wasser](#) benötigt um Rezepte zu kochen oder um [Kibble](#) herzustellen, auch gilt dies wenn man [Farbe](#) zubereiten möchte.

## Behältnisse für [Wasser](#) im Spielerinventar:



[Canteen](#) ([Feldflasche](#))



[Water Jar](#) ([Wasserflasche](#))



[Water Skin](#) ([Wasserbeutel](#)) verliert mit der Zeit seinen Inhalt !

## [Wasser](#) kann aus folgenden Bauteilen oder Interaktionen gewonnen werden:



[Stein Wasserhahn](#) (zur interaktion Taste "F" drücken und Wasserbehältnis hineinlegen.)



[Metall Wasserhahn](#) (zur interaktion Taste "F" drücken und Wasserbehältnis hineinlegen.)

[Wasser](#) aus Flüssen oder Ozeanen nimmt man auf indem man sich in das [Wasser](#) stellt und die Taste "E" drückt bzw. taucht, Wasserbehältnisse

füllt man indem das Item per Schnellwahltaste gewählt wird, dazu muß der Spieler ebenfalls im [Wasser](#) stehen.

Durch den Verzehr von  Beeren ([Mejoberry](#), [Azulberry](#), [Tintoberry](#), [Amarberry](#)) erhält der Spieler pro Beere 0,2 Einheiten [Wasser](#) zurück.

(Andere Beeren sind nicht zu Empfehlen, da diese auch schädliche Effekte haben.)



[Kaktus Saft](#) (Während der Ernte gewinnt man [Wasser](#).) (Scorched Earth)

[Morellatops](#) (zur interaktion Taste "E" drücken und Wasserbehältnis hineinlegen, "remote use item" drücken und das Behältnis ist wieder gefüllt.) (Scorched Earth)



[Cactus Broth](#) ([Kaktusbrühe](#)) Senkt den Wasserverbrauch für 10 Minuten. (Scorched Earth)

### **Wasserbehälter zur Wasserspeicherung:**



[Wassertank](#) (Füllt sich automatisch bei [Regen](#) oder Schneefall.)



[Metall Wassertank](#) (Füllt sich automatisch bei [Regen](#) oder Schneefall.)



Dies ist das Zeichen, das Euer Charakter [Wasser](#) benötigt.