Water (Wasser)

Wasser ist ein grundlegendes Lebensmittel

Wasser ist ein grundlegendes Element im Spiel. In Ark: Survival Evolved muss jeder Spieler essen und trinken.

Es dient dazu die Durst- Anzeige aufzufüllen oder Pflanzen zu wässern. Wasserquellen sind Regen und sämtliche Gewässer (Taste "E") oder entsprechende Schnellwahltaste für den Wasserbehälter drücken..

Unterwegs kann Wasser in Water Skin (Beutel) oder Water Jar (Wasserflasche) transportiert werden.

Des weiteren ist es möglich Wasser mit einer Leitung zur Behausung zu führen und dort aus einem Wasserhahn (Taste "F" vor dem Wasserhahn drücken und Wasserbehältnis hinen legen.) zu trinken oder Pflanzen zu bewässern.

In Behausungen kann Wasser in Wassertanks gespeichert werden. Diese füllen sich bei Regen wenn sie auf der obersten ebene der Behausung stehen oder wenn sie an eine funktionierende Wasserleitung angeschlossen sind.

Weiterhin wird Wasser benötigt um Rezepte zu kochen oder um Kibble herzustellen, auch gillt dies wenn man Farbe zubereiten möchte.

Behältnisse für Wasser im Spielerinventar:

Canteen (Feldflasche)
Water Jar (Wasserflasche)
Water Skin (Wasserbeutel) verliert mit der Zeit seinen Inhalt !

Wasser kann aus fogenden Bauteilen oder Interaktionen gewonnen werden:

Stein Wasserhahn (zur interaktion Taste "F" drücken und Wasserbehältnis hineinlegen.)
Metall Wasserhahn (zur interaktion Taste "F" drücken und Wasserbehältnis hineinlegen.)
Wasser aus Flüssen oder Ozeanen nimmt man auf indem man sich in das Wasser stellt und die Taste "E" drückt bzw. taucht, Wasserbehältnisse
füllt man indem das Item per Schnellwahltaste gewählt wird, dazu muß der Spieler ebenfalls im Wasser stehen.

Durch den Verzehr von Beeren (Mejoberry, Azulberry, Tintoberry, Amarberry) erhält der Spieler pro Beere 0,2 Einheiten Wasser zurück.

(Andere Beeren sind nicht zu Empfehlen, da diese auch schädliche Effekte haben.)

Kaktus Saft (Während der Ernte gewinnt man Wasser.) (Scorched Earth)
Morellatops (zur interaktion Taste "E" drücken und Wasserbehältnis hineinlegen, "remote use item" drücken und das Behältnis ist wieder gefüllt.) (Scorched Earth)
Cactus Broth (Kaktusbrühe) Senkt den Wasserverbrauch für 10 Minuten. (Scorched Earth)

Wasserbehälter zur Wasserspeicherung:

Wassertank (Füllt sich automatisch bei Regen oder Schneefall.)
Metall Wassertank (Füllt sich automatisch bei Regen oder Schneefall.)

Dies ist das Zeichen, das Euer Charakter Wasser benötigt.