

# Grenade (Granate)

Ein recht simpler Sprengsatz.



Ein simpler Sprengsatz, welcher geworfen werden kann. Die [Granate](#) macht einen Schaden von 6 Meter Reichweite.

Schaden gegen:



[Stroh](#): 788



[Holz](#): 1.229



[Stein](#): 1.838



[Metall](#): 237

Typ [Waffe](#)

Benötigtes Level 30

Punkte zum Erlernen 20

Schaden 150

Gewicht 0.5

Haltbarkeit 40.0

Einmalige Benutzung ja

Voraussetzungen



[Schießpulver](#)



[Improvisierte Sprengladung](#)

Schaltet frei



[Raketenwerfer Munition](#)

	15x		<a href="#">Faser</a>
	20x		<a href="#">Stein</a>
Zutaten	30x		<a href="#">Schießpulver</a>
	5x		<a href="#">Leder</a>
	2x		<a href="#">Metallbarren</a>
	4x		<a href="#">Öl</a>
Hergestellt in			<a href="#">Schmiede</a>