

Argentavis (Adler)

Der Argentavis ist ein vielseitig nutzbares Flugtier.

Statistik

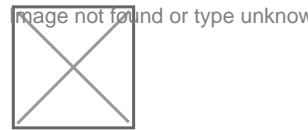
Name: [Argentavis](#)

Spezies: [Argentavis atrocollum](#)

Zeit: Spätes Miozän

Ernährung: Aasfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Argentavis Saddle](#) (Lvl. 55)

Grundinformationen:

- **Wild:** Über dem Himmel thronend hat [Argentavis atrocollum](#) nur wenig Rivalen in der Luft. Es ist eine kleine Erleichterung für die anderen fliegenden Kreaturen der Insel, dass [Argentavis](#) nur wenig Interesse an Lebendem zu haben scheint. Obwohl er an vielen Tiere nicht interessiert ist, attackiert [Argentavis](#) jeden Menschen in Sichtweite, was sie zu einer Gefahr aus der Luft für viele Menschen mit Basis-Ausrüstung macht.
- **Gezähmt:** [Argentavis](#) ist langsamer als der weit bekanntere [Pteranodon](#), aber er besitzt weitaus Ausdauer (Stamina) und kann bis zu 3mal so weit fliegen. Dies macht ihn zur besten Kreatur zum Reisen oder um etwas über längere Distanzen zu transportieren.
- **Bekannte Informationen:** Weit ab von dem, was ich erwartet habe, besitzt [Argentavis](#) keinen gekrümmten Hals, wie es für moderne Bussarde oder [Geier](#) typisch ist. Es ist unbekannt, ob er einen stärkeren Hals besitzt, um sich gegen die Raubtiere der Insel verteidigen zu können oder ob es sich erst später in seiner Zeitlinie in aasfressenden Vögeln entwickelte. Er ist eine hoch aggressive Kreatur, der jeden Spieler in Sicht weite Strecken hinterherjagd.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Getamed)	Taming Bonus
Gesundheit	365.0	+73.0	+5.4 %	+0.07
Ausdauer	750.0	+75.0	+10.0 %	
Sauerstoff	150.0	+15.0	+10.0 %	
Hunger	2000.0	+200.0	+10.0 %	
Gewicht	350.0	+7.0	+4.0 %	

Nahkampfschaden	20.0	+1.0	+1.7 %	+7.0 /mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100.0%	N/A	+2.5 %	
Trägheit	600	+36.0	N/A	+0.5

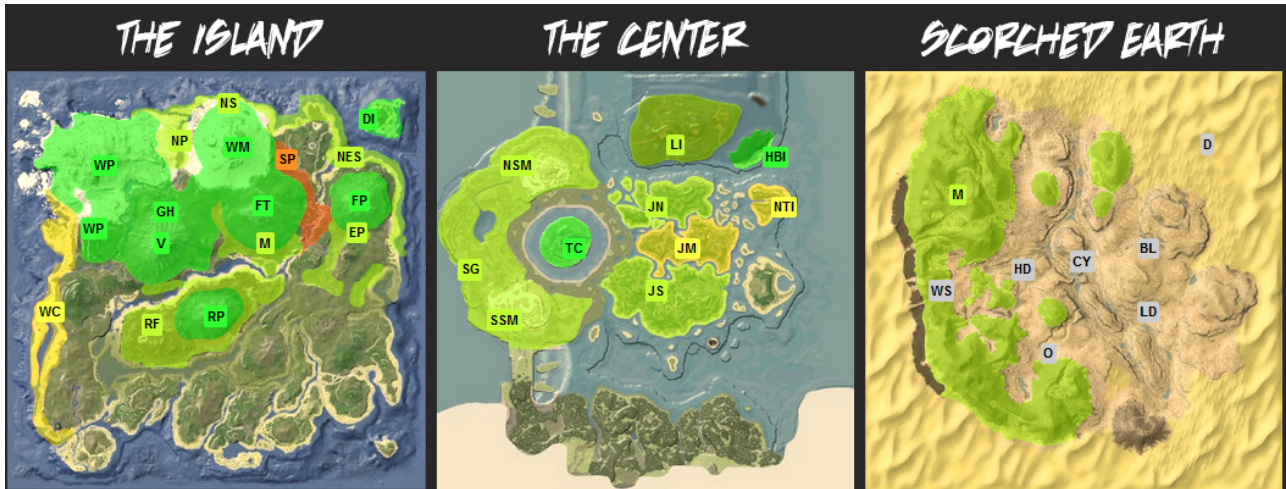
Zähmen:

- Der [Argentavis](#) lebt in den Bergregionen der Insel.
- Zum erfolgreichen Zähmen benötigt Ihr [Stego Ei Kibble](#), [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Edelfischfleisch](#), [Gekochtes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) oder [Rohes Fischfleisch](#). (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz)
- Er ist das am leichtesten zu zähmende Fluchtier, zuerst zieht Ihr einfach seinen Aggro auf Euch, anschließend lauft Ihr rückwärts, so das Ihr seinen Kopf gut ins [Visier](#) nehmen könnt.
- Schießt nun mit der [Armbrust](#) und [Betäubungspfeilen](#) auf seinen Kopf, sollte er zu nah kommen, rennt einfach ein Stück weg und dreht Euch anschließen wieder in seine Richtung zum schießen.
- Achtet darauf das im Umkreis (Bergregionen sind bekannt für viele Raubtiere) keine weiteren Räuber warten, diese können Euch den Zähmungs - Prozess zur Hölle machen.
- Eine andere Methode ist es, den [Argentavis](#) durch seine weite Aggro Reichweite, einfach hinter sich her zu locken um ihn anschließend an einem sicheren Ort zu betäuben.
- Dies ist gerade bei höherlevligen Tieren sinnvoll für ein effektives zähmen.
- Auch ist es ratsam, eine höherwertige Rüstung ([Flak Rüstung](#)) dabei zu tragen, da der [Argentavis](#) ganz gut austeilen kann, solltet Ihr ihm zu nahe kommen.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time		
Kibble (Stego Egg)	3	7	10	10	0 0:10:48	0 0:25:12	0 0:35:59
Raw Mutton	3	7	11	11	0 0:06:46	0 0:15:46	0 0:24:46
Cooked Lamb Chop	6	13	20	20	0 0:13:31	0 0:29:16	0 0:45:01
Raw Prime Meat	7	17	27	27	0 0:15:46	0 0:38:16	0 1:00:46
Cooked Prime Meat	14	34	54	54	0 0:31:28	1:16:25	2:01:22
Raw Prime Fish Meat	18	42	67	67	0 0:20:16	0 0:47:16	1:15:23
Raw Meat	21	50	80	80	32 7 4 0:47:16	168 35 18 1:52:31	432 91 46 3:00:01
Cooked Prime Fish Meat	35	84	134	134	17 4 2 0:40:29	120 25 13 1:37:09	332 70 35 2:34:59
Cooked Meat	42	100	160	160	32 7 4 0:47:16	168 35 18 1:52:31	432 91 46 3:00:01
Raw Fish Meat	53	125	200	200	59 12 6 0:59:38	256 52 26 2:20:38	613 128 64 3:45:01
Cooked Fish Meat	105	250	400	400	58 12 6 0:59:04	256 52 26 2:20:38	613 128 64 3:45:01
KO: $\times 60$; $\times 25$; $\times 7$; $\times 4$; $\times 3$; $\times 2$		KO: $\times 165$; $\times 68$; $\times 19$; $\times 11$; $\times 8$; $\times 4$		KO: $\times 273$; $\times 112$; $\times 31$; $\times 18$; $\times 13$; $\times 7$			
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:32:44		Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:59:05		Torpor-depletion: 0.83 / s, Time until all torpor is depleted: 01:12:21			
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time		
Kibble (Stego Egg)	14	18	22	22	0 0:50:23	0 1:19:10	
Raw Mutton	15	19	23	23	0 0:33:46	0 0:51:46	
Cooked Lamb Chop	28	35	43	43	0 1:03:01	49 11 6 1:36:46	
Raw Prime Meat	37	47	57	57	16 4 2 1:23:16	114 25 13 1:45:46	
Cooked Prime Meat	74	94	114	114	415 89 45 2:46:20	697 152 76 3:31:17	
Raw Prime Fish Meat	92	117	142	142	113 24 12 1:43:31	257 56 28 2:11:38	
Raw Meat	110	140	170	170	805 172 86 4:07:31	1271 277 139 5:15:01	
Cooked Prime Fish Meat	184	234	284	284	638 136 68 3:32:48	1025 223 112 4:30:38	
Cooked Meat	220	280	340	340	805 172 86 4:07:31	1271 277 139 5:15:01	
Raw Fish Meat	275	350	425	425	1103 235 118 5:09:23	1706 372 186 6:33:46	
Cooked Fish Meat	550	700	850	850	1103 235 118 5:09:23	1706 372 186 6:33:46	
KO: $\times 381$; $\times 156$; $\times 43$; $\times 25$; $\times 18$; $\times 9$		KO: $\times 489$; $\times 200$; $\times 55$; $\times 32$; $\times 23$; $\times 12$		KO: $\times 597$; $\times 244$; $\times 67$; $\times 38$; $\times 27$; $\times 14$			
Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 01:20:08		Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 01:25:14		Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 01:28:51			

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Einen [Argentavis Sattel](#) erhält man ab Level 55.

Mit dem [Argentavis](#) ist es möglich im Flug andere Tiere / Menschen durch seine Krallen zu greifen. (Rechte Maustaste)

Gerade wenn man zu zweit spielt, ist es sinnvoll, das ein Spieler den [Argentavis](#) steuert, während der zweite Spieler an den Krallen das Vogels hängt und dadurch relativ frei schießen kann.

Dadurch ist es möglich auch größere Raubtiere relativ gefahrlos, von oben außerhalb ihrer Reichweite, zu betäuben.

Ebenso besitzt der [Argentavis](#) eine große Zuladung, so ist es möglich eine entsprechende Menge an Ressourcen per Luft zu transportieren.

[Liste zu den Tieren, welcher der Argentavis transportieren kann.](#)

Es gibt verschiedene Arten, einen [Argentavis](#) zu leveln:

Art der Nutzung:

Punktevergabe:

Kriegs [Argentavis](#)

(zum kämpfen)

Transport [Argentavis](#)

(zum transportieren)

Spionage [Argentavis](#)

(ähnlich wie [Pteranodon](#), nur langsamer, aber mit mehr Ausdauer)

Troll [Argentavis](#)

(nur im PVP um feindliche Spieler hochzuheben um sie anschließend fallen zu lassen)

Zähmung [Argentavis](#)

(zum vor Ort Zähmen)



Ernte - Effizienz:

Ressource:

Menge pro Aktion:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)



[Chitin](#)



[Leder](#)



[Fell](#)



*

[Organisches Polymer](#)

(****Hervorragend / *Schlecht)

Folgende Tiere kann ein **Argentavis** tragen:

[Achatina](#)
[Araneo \(Spinne\)](#)
[Archaeopteryx](#)
[Arthropluera](#)
[Baryonyx](#)
[Beelzebufo](#)
[Castoroides](#)
[Compy](#)
[Dilophosaurus](#)
[Diplocaulus](#)
[Direwolf](#)
[Dodo](#)
[Dung Beetle](#)
Mensch
[Jerboa](#)
[Kairuku](#)
[Kaprosochus](#)
[Lystrosaurus](#)
[Megaloceros](#)
[Mesopithecus](#)
[Moschops](#)
[Oviraptor](#)
[Ovis](#)
[Pachy](#)
[Pegomastax](#)
[Phiomia](#)
[Procoptodon](#)
[Pulmonoscorpis](#)
[Raptor](#)
[Sabertooth](#)
[Terror Bird](#)
[Titanoboa](#)
[Titanomyrma](#) (Drohne)

Drops:



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)



[Hide](#)



Argentavis Talon

Nutzen:

Rollen

- Schaden: Hoher Schaden
- Transport: Super für lange Transport Distanzen
- Flugreittier: Kann fliegen

Flug:

Das fliegen mit einem [Argentavis](#) verwendet ähnliche Kontrollen wie auf dem Boden mit ein paar Ausnahmen.

- Fliegt nur vorwärts auf Befehl. Ohne Vorwärtsbefehl kommt es zum Stillstand und man schwebt in der Luft. Während sich der [Argentavis](#) nicht bewegt verliert er ein kleinen Anteil an Ausdauer um in der Luft zu bleiben.
- Das füttern von Stimberries oder [Stimulant](#) ermöglicht dem [Argentavis](#) für einen längeren Zeitraum zu fliegen, aber das Durchhaltevermögen ist dadurch gering und sehr ineffizient.
- Du kannst in der Luft "sprinten" obwohl die Animation "schneller Flügeschlag" nicht angezeigt wird wenn sie nach oben oder unten fliegen.

Hinweis: Gezähmte und ungerittene [Argentavis](#) verlieren keine Ausdauer während du am Boden rennst oder mit einem anderen Dino rennst um dir hinterher zu kommen. Du kannst diese Eigenschaft nutzen um große Mengen an Gewicht schnell mit einem [Argentavis](#) zu tragen.

Wissenswertes:

- Vor Version 176.0 war der [Argentavis](#) tatsächlich in der Lage Ausdauer zu regenerieren wenn er in der Mitte fliegt. Alles was man tun musste war, aufhören zu fliegen und in der Luft zu schweben.
- Seit Version 175.0 kann der [Argentavis](#) Dinos und Spieler greifen um sie woanders hinzubringen.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

