

Argentavis (Adler)

Der Argentavis ist ein vielseitig nutzbares Flugtier.

Statistik

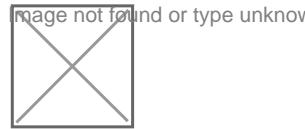
Name: [Argentavis](#)

Spezies: [Argentavis atrocollum](#)

Zeit: Spätes Miozän

Ernährung: Aasfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Argentavis Saddle](#) (Lvl. 55)

Grundinformationen:

- Wild:** Über dem Himmel thronend hat [Argentavis atrocollum](#) nur wenig Rivalen in der Luft. Es ist eine kleine Erleichterung für die anderen fliegenden Kreaturen der Insel, dass [Argentavis](#) nur wenig Interesse an Lebendem zu haben scheint. Obwohl er an vielen Tieren nicht interessiert ist, attackiert [Argentavis](#) jeden Menschen in Sichtweite, was sie zu einer Gefahr aus der Luft für viele Menschen mit Basis-Ausrüstung macht.
- Gezähmt:** [Argentavis](#) ist langsamer als der weit bekanntere [Pteranodon](#), aber er besitzt weitaus Ausdauer (Stamina) und kann bis zu 3mal so weit fliegen. Dies macht ihn zur besten Kreatur zum Reisen oder um etwas über längere Distanzen zu transportieren.
- Bekannte Informationen:** Weit ab von dem, was ich erwartet habe, besitzt [Argentavis](#) keinen gekrümmten Hals, wie es für moderne Bussarde oder [Geier](#) typisch ist. Es ist unbekannt, ob er einen stärkeren Hals besitzt, um sich gegen die Raubtiere der Insel verteidigen zu können oder ob es sich erst später in seiner Zeitlinie in aasfressenden Vögeln entwickelte. Er ist eine hoch aggressive Kreatur, der jeden Spieler in Sicht weite Strecken hinterherjagt.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Getamed)	Taming Bonus
Gesundheit	365.0	+73.0	+5.4 %	+0.07
Ausdauer	750.0	+75.0	+10.0 %	
Sauerstoff	150.0	+15.0	+10.0 %	
Hunger	2000.0	+200.0	+10.0 %	
Gewicht	350.0	+7.0	+4.0 %	

Nahkampfschaden	20.0	+1.0	+1.7 %	+7.0 /mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100.0%	N/A	+2.5 %	
Trägheit	600	+36.0	N/A	+0.5

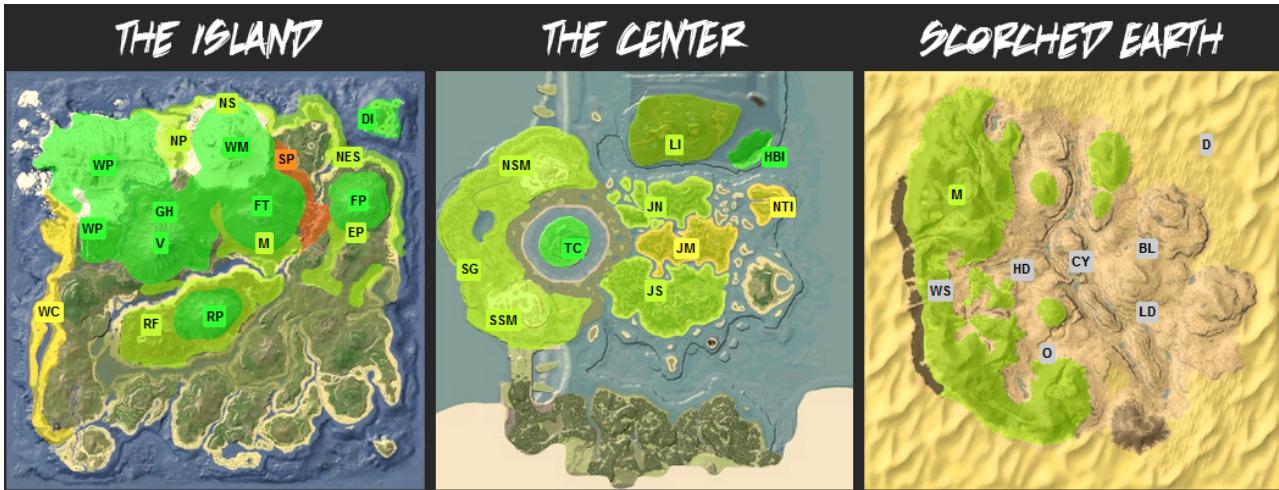
Zähmen:

- Der Argentavis lebt in den Bergregionen der Insel.
- Zum erfolgreichen Zähmen benötigt Ihr Stego Ei Kibble, Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfischfleisch, Gekochtes Edelfleisch, Rohes Fleisch oder Rohes Fischfleisch. (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz)
- Er ist das am leichtesten zu zähmende Flugtier, zuerst zieht Ihr einfach seinen Aggro auf Euch, anschließend läuft Ihr rückwärts, so das Ihr seinen Kopf gut ins Visier nehmen könnt.
- Schießt nun mit der Armbrust und Betäubungspfeilen auf seinen Kopf, sollte er zu nah kommen, rennt einfach ein Stück weg und dreht Euch anschließen wieder in seine Richtung zum schießen.
- Achtet darauf das im Umkreis (Bergregionen sind bekannt für viele Raubtiere) keine weiteren Räuber warten, diese können Euch den Zähmungs - Prozess zur Hölle machen.
- Eine andere Methode ist es, den Argentavis durch seine weite Aggro Reichweite, einfach hinter sich her zu locken um ihn anschließend an einem sicheren Ort zu betäuben.
- Dies ist gerade bei höherlevligen Tieren sinnvoll für ein effektives zähmen.
- Auch ist es ratsam, eine höherwertige Rüstung (Flak Rüstung) dabei zu tragen, da der Argentavis ganz gut austeilen kann, solltet Ihr ihm zu nahe kommen.

Level 1	Kibble (Stego Egg)	Raw Mutton	Cooked Lamb Chop	Raw Prime Meat	Cooked Prime Meat	Raw Prime Fish Meat	Raw Meat	Cooked Prime Fish Meat	Cooked Meat	Raw Fish Meat	Cooked Fish Meat	KO: ✓ × 60; ⚔ × 25; ✕ × 7; ✗ × 4; 🍒 × 3; ✎ × 2	Time
	3	0	0	0	0:10:48								
Level 30	Kibble (Stego Egg)	Raw Mutton	Cooked Lamb Chop	Raw Prime Meat	Cooked Prime Meat	Raw Prime Fish Meat	Raw Meat	Cooked Prime Fish Meat	Cooked Meat	Raw Fish Meat	Cooked Fish Meat	KO: ✓ × 165; ⚔ × 68; ✕ × 19; ✗ × 11; 🍒 × 8; ✎ × 4	Time
	7	0	0	0	0:25:12								
Level 60	Kibble (Stego Egg)	Raw Mutton	Cooked Lamb Chop	Raw Prime Meat	Cooked Prime Meat	Raw Prime Fish Meat	Raw Meat	Cooked Prime Fish Meat	Cooked Meat	Raw Fish Meat	Cooked Fish Meat	KO: ✓ × 273; ⚔ × 112; ✕ × 31; ✗ × 18; 🍒 × 13; ✎ × 7	Time
	10	0	0	0	0:35:59								
Level 90	Kibble (Stego Egg)	Raw Mutton	Cooked Lamb Chop	Raw Prime Meat	Cooked Prime Meat	Raw Prime Fish Meat	Raw Meat	Cooked Prime Fish Meat	Cooked Meat	Raw Fish Meat	Cooked Fish Meat	KO: ✓ × 381; ⚔ × 156; ✕ × 43; ✗ × 25; 🍒 × 18; ✎ × 9	Time
	14	0	0	0	0:50:23								
Level 120	Kibble (Stego Egg)	Raw Mutton	Cooked Lamb Chop	Raw Prime Meat	Cooked Prime Meat	Raw Prime Fish Meat	Raw Meat	Cooked Prime Fish Meat	Cooked Meat	Raw Fish Meat	Cooked Fish Meat	KO: ✓ × 489; ⚔ × 200; ✕ × 55; ✗ × 32; 🍒 × 23; ✎ × 12	Time
	18	0	0	0	0:10:46								
Level 150	Kibble (Stego Egg)	Raw Mutton	Cooked Lamb Chop	Raw Prime Meat	Cooked Prime Meat	Raw Prime Fish Meat	Raw Meat	Cooked Prime Fish Meat	Cooked Meat	Raw Fish Meat	Cooked Fish Meat	KO: ✓ × 597; ⚔ × 244; ✕ × 67; ✗ × 38; 🍒 × 27; ✎ × 14	Time
	22	0	0	0	0:19:10								

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Einen [Argentavis Sattel](#) erhält man ab Level 55.

Mit dem [Argentavis](#) ist es möglich im Flug andere Tiere / Menschen durch seine Krallen zu greifen. (Rechte Maustaste)

Gerade wenn man zu zweit spielt, ist es sinnvoll, dass ein Spieler den [Argentavis](#) steuert, während der zweite Spieler an den Krallen des Vogels hängt und dadurch relativ frei schießen kann.

Dadurch ist es möglich auch größere Raubtiere relativ gefahrlos, von oben außerhalb ihrer Reichweite, zu betäuben.

Ebenso besitzt der [Argentavis](#) eine große Zuladung, so ist es möglich eine entsprechende Menge an Ressourcen per Luft zu transportieren.

[Liste zu den Tieren, welcher der Argentavis transportieren kann.](#)

Es gibt verschiedene Arten, einen Argentavis zu leveln:

Art der Nutzung:

Punktevergabe:

Kriegs [Argentavis](#)

(zum kämpfen)



Transport [Argentavis](#)

(zum transportieren)



Spionage [Argentavis](#)

(ähnlich wie [Pteranodon](#), nur langsamer, aber mit mehr Ausdauer)



Troll [Argentavis](#)

(nur im PVP um feindliche Spieler hochzuheben um sie anschließend fallen zu lassen)



Zähmung [Argentavis](#)

(zum vor Ort Zähmen)



Ernte - Effizienz:

Ressource:

Menge pro Aktion:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)



[Chitin](#)



[Leder](#)



[Fell](#)



*

[Organisches Polymer](#)

(*****Hervorragend / *Schlecht)

Folgende Tiere kann ein Argentavis tragen:

[Achatina](#)
[Araneo \(Spinne\)](#)
[Archaeopteryx](#)
[Arthroplura](#)
[Baryonyx](#)
[Beelzebufo](#)
[Castoroides](#)
[Compy](#)
[Dilophosaurus](#)
[Diplocaulus](#)
[Direwolf](#)
[Dodo](#)
[Dung Beetle](#)
[Mensch](#)
[Jerboa](#)
[Kairuku](#)
[Kaprosuchus](#)
[Lystrosaurus](#)
[Megaloceros](#)
[Mesopithecus](#)
[Moschops](#)
[Oviraptor](#)
[Ovis](#)
[Pachy](#)
[Pegomastax](#)
[Phiomia](#)
[Procoptodon](#)
[Pulmonoscorpius](#)
[Raptor](#)
[Sabertooth](#)
[Terror Bird](#)
[Titanoboa](#)
[Titanomyrma \(Drohne\)](#)

Drops:



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)



[Hide](#)



Argentavis Talon

Nutzen:

Rollen

- Schaden: Hoher Schaden
- Transport: Super für lange Transport Distanzen
- Flugreittier: Kann fliegen

Flug:

Das fliegen mit einem [Argentavis](#) verwendet ähnliche Kontrollen wie auf dem Boden mit ein paar Ausnahmen.

- Fliegt nur vorwärts auf Befehl. Ohne Vorwärtsbefehl kommt es zum Stillstand und man schwebt in der Luft. Während sich der [Argentavis](#) nicht bewegt verliert er ein kleinen Anteil an Ausdauer um in der Luft zu bleiben.
- Das füttern von Stimberries oder [Stimulant](#) ermöglicht dem [Argentavis](#) für einen längeren Zeitraum zu fliegen, aber das Durchhaltevermögen ist dadurch gering und sehr ineffizient.
- Du kannst in der Luft "sprinten" obwohl die Animation "schneller Flügeschlag" nicht angezeigt wird wenn sie nach oben oder unten fliegen.

Hinweis: Gezähmte und ungerittene [Argentavis](#) verlieren keine Ausdauer während du am Boden rennst oder mit einem anderen Dino rennst um dir hinterher zu kommen. Du kannst diese Eigenschaft nutzen um große Mengen an Gewicht schnell mit einem [Argentavis](#) zu tragen.

Wissenswertes:

- Vor Version 176.0 war der [Argentavis](#) tatsächlich in der Lage Ausdauer zu regenerieren wenn er in der Mitte fliegt. Alles was man tun musste war, aufhören zu fliegen und in der Luft zu schweben.
- Seit Version 175.0 kann der [Argentavis](#) Dinos und Spieler greifen um sie woanders hinzubringen.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

