

Argentavis (Adler)

Der Argentavis ist ein vielseitig nutzbares Flugtier.

Statistik

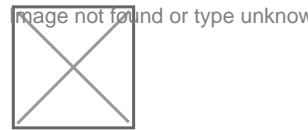
Name: [Argentavis](#)

Spezies: [Argentavis atrocollum](#)

Zeit: Spätes Miozän

Ernährung: Aasfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Argentavis Saddle](#) (Lvl. 55)

Grundinformationen:

- **Wild:** Über dem Himmel thronend hat [Argentavis atrocollum](#) nur wenig Rivalen in der Luft. Es ist eine kleine Erleichterung für die anderen fliegenden Kreaturen der Insel, dass [Argentavis](#) nur wenig Interesse an Lebendem zu haben scheint. Obwohl er an vielen Tiere nicht interessiert ist, attackiert [Argentavis](#) jeden Menschen in Sichtweite, was sie zu einer Gefahr aus der Luft für viele Menschen mit Basis-Ausrüstung macht.
- **Gezähmt:** [Argentavis](#) ist langsamer als der weit bekanntere [Pteranodon](#), aber er besitzt weitaus Ausdauer (Stamina) und kann bis zu 3mal so weit fliegen. Dies macht ihn zur besten Kreatur zum Reisen oder um etwas über längere Distanzen zu transportieren.
- **Bekannt Informationen:** Weit ab von dem, was ich erwartet habe, besitzt [Argentavis](#) keinen gekrümmten Hals, wie es für moderne Bussarde oder [Geier](#) typisch ist. Es ist unbekannt, ob er einen stärkeren Hals besitzt, um sich gegen die Raubtiere der Insel verteidigen zu können oder ob es sich erst später in seiner Zeitlinie in aasfressenden Vögeln entwickelte. Er ist eine hoch aggressive Kreatur, der jeden Spieler in Sicht weite Strecken hinterherjagd.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Getamed)	Taming Bonus
Gesundheit	365.0	+73.0	+5.4 %	+0.07
Ausdauer	750.0	+75.0	+10.0 %	
Sauerstoff	150.0	+15.0	+10.0 %	
Hunger	2000.0	+200.0	+10.0 %	
Gewicht	350.0	+7.0	+4.0 %	

Nahkampfschaden	20.0	+1.0	+1.7 %	+7.0 /mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100.0%	N/A	+2.5 %	
Trägheit	600	+36.0	N/A	+0.5

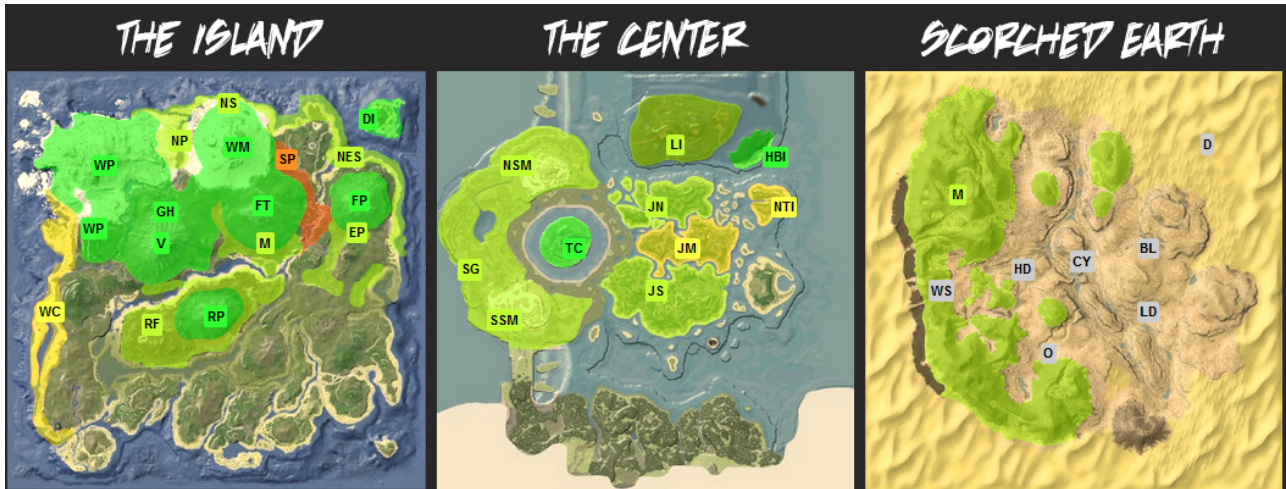
Zähmen:

- Der [Argentavis](#) lebt in den Bergregionen der Insel.
- Zum erfolgreichen Zähmen benötigt Ihr [Stego Ei Kibble](#), [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Edelfischfleisch](#), [Gekochtes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) oder [Rohes Fischfleisch](#). (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz)
- Er ist das am leichtesten zu zähmende Fluchtier, zuerst zieht Ihr einfach seinen Aggro auf Euch, anschließend lauft Ihr rückwärts, so das Ihr seinen Kopf gut ins [Visier](#) nehmen könnt.
- Schießt nun mit der [Armbrust](#) und [Betäubungspfeilen](#) auf seinen Kopf, sollte er zu nah kommen, rennt einfach ein Stück weg und dreht Euch anschließen wieder in seine Richtung zum schießen.
- Achtet darauf das im Umkreis (Bergregionen sind bekannt für viele Raubtiere) keine weiteren Räuber warten, diese können Euch den Zähmungs - Prozess zur Hölle machen.
- Eine andere Methode ist es, den [Argentavis](#) durch seine weite Aggro Reichweite, einfach hinter sich her zu locken um ihn anschließend an einem sicheren Ort zu betäuben.
- Dies ist gerade bei höherlevligen Tieren sinnvoll für ein effektives zähmen.
- Auch ist es ratsam, eine höherwertige Rüstung ([Flak Rüstung](#)) dabei zu tragen, da der [Argentavis](#) ganz gut austeilen kann, solltet Ihr ihm zu nahe kommen.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
3 0 0 0	0:10:48	7 0 0 0	0:25:12	10 0 0 0	0:35:59
3 0 0 0	0:06:46	7 0 0 0	0:15:46	11 0 0 0	0:24:46
6 0 0 0	0:13:31	13 0 0 0	0:29:16	20 0 0 0	0:45:01
7 0 0 0	0:15:46	17 0 0 0	0:38:16	27 0 0 0	1:00:46
14 0 0 0	0:31:28	34 55 12 6	1:16:25	54 197 41 21	2:01:22
18 0 0 0	0:20:16	42 0 0 0	0:47:16	67 13 3 2	1:15:23
21 32 7 4	0:47:16	50 168 35 18	1:52:31	80 432 91 46	3:00:01
35 17 4 2	0:40:29	84 120 25 13	1:37:09	134 332 70 35	2:34:59
42 32 7 4	0:47:16	100 168 35 18	1:52:31	160 432 91 46	3:00:01
53 59 12 6	0:59:38	125 256 52 26	2:20:38	200 613 128 64	3:45:01
105 58 12 6	0:59:04	250 256 52 26	2:20:38	400 613 128 64	3:45:01
KO: × 60; × 25; × 7; × 4; × 3; × 2		KO: × 165; × 68; × 19; × 11; × 8; × 4		KO: × 273; × 112; × 31; × 18; × 13; × 7	
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:32:44		Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:59:05		Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 01:12:21	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
14 0 0 0	0:50:23	18 0 0 0	1:04:46	22 0 0 0	1:19:10
15 0 0 0	0:33:46	19 0 0 0	0:42:46	23 0 0 0	0:51:46
28 0 0 0	1:03:01	35 0 0 0	1:18:46	43 49 11 6	1:36:46
37 16 4 2	1:23:16	47 114 25 13	1:45:46	57 244 55 28	2:08:16
74 415 89 45	2:46:20	94 697 152 76	3:31:17	114 1035 230 115	4:16:14
92 113 24 12	1:43:31	117 257 56 28	2:11:38	142 439 98 49	2:39:46
110 805 172 86	4:07:31	140 1271 277 139	5:15:01	170 1816 403 202	6:22:31
184 638 136 68	3:32:48	234 1025 223 112	4:30:38	284 1482 329 165	5:28:27
220 805 172 86	4:07:31	280 1271 277 139	5:15:01	340 1816 403 202	6:22:31
275 1103 235 118	5:09:23	350 1706 372 186	6:33:46	425 2407 534 267	7:58:08
550 1103 235 118	5:09:23	700 1706 372 186	6:33:46	850 2407 534 267	7:58:08
KO: × 381; × 156; × 43; × 25; × 18; × 9		KO: × 489; × 200; × 55; × 32; × 23; × 12		KO: × 597; × 244; × 67; × 38; × 27; × 14	
Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 01:20:08		Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 01:25:14		Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 01:28:51	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Einen [Argentavis Sattel](#) erhält man ab Level 55.

Mit dem [Argentavis](#) ist es möglich im Flug andere Tiere / Menschen durch seine Krallen zu greifen. (Rechte Maustaste)

Gerade wenn man zu zweit spielt, ist es sinnvoll, das ein Spieler den [Argentavis](#) steuert, während der zweite Spieler an den Krallen das Vogels hängt und dadurch relativ frei schießen kann.

Dadurch ist es möglich auch größere Raubtiere relativ gefahrlos, von oben außerhalb ihrer Reichweite, zu betäuben.

Ebenso besitzt der [Argentavis](#) eine große Zuladung, so ist es möglich eine entsprechende Menge an Ressourcen per Luft zu transportieren.

[Liste zu den Tieren, welcher der Argentavis transportieren kann.](#)

Es gibt verschiedene Arten, einen [Argentavis](#) zu leveln:

Art der Nutzung:

Punktevergabe:

Kriegs [Argentavis](#)

(zum kämpfen)

Transport [Argentavis](#)

(zum transportieren)

Spionage [Argentavis](#)

(ähnlich wie [Pteranodon](#), nur langsamer, aber mit mehr Ausdauer)

Troll [Argentavis](#)

(nur im PVP um feindliche Spieler hochzuheben um sie anschließend fallen zu lassen)

Zähmung [Argentavis](#)

(zum vor Ort Zähmen)



Ernte - Effizienz:

Ressource:

Menge pro Aktion:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)



[Chitin](#)



[Leder](#)



[Fell](#)



*

[Organisches Polymer](#)

(****Hervorragend / *Schlecht)

Folgende Tiere kann ein **Argentavis** tragen:

[Achatina](#)
[Araneo \(Spinne\)](#)
[Archaeopteryx](#)
[Arthropluera](#)
[Baryonyx](#)
[Beelzebufo](#)
[Castoroides](#)
[Compy](#)
[Dilophosaurus](#)
[Diplocaulus](#)
[Direwolf](#)
[Dodo](#)
[Dung Beetle](#)
Mensch
[Jerboa](#)
[Kairuku](#)
[Kaprosochus](#)
[Lystrosaurus](#)
[Megaloceros](#)
[Mesopithecus](#)
[Moschops](#)
[Oviraptor](#)
[Ovis](#)
[Pachy](#)
[Pegomastax](#)
[Phiomia](#)
[Procoptodon](#)
[Pulmonoscorpis](#)
[Raptor](#)
[Sabertooth](#)
[Terror Bird](#)
[Titanoboa](#)
[Titanomyrma](#) (Drohne)

Drops:



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)



[Hide](#)



Argentavis Talon

Nutzen:

Rollen

- Schaden: Hoher Schaden
- Transport: Super für lange Transport Distanzen
- Flugreittier: Kann fliegen

Flug:

Das fliegen mit einem [Argentavis](#) verwendet ähnliche Kontrollen wie auf dem Boden mit ein paar Ausnahmen.

- Fliegt nur vorwärts auf Befehl. Ohne Vorwärtsbefehl kommt es zum Stillstand und man schwebt in der Luft. Während sich der [Argentavis](#) nicht bewegt verliert er ein kleinen Anteil an Ausdauer um in der Luft zu bleiben.
- Das füttern von Stimberries oder [Stimulant](#) ermöglicht dem [Argentavis](#) für einen längeren Zeitraum zu fliegen, aber das Durchhaltevermögen ist dadurch gering und sehr ineffizient.
- Du kannst in der Luft "sprinten" obwohl die Animation "schneller Flügeschlag" nicht angezeigt wird wenn sie nach oben oder unten fliegen.

Hinweis: Gezähmte und ungerittene [Argentavis](#) verlieren keine Ausdauer während du am Boden rennst oder mit einem anderen Dino rennst um dir hinterher zu kommen. Du kannst diese Eigenschaft nutzen um große Mengen an Gewicht schnell mit einem [Argentavis](#) zu tragen.

Wissenswertes:

- Vor Version 176.0 war der [Argentavis](#) tatsächlich in der Lage Ausdauer zu regenerieren wenn er in der Mitte fliegt. Alles was man tun musste war, aufhören zu fliegen und in der Luft zu schweben.
- Seit Version 175.0 kann der [Argentavis](#) Dinos und Spieler greifen um sie woanders hinzubringen.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

