## **Argentavis (Adler)**

Der Argentavis ist ein vielseitig nutzbares Flugtier.

**Statistik** 

Name: Argentavis

Spezies: Argentavis atrocollum

Zeit: Spätes Miozän Ernährung: Aasfresser Charakter: Aggressiv mage not found or type unknow

1

#### Eigenschaften

Zähmbar: Ja Reitbar: Ja

Sattel: Argentavis Saddle (Lvl. 55)

#### **Grundinformationen:**

- Wild: Über dem Himmel thronend hat <u>Argentavis atrocollum</u> nur wenig Rivalen in der Luft. Es ist eine kleine Erleichterung für die anderen fliegenden Kreaturen der Insel, dass <u>Argentavis</u> nur wenig Interesse an Lebendem zu haben scheint. Obwohl er an vielen Tiere nicht interessiert ist, attackiert <u>Argentavis</u> jeden Menschen in Sichtweite, was sie zu einer Gefahr aus der Luft für viele Menschen mit Basis-Ausrüstung macht.
- **Gezähmt:** <u>Argentavis</u> ist langsamer als der weit bekanntere <u>Pteranodon</u>, aber er besitzt weitaus Ausdauer (Stamina) und kann bis zu 3mal so weit fliegen. Dies macht ihn zur besten Kreatur zum Reisen oder um etwas über längere Distanzen zu transportieren.
- Bekannte Informationen: Weit ab von dem, was ich erwartet habe, besitzt <u>Argentavis</u> keinen gekrümmten Hals, wie es für moderne Bussarde oder <u>Geier</u> typisch ist. Es ist unbekonnt, ob er einen stärkeren Hals besitzt, um sich gegen die Raubtiere der Insel verteidigen zu können oder ob es sich erst später in seiner Zeitlinie in aasfressenden Vögeln entwickelte. Er ist eine hoch aggressive Kreatur, der jeden Spieler in Sicht weite Strecken hinterherjagd.

## **Basis Statistiken:**

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Getamed)	Taming Bonus
Gesundheit	365.0	+73.0	+5.4 %	+0.07
Ausdauer	750.0	+75.0	+10.0 %	
Sauerstoff	150.0	+15.0	+10.0 %	
Hunger	2000.0	+200.0	+10.0 %	
Gewicht	350.0	+7.0	+4.0 %	

Nahkampfschaden	20.0	+1.0	+1.7 %	+7.0 /muit. 17.6%
Bewegungsgeschwindigke	it 100.0%	N/A	+2.5 %	
Trägheit	600	+36.0	N/A	+0.5

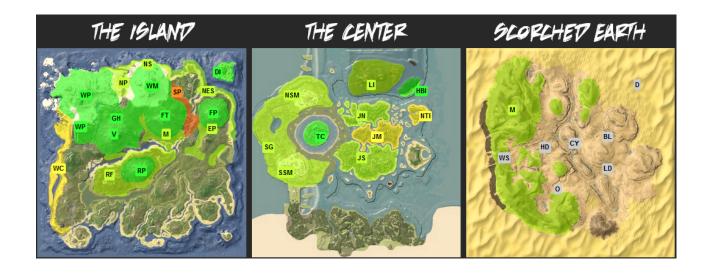
#### Zähmen:

- Der Argentavis lebt in den Bergregionen der Insel.
- Zum erfolgreichen Zähmen benötigt Ihr Stego Ei Kibble, Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfleisch, Rohes Fleisch oder Rohes Fischfleisch. (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs Effizienz)
- Er ist das am leichtesten zu zähmende Flugtier, zuerst zieht Ihr einfach seinen Aggro auf Euch, anschließend lauft Ihr rückwärts, so das Ihr seinen Kopf gut ins Visier nehmen könnt.
- Schießt nun mit der <u>Armbrust</u> und <u>Betäubungspfeilen</u> auf seinen Kopf, sollte er zu nah kommen, rennt einfach ein Stück weg und dreht Euch anschließen wieder in seine Richtung zum schießen.
- Achtet darauf das im Umkreis (Bergregionen sind bekannt für viele Raubtiere) keine weiteren Räuber warten, diese können Euch den Zähmungs - Prozess zur Hölle machen.
- Eine andere Methode ist es, den <u>Argentavis</u> durch seine weite Aggro Reichweite, einfach hinter sich her zu locken um ihn anschließend an einem sicheren Ort zu betäuben.
- Dies ist gerade bei höherlevligen Tieren sinnvoll für ein effektives zähmen.
- Auch ist es ratsam, eine höherwertige Rüstung (<u>Flak Rüstung</u>) dabei zu tragen, da der <u>Argentavis</u> ganz gut austeilen kann, solltet Ihr ihm zu nahe kommen.



70/-- 10

#### Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Einen Argentavis Sattel erhält man ab Level 55.

Mit dem <u>Argentavis</u> ist es möglich im Flug andere Tiere / Menschen durch seine Krallen zu greifen. (Rechte Maustaste)

Gerade wenn man zu zweit spielt, ist es sinnvoll, das ein Spieler den <u>Argentavis</u> steuert, während der zweite Spieler an den Krallen das Vogels hängt und dadurch relativ frei schießen kann.

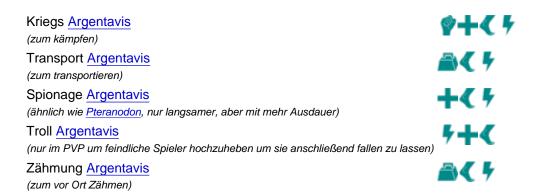
Dadurch ist es möglich auch größere Raubtiere relativ gefahrlos, von oben außerhalb ihrer Reichweite, zu betäuben.

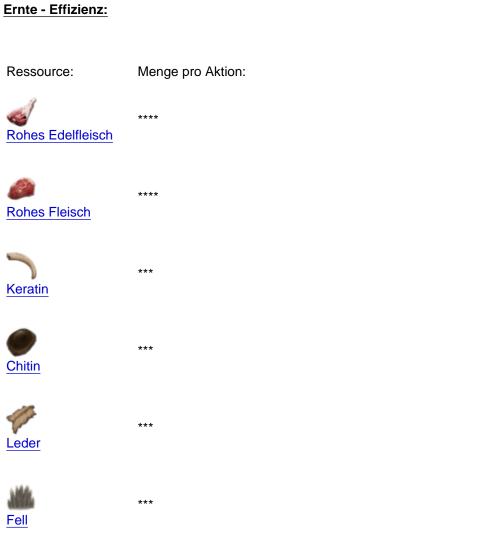
Ebenso besitzt der <u>Argentavis</u> eine große Zuladung, so ist es möglich eine entsprechende Menge an Ressourcen per Luft zu transportieren.

Liste zu den Tieren, welcher der Argentavis transportieren kann.

#### Es gibt verschiedene Arten, einen Argentavis zu leveln:

Art der Nutzung: Punktevergabe:





Organisches Polymer

## Folgende Tiere kann ein Argentavis tragen:

Achatina

Araneo (Spinne)

Archaeopteryx

Arthropluera

Baryonyx

Beelzebufo

Castoroides

Compy

Dilophosaurus

Diplocaulus

Direwolf

Dodo

Dung Beetle

Mensch

Jerboa

Kairuku

Kaprosuchus

Lystrosaurus

Megaloceros

Mesopithecus

Moschops

Oviraptor

Ovis

Pachy

Pegomastax

Phiomia

Procoptodon

Pulmonoscorpius

Raptor

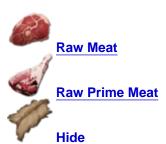
Sabertooth

**Terror Bird** 

Titanoboa

Titanomyrma (Drohne)

## **Drops:**





#### **Nutzen:**

#### Rollen

• Schaden: Hoher Schaden

• Transport: Super für lange Transport Distanzen

• Flugreittier: Kann fliegen

### Flug:

Das fliegen mit einem <u>Argentavis</u> verwendet ähnliche Kontrollen wie auf dem Boden mit ein paar Ausnahmen.

- Fliegt nur vorwärts auf Befehl. Ohne Vorwärtsbefehl kommt es zum Stillstand und man schwebt in der Luft. Während sich der <u>Argentavis</u> nicht bewegt verliert er ein kleinen Anteil an Ausdauer um in der Luft zu bleiben.
- Das füttern von Stimberries oder <u>Stimulant</u> ermöglicht dem <u>Argentavis</u> für einen längeren Zeitraum zu fliegen, aber das Durchhaltevermögen ist dadurch gering und sehr ineffizient.
- Du kannst in der Luft "sprinten" obwohl die Animation "schneller Flügeschlag" nicht angezeigt wird wenn sie nach oben oder unten fliegen.

Hinweis: Gezähmte und ungerittene <u>Argentavis</u> verlieren keine Ausdauer während du am Boden rennst oder mit einem anderen Dino rennst um dir hinterher zu kommen. Du kannst diese Eigenschaft nutzen um große Mengen an Gewicht schnell mit einem <u>Argentavis</u> zu tragen.

## Wissenswertes:

- Vor Version 176.0 war der <u>Argentavis</u> tatsächlich in der Lage Ausdauer zu regenerieren wenn er in der Mitte fliegt. Alles was man tun musste war, aufhören zu fliegen und in der Luft zu schweben.
- Seit Version 175.0 kann der Argentavis Dinos und Spieler greifen um sie woanders hinzubringen.

## **Admin Command / Cheat:**

Spoiler anzeigen

# Bilder / Videos:







