

# Argentavis (Adler)

Der Argentavis ist ein vielseitig nutzbares Flugtier.

## Statistik

Name: [Argentavis](#)

Spezies: [Argentavis atrocollum](#)

Zeit: Spätes Miozän

Ernährung: Aasfresser

Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Argentavis Saddle](#) (Lvl. 55)

## Grundinformationen:

- **Wild:** Über dem Himmel thronend hat [Argentavis atrocollum](#) nur wenig Rivalen in der Luft. Es ist eine kleine Erleichterung für die anderen fliegenden Kreaturen der Insel, dass [Argentavis](#) nur wenig Interesse an Lebendem zu haben scheint. Obwohl er an vielen Tiere nicht interessiert ist, attackiert [Argentavis](#) jeden Menschen in Sichtweite, was sie zu einer Gefahr aus der Luft für viele Menschen mit Basis-Ausrüstung macht.
- **Gezähmt:** [Argentavis](#) ist langsamer als der weit bekanntere [Pteranodon](#), aber er besitzt weitaus Ausdauer (Stamina) und kann bis zu 3mal so weit fliegen. Dies macht ihn zur besten Kreatur zum Reisen oder um etwas über längere Distanzen zu transportieren.
- **Bekannte Informationen:** Weit ab von dem, was ich erwartet habe, besitzt [Argentavis](#) keinen gekrümmten Hals, wie es für moderne Bussarde oder [Geier](#) typisch ist. Es ist unbekannt, ob er einen stärkeren Hals besitzt, um sich gegen die Raubtiere der Insel verteidigen zu können oder ob es sich erst später in seiner Zeitlinie in aasfressenden Vögeln entwickelte. Er ist eine hoch aggressive Kreatur, der jeden Spieler in Sicht weite Strecken hinterherjagd.

## Basis Statistiken:

| Attribut   | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Getamed) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 365.0             | +73.0                    | +5.4 %                      | +0.07        |
| Ausdauer   | 750.0             | +75.0                    | +10.0 %                     |              |
| Sauerstoff | 150.0             | +15.0                    | +10.0 %                     |              |
| Hunger     | 2000.0            | +200.0                   | +10.0 %                     |              |
| Gewicht    | 350.0             | +7.0                     | +4.0 %                      |              |

|                          |        |       |        |                      |
|--------------------------|--------|-------|--------|----------------------|
| Nahkampfschaden          | 20.0   | +1.0  | +1.7 % | +7.0 /mult.<br>17.6% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100.0% | N/A   | +2.5 % |                      |
| Trägheit                 | 600    | +36.0 | N/A    | +0.5                 |

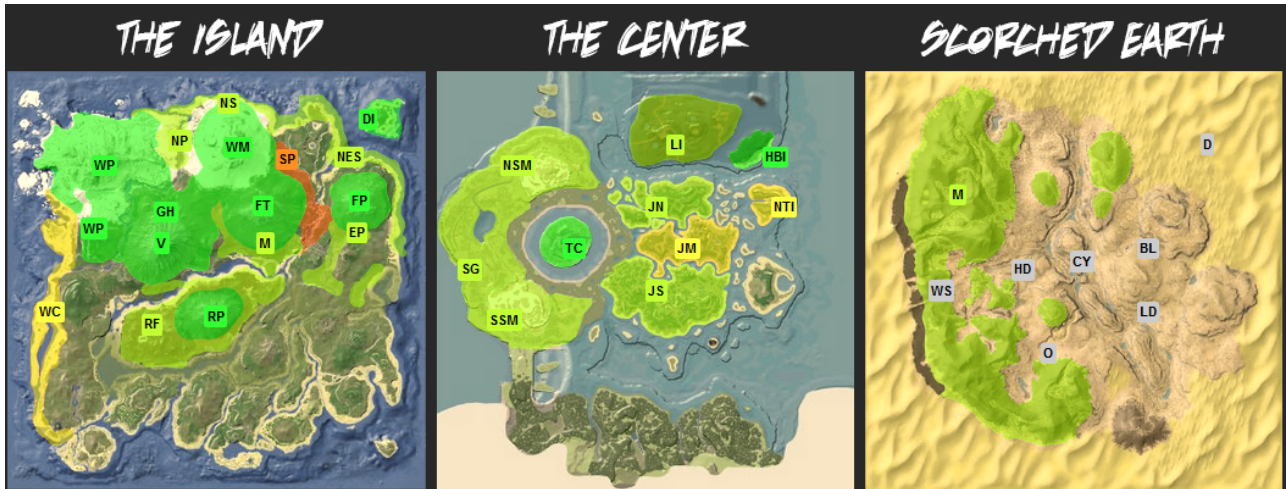
## Zähmen:

- Der [Argentavis](#) lebt in den Bergregionen der Insel.
- Zum erfolgreichen Zähmen benötigt Ihr [Stego Ei Kibble](#), [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Edelfischfleisch](#), [Gekochtes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) oder [Rohes Fischfleisch](#). (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz)
- Er ist das am leichtesten zu zähmende Fluggtier, zuerst zieht Ihr einfach seinen Aggro auf Euch, anschließend lauft Ihr rückwärts, so das Ihr seinen Kopf gut ins [Visier](#) nehmen könnt.
- Schießt nun mit der [Armbrust](#) und [Betäubungspfeilen](#) auf seinen Kopf, sollte er zu nah kommen, rennt einfach ein Stück weg und dreht Euch anschließen wieder in seine Richtung zum schießen.
- Achtet darauf das im Umkreis (Bergregionen sind bekannt für viele Raubtiere) keine weiteren Räuber warten, diese können Euch den Zähmungs - Prozess zur Hölle machen.
- Eine andere Methode ist es, den [Argentavis](#) durch seine weite Aggro Reichweite, einfach hinter sich her zu locken um ihn anschließend an einem sicheren Ort zu betäuben.
- Dies ist gerade bei höherlevligen Tieren sinnvoll für ein effektives zähmen.
- Auch ist es ratsam, eine höherwertige Rüstung ([Flak Rüstung](#)) dabei zu tragen, da der [Argentavis](#) ganz gut austeilen kann, solltet Ihr ihm zu nahe kommen.

| Level 1   | Time | Level 30  | Time | Level 60  | Time                 |
|---|------|-----------|------|-----------|----------------------|
| Kibble (Stego Egg)  | 3    | 7         | 10   | 10        | 0 0:10:48            |
| Raw Mutton  | 3    | 7         | 11   | 11        | 0 0:06:46            |
| Cooked Lamb Chop  | 6    | 13        | 20   | 20        | 0 0:13:31            |
| Raw Prime Meat  | 7    | 17        | 27   | 27        | 0 0:15:46            |
| Cooked Prime Meat   | 14   | 34        | 54   | 54        | 0 0:31:28            |
| Raw Prime Fish Meat   | 18   | 42        | 67   | 67        | 0 0:20:16            |
| Raw Meat  | 21   | 50        | 80   | 80        | 32 7 4 0:47:16       |
| Cooked Prime Fish Meat  | 35   | 84        | 134  | 134       | 17 4 2 0:40:29       |
| Cooked Meat   | 42   | 100       | 160  | 160       | 32 7 4 0:47:16       |
| Raw Fish Meat   | 53   | 125       | 200  | 200       | 59 12 6 0:59:38      |
| Cooked Fish Meat  | 105  | 250       | 400  | 400       | 58 12 6 0:59:04      |
| KO: $\times 60$ ; $\times 25$ ; $\times 7$ ; $\times 4$ ; $\times 3$ ; $\times 2$       |      |           |      |           |                      |
| Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:32:44                 |      |           |      |           |                      |
| Level 90  | Time | Level 120 | Time | Level 150 | Time                 |
| Kibble (Stego Egg)  | 14   | 18        | 22   | 22        | 0 0:50:23            |
| Raw Mutton  | 15   | 19        | 23   | 23        | 0 0:33:46            |
| Cooked Lamb Chop  | 28   | 35        | 43   | 43        | 0 1:03:01            |
| Raw Prime Meat  | 37   | 47        | 57   | 57        | 16 4 2 1:23:16       |
| Cooked Prime Meat   | 74   | 94        | 114  | 114       | 415 89 45 2:46:20    |
| Raw Prime Fish Meat   | 92   | 117       | 142  | 142       | 113 24 12 1:43:31    |
| Raw Meat  | 110  | 140       | 170  | 170       | 805 172 86 4:07:31   |
| Cooked Prime Fish Meat  | 184  | 234       | 284  | 284       | 638 136 68 3:32:48   |
| Cooked Meat   | 220  | 280       | 340  | 340       | 805 172 86 4:07:31   |
| Raw Fish Meat   | 275  | 350       | 425  | 425       | 1103 235 118 5:09:23 |
| Cooked Fish Meat  | 550  | 700       | 850  | 850       | 1103 235 118 5:09:23 |
| KO: $\times 381$ ; $\times 156$ ; $\times 43$ ; $\times 25$ ; $\times 18$ ; $\times 9$  |      |           |      |           |                      |
| Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 01:20:08                  |      |           |      |           |                      |
| KO: $\times 165$ ; $\times 68$ ; $\times 19$ ; $\times 11$ ; $\times 8$ ; $\times 4$    |      |           |      |           |                      |
| Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:59:05                 |      |           |      |           |                      |
| KO: $\times 273$ ; $\times 112$ ; $\times 31$ ; $\times 18$ ; $\times 13$ ; $\times 7$  |      |           |      |           |                      |
| Torpor-depletion: 0.83 / s, Time until all torpor is depleted: 01:12:21                 |      |           |      |           |                      |
| KO: $\times 489$ ; $\times 200$ ; $\times 55$ ; $\times 32$ ; $\times 23$ ; $\times 12$ |      |           |      |           |                      |
| Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 01:25:14                 |      |           |      |           |                      |
| KO: $\times 597$ ; $\times 244$ ; $\times 67$ ; $\times 38$ ; $\times 27$ ; $\times 14$ |      |           |      |           |                      |
| Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 01:28:51                 |      |           |      |           |                      |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Einen [Argentavis Sattel](#) erhält man ab Level 55.

Mit dem [Argentavis](#) ist es möglich im Flug andere Tiere / Menschen durch seine Krallen zu greifen. (Rechte Maustaste)

Gerade wenn man zu zweit spielt, ist es sinnvoll, das ein Spieler den [Argentavis](#) steuert, während der zweite Spieler an den Krallen das Vogels hängt und dadurch relativ frei schießen kann.

Dadurch ist es möglich auch größere Raubtiere relativ gefahrlos, von oben außerhalb ihrer Reichweite, zu betäuben.

Ebenso besitzt der [Argentavis](#) eine große Zuladung, so ist es möglich eine entsprechende Menge an Ressourcen per Luft zu transportieren.

[Liste zu den Tieren, welcher der Argentavis transportieren kann.](#)

## Es gibt verschiedene Arten, einen [Argentavis](#) zu leveln:

Art der Nutzung:

Punktevergabe:

Kriegs [Argentavis](#)

(zum kämpfen)

Transport [Argentavis](#)

(zum transportieren)

Spionage [Argentavis](#)

(ähnlich wie [Pteranodon](#), nur langsamer, aber mit mehr Ausdauer)

Troll [Argentavis](#)

(nur im PVP um feindliche Spieler hochzuheben um sie anschließend fallen zu lassen)

Zähmung [Argentavis](#)

(zum vor Ort Zähmen)



### Ernte - Effizienz:

Ressource:

Menge pro Aktion:



\*\*\*\*

[Rohes Edelfleisch](#)



\*\*\*\*

[Rohes Fleisch](#)



\*\*\*

[Keratin](#)



\*\*\*

[Chitin](#)



\*\*\*

[Leder](#)



\*\*\*

[Fell](#)



\*

[Organisches Polymer](#)

(\*\*\*\*Hervorragend / \*Schlecht)

## Folgende Tiere kann ein **Argentavis** tragen:

[Achatina](#)  
[Araneo \(Spinne\)](#)  
[Archaeopteryx](#)  
[Arthropluera](#)  
[Baryonyx](#)  
[Beelzebufo](#)  
[Castoroides](#)  
[Compy](#)  
[Dilophosaurus](#)  
[Diplocaulus](#)  
[Direwolf](#)  
[Dodo](#)  
[Dung Beetle](#)  
Mensch  
[Jerboa](#)  
[Kairuku](#)  
[Kaprosochus](#)  
[Lystrosaurus](#)  
[Megaloceros](#)  
[Mesopithecus](#)  
[Moschops](#)  
[Oviraptor](#)  
[Ovis](#)  
[Pachy](#)  
[Pegomastax](#)  
[Phiomia](#)  
[Procoptodon](#)  
[Pulmonoscorpis](#)  
[Raptor](#)  
[Sabertooth](#)  
[Terror Bird](#)  
[Titanoboa](#)  
[Titanomyrma](#) (Drohne)

## Drops:



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)



[Hide](#)



## Argentavis Talon

### Nutzen:

#### Rollen

- Schaden: Hoher Schaden
- Transport: Super für lange Transport Distanzen
- Flugreittier: Kann fliegen

### Flug:

Das fliegen mit einem [Argentavis](#) verwendet ähnliche Kontrollen wie auf dem Boden mit ein paar Ausnahmen.

- Fliegt nur vorwärts auf Befehl. Ohne Vorwärtsbefehl kommt es zum Stillstand und man schwebt in der Luft. Während sich der [Argentavis](#) nicht bewegt verliert er ein kleinen Anteil an Ausdauer um in der Luft zu bleiben.
- Das füttern von Stimberries oder [Stimulant](#) ermöglicht dem [Argentavis](#) für einen längeren Zeitraum zu fliegen, aber das Durchhaltevermögen ist dadurch gering und sehr ineffizient.
- Du kannst in der Luft "sprinten" obwohl die Animation "schneller Flügeschlag" nicht angezeigt wird wenn sie nach oben oder unten fliegen.

*Hinweis: Gezähmte und ungerittene [Argentavis](#) verlieren keine Ausdauer während du am Boden rennst oder mit einem anderen Dino rennst um dir hinterher zu kommen. Du kannst diese Eigenschaft nutzen um große Mengen an Gewicht schnell mit einem [Argentavis](#) zu tragen.*

### Wissenswertes:

- Vor Version 176.0 war der [Argentavis](#) tatsächlich in der Lage Ausdauer zu regenerieren wenn er in der Mitte fliegt. Alles was man tun musste war, aufhören zu fliegen und in der Luft zu schweben.
- Seit Version 175.0 kann der [Argentavis](#) Dinos und Spieler greifen um sie woanders hinzubringen.

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

**Bilder / Videos:**

