

# Beelzebufo (Frosch)

Der Beelzebufo lebt im Sumpfbiom.

## Statistik

Name: [Beelzebufo](#)

Species: [Beelzebufo Palucocus](#)

Zeit: späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Träge



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Beelzebufo Sattel](#) ab Stufe 25.

## Grundinformatinen:

**Wild:** Der [Beelzebufo](#) ist der größte [Frosch](#) den du je gesehen haben wirst! Er ist so groß, dass ein Erwachsener auf seinen Rücken Platz hat. Die Zunge wie auch die Haut sondern ein Sekret ab, das für die meisten Kreaturen auf der Insel narcotische Wirkung hat.

**Gezähmt:** Gezähmte [Beelzebufo](#) sind seltsame Reittiere. Manche Tribes glauben nicht das er sehr nutzvoll sein wird. Aber er bringt auch einige [Fähigkeiten](#) mit, diese wären große vertikale Sprünge hinzulegen, dass heißt er kann Klippen und hohe Wände überwinden. Auch ist er bekannt dafür, dass er



Insekten erlegt und diese dann in [Cement Paste](#) umwandelt.

**Bekannte Informationen:** Nicht überraschend wird für dich sein, dass er geschickt im Töten von Insekten ist. Er tötet diese sofort und verdaut sie schnell. Aus der Verbindung seines Sekrets und dem [Chitin](#) des Insektes entsteht dann die Cement Paste.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	220	+44	+5.4%	+0.07
Ausdauer	190	+19	+10%	

Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	160	+3.2	+4%	
Nahkampfschaden	12/20	+0.6 / +1	+1.7%	+2.8% mult. +11%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+100%
Trägheit	200	+12	N/A	+0.5

## Zähmen:

Anzutreffen ist der [Beelzebufo](#) in den Sumpfbiotopen der Insel.

Vorsicht, auch wenn Euch der [Frosch](#) harmlos erscheint, wird er sich wehren, sobald Ihr in Angreift, mit seiner langen Zunge teilt er Betäubungs-Schaden aus und Ihr werdet schneller betäubt sein als Euch lieb ist.

Versucht ihn von einer Klippe aus zu betäuben, oder besser Ihr transportiert ihn mit einem [Argentavis](#) in ein Zähm-Gehege.

Positioniert Euch so, das er Euch nicht erwischt.

Der [Beelzebufo](#) bevorzugt [Skorpion Ei Kibble](#) und sein Topor-Abbau ist moderat.

Level 1	Zeit	Stufe 30	Zeit	Stufe 60	Zeit
Krabben (Pulmonoscorpium Ei) 3 0 ist 0 ist 0:03:12	0:03:12	Krabben (Pulmonoscorpium Ei) 6 0 ist 0 ist 0:06:24	0:06:24	Krabben (Pulmonoscorpium Ei) Fig. 8 0 ist 0 ist 0:08:32	0:08:32
Raw Hammelfleisch 3 0 ist 0 ist 0:02:00	0:02:00	Raw Hammelfleisch 6 0 ist 0 ist 0:04:00	0:04:00	Raw Hammelfleisch 9 0 ist 0 ist 0:06:00	0:06:00
Gekochtes Lammkotelett 5 0 ist 0 ist 0:03:20	0:03:20	Gekochtes Lammkotelett 11 0 ist 0 ist 0:07:20	0:07:20	Gekochtes Lammkotelett 16 0 ist 0 ist 0:10:40	0:10:40
Raw Prime Fleisch Fig. 7 0 ist 0 ist 0:04:40	0:04:40	Raw Prime Fleisch 14 2 1 0:09:20	0:09:20	Raw Prime Fleisch 21 12 3 0:14:00	0:14:00
Gekochtes Prime Fleisch 13 9 2 0:08:40	0:08:40	Gekochtes Prime Fleisch 27 27 Fig. 7 0:17:59	0:17:59	Gekochtes Prime Fleisch 42 62 16 0:27:59	0:27:59
Raw Prime Fischfleisch 16 1 1 0:05:20	0:05:20	Raw Prime Fischfleisch 34 Fig. 8 2 0:11:20	0:11:20	Raw Prime Fischfleisch 53 25 Fig. 7 0:17:40	0:17:40
Rohes Fleisch 19 17 4 0:12:40	0:12:40	Rohes Fleisch 41 54 13 0:27:20	0:27:20	Rohes Fleisch 63 112 28 0:42:00	0:42:00
Gekochtes Prime Fischfleisch 32 13 3 0:10:58	0:10:58	Gekochtes Prime Fischfleisch 68 43 10 0:23:19	0:23:19	Gekochtes Prime Fischfleisch 105 90 23 0:35:59	0:35:59
Gekochtes Fleisch 38 17 4 0:12:40	0:12:40	Gekochtes Fleisch 81 53 13 0:27:00	0:27:00	Gekochtes Fleisch 126 112 28 0:42:00	0:42:00
Rohes Fischfleisch 47 24 6 0:15:40	0:15:40	Rohes Fischfleisch 102 74 18 0:34:00	0:34:00	Rohes Fischfleisch 158 150 38 0:52:40	0:52:40
Gekochtes Fischfleisch 94 24 6 0:15:40	0:15:40	Gekochtes Fischfleisch 203 73 18 0:33:50	0:33:50	Gekochtes Fischfleisch 315 150 38 0:52:30	0:52:30
KO :  × times; 20;  × 9;  × 3;  × 2;  × 1;  × 1	Torpor-Verfall: 0.88 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:04:54	KO :  × 55;  × 23;  × 7;  × 4;  × 3;  × 2	Torpor-Verfall: 1.04 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:08:51	KO :  & times;  × 38;  × 11;  × 6;  × 5;  × 3	Torpor-Verfall: 1.4 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:10:51
Stufe 90	Zeit	Stufe 120	Zeit	Stufe 150	Zeit
Krabben (Pulmonoscorpium Ei) 11 0 ist 0 ist 0:11:44	0:11:44	Krabben (Pulmonoscorpium Ei) 14 10 3 0:14:56	0:14:56	Krabben (Pulmonoscorpium Ei) 17 24 Fig. 7 0:18:08	0:18:08
Raw Hammelfleisch 12 0 ist 0 ist 0:08:00	0:08:00	Raw Hammelfleisch 15 0 ist 0 ist 0:10:00	0:10:00	Raw Hammelfleisch 18 0 ist 0 ist 0:12:00	0:12:00
Gekochtes Lammkotelett 22 11 3 0:14:40	0:14:40	Gekochtes Lammkotelett 27 24 Fig. 7 0:18:00	0:18:00	Gekochtes Lammkotelett 33 44 13 0:22:00	0:22:00
Raw Prime Fleisch 29 31 Fig. 8 0:19:20	0:19:20	Raw Prime Fleisch 36 52 15 0:24:00	0:24:00	Raw Prime Fleisch 44 80 23 0:29:20	0:29:20
Gekochtes Prime Fleisch 57 108 29 0:37:58	0:37:58	Gekochtes Prime Fleisch 72 162 45 0:47:57	0:47:57	Gekochtes Prime Fleisch 87 223 64 0:57:57	0:57:57
Raw Prime Fischfleisch 72 50 13 0:24:00	0:24:00	Raw Prime Fischfleisch 90 80 22 0:30:00	0:30:00	Raw Prime Fischfleisch 109 115 33 0:36:20	0:36:20
Rohes Fleisch 86 188 49 0:57:20	0:57:20	Rohes Fleisch 108 272 75 1:12:00	1:12:00	Rohes Fleisch 131 369 106 1:27:20	1:27:20
Gekochtes Prime Fischfleisch 143 153 40 0:49:01	0:49:01	Gekochtes Prime Fischfleisch 180 225 62 1:01:41	1:01:41	Gekochtes Prime Fischfleisch 218 307 88 1:14:43	1:14:43
Gekochtes Fleisch 171 186 49 0:57:00	0:57:00	Gekochtes Fleisch 216 272 75 1:12:00	1:12:00	Gekochtes Fleisch 261 368 105 1:27:00	1:27:00
Rohes Fischfleisch 214 245 65 1:11:20	1:11:20	Rohes Fischfleisch 270 355 98 1:30:00	1:30:00	Rohes Fischfleisch 327 477 137 1:49:00	1:49:00
Gekochtes Fischfleisch 428 245 65 1:11:20	1:11:20	Gekochtes Fischfleisch 540 355 98 1:30:00	1:30:00	Gekochtes Fischfleisch 653 477 136 1:48:50	1:48:50
KO :  × 127;  × 52;  × 15;  × 9;  × 6;  × 3	Torpor-Verfall: 1.78 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:12:01	KO :  & times; 163;  × 67;  × 19;  × 11;  × 8;  × 4	Torpor-Verfall: 2.13 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:12:47	KO :  & times; 199;  × 82;  × 23;  × 13;  × 9;  × 5	Torpor-Verfall: 2.49 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:13:19

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Beelzebufo](#) hat die Fähigkeit gefressene Insekten und deren [Chitin](#) ([Meganeura](#), [Jug Bug](#) und [Titanomyrma](#)) in [Zementpaste](#) umzuwandeln.

Ebenso kann ein gut gelevelter [Frosch](#) einzelne Spieler mit einem Zungenschlag betäuben.

Schnelles, schwimmendes und springendes Reittier welches aber nicht all zuviel Schaden verträgt.

Auch kann man mit ihm betäubte Tiere betäubt halten, er verursacht nur minimalen Schaden und als letzter Ausweg, ohne das Tier erwachen zu lassen, eine gute alternative.

## Farmt:

Ressource:            Menge:



[Zementpaste](#)

\*\*\*\*\*



[Chitin](#)

\*\*\*\*

(\*\*\*\*\* hervorragend / \* schlecht)

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:

