Beelzebufo (Frosch)

Der Beelzebufo lebt im Sumpfbiom.

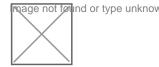
Statistik

Name: Beelzebufo

Species: <u>Beelzebufo Palucocus</u>

Zeit: späte Kreidezeit Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Träge



1

Eigenschaften

Zähmbar: Ja Reitbar: Ja

Sattel: Ja, Beelzebufo Sattel ab Stufe 25.

Grundinformatinen:

Wild: Der <u>Beelzebufo</u> ist der größte <u>Frosch</u> den du je gesehen haben wirst! Er ist so groß, dass ein Erwachsener auf seinen Rücken Platz hat. Die Zunge wie auch die Haut sondern ein Sekret ab, das für die meisten Kreaturen auf der Insel narcotische Wirkung hat.

Gezähmt: Gezähmte Beelzebufo sind seltsame Reittiere. Manche Tribes glauben nicht das er sehr nutzvoll sein wird. Aber er bringt auch einige Fähigkeiten mit, diese wären große vertikale Sprünge hinzulegen, dass heißt er kann Kitapenounphohep-Wänderrüberwinden. Auch ist er bekannt dafür, dass er

Insekten erlegt und diese dann in

Cement Paste umwandelt.

Bekannte Informationen: Nicht überraschend wird für dich sein, dass er geschickt im Töten von Insekten ist. Er tötet diese sofort und verdaut sie schnell. Aus der Verbindung seines Sekrets und dem Chitin des Insektes entsteht dann die Cement Paste.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	220	+44	+5.4%	+0.07
Ausdauer	190	+19	+10%	

Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	160	+3.2	+4%	
Nahkampfschaden	12/20	+0.6 / +1	+1.7%	+2.8% mult. +11%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+100%
Trägheit	200	+12	N/A	+0.5

Zähmen:

Anzutreffen ist der Beelzebufo in den Sumpfbiomen der Insel.

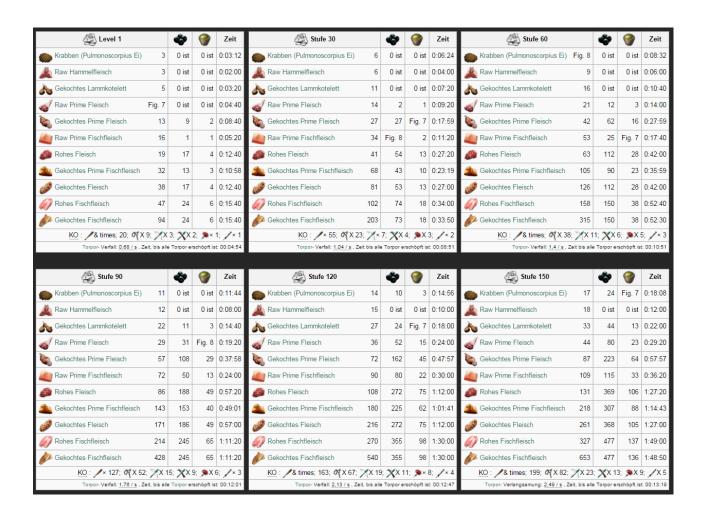
Vorsicht, auch wenn Euch der <u>Frosch</u> harmlos erscheit, wird er sich wehren, sobald Ihr in Angreift, mit seiner langen Zunge teilt er Betäubungs-Schaden aus

und Ihr werdet schneller betäubt sein als Euch lieb ist.

Versucht ihn von einer Klippe aus zu betäuben, oder besser Ihr transportiert ihn mit einem <u>Argentavis</u> in ein Zähm-Gehege.

Positioniert Euch so, das er Euch nicht erwischt.

Der Beelzebufo bevorzugt Skorpion Ei Kibble und sein Topor-Abbau ist moderat.



Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der <u>Beelzebufo</u> hat die Fähigkeit gefressene Insekten und deren <u>Chitin</u> (<u>Meganeura</u>, <u>Jug Bug</u> und <u>Titanomyrma</u>) in <u>Zementpaste</u> umzuwandeln.

Ebenso kann ein gut gelevelter Frosch einzelne Spieler mit einem Zungenschlag betäuben.

Schnelles, schwimmendes und springendes Reittier welches aber nicht all zuviel Schaden verträgt.

Auch kann man mit ihm betäubte Tiere betäubt halten, er verursacht nur minimalen Schaden und als letzter Ausweg, ohne das Tier erwachen zu lassen, eine gute alternative.

Farmt:

Ressource: Menge:

Zementpaste *****

<u>Chitin</u>

(***** hervoragend / * schlecht)

Drops:



Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder:

