

Brontosaurus

Brontosaurus

Statistik

Name: Brontosaurus

Spezies: *Brontosaurus lazarus*

Zeit: Späte Kreidezeit

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Sanftmütig



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Bronto Saddle](#) (Lvl. 63) / [Bronto Sattelplattform](#) (Lvl. 82)

Grundinformationen:

- **Wild:** Unter all den größten Kreaturen, die ich bisher auf der Insel gesehen habe, ist *Brontosaurus Lazarus* größer als jeder Sauropod, über den ich jemals gelesen habe.
- **Gezähmt:** Dass *Brontosaurus* so sanftmütig ist, macht ihn zu einem idealen Packtier. Friedliche Tribes nutzen ihn, um unglaubliche Mengen an Ressourcen zu transporten, während kriegerische Tribes ihn benutzen um ihre Truppe zu mobilisieren. Unglücklicherweise bedeutet seine enorme Größe, dass die meisten Versuche einen *Brontosaurus* zu zähmen länger dauern können als bei fast allen anderen Kreaturen der Insel.
- **Bekannte Informationen:** Der *Brontosaurus* ist extrem beschützend über seinen Eiern und attackiert, wenn er provoziert wird. Wie auch immer, mancher könnte denken, dass dies *Apatosaurus*, *Dreadnoughtus*, *Argentinosaurus* oder ein anderer Sauropod sei - aber dies ist eine seltsame Insel und ICH bin derjenige, der die Forschung betreibt. Ich bin überzeugt, dass dies *Brontosaurus* ist und niemand kann mir etwas anderes erzählen! Meine Studie. Meine Regeln.

Basis Statistiken:

| Attribut | Level 1 | Zunahme pro Punkt (Wild) | Zunahme pro Punkt (Gezähmt) | Taming Bonus |
|-----------------|---------|--------------------------|-----------------------------|---------------------|
| Gesundheit | 2300 | +460 | +3.8% | +0.07% |
| Stamina | 240 | +24 | +10% | |
| Oxygen | 150 | +15 | +10% | |
| Essen | 10000 | +1000 | +10% | |
| Gewicht | 900 | +32 | +4% | |
| Schaden | 60 | +3 | +10% | +7% / multi. +17.6% |
| Geschwindigkeit | 100% | N/A | +2.5% | |
| Torpor | 2000 | +120 | N/A | +0.5 |

Zähmen:

Brontosaurier gibt es so gut wie überall auf The Island, wobei die Wahrscheinlichkeit in den südlichen Regionen höher ist auf einen zu stoßen.

Um ihn zu betäuben, gibt es mehrere Möglichkeiten.

Ihr lockt den [Bronto](#) geschickt an einen Berg oder Hang und beschießt ihn von oben, außer Reichweite seiner wuchtigen Schwanzschläge, mit der entsprechenden [Betäubungsmunition](#).

Auch gibt es manche Spieler die auf einen [Skorpion](#) zur Betäubung des Brontos setzen und diesen im Vorfeld entsprechend gelevelt haben. (langwierig)

Ebenso kann eine kleine Schutzhütte aus [Stein](#) (3x3x3) aus Schutz genutzt werden, wobei die Wände nur aus [Steintürrahmen](#) bestehen sollten um durch diese hindurch den [Bronto](#) auch zu treffen.

Leichter wird es zu zweit, hier kann ein Spieler den z. B. [Argentavis](#) steuern, während der zweite Spieler in den klauen das Vogels hängt und von außerhalb der Aggro Reichweite des Brontos auf diesen schießen kann.

Dies ermöglicht es auch das man den [Bronto](#) durch gezieltes schießen und steuern des Flugtieres in ein Zähmgehege locken kann.

Dies funktioniert auch allein, dabei einfach den [Bronto](#) mit einem entsprechenden Flugtier angreifen und hinter sich herziehen,

sobald die Aggro des Brontos nachlässt wird er wieder angegriffen, bis man ihn im Gehege hat.

(Gerade für höherwertige Tiere ist diese Methode zu empfehlen.)

Auch kann man ihn allein von einer [Quetzal](#) aus betäuben.

Sein Bevorzugtes [Trockenfutter \(Kibble\)](#) ist [Carbonemys Ei](#).

Der Betäubungsabbau ist sehr gering und Ihr werdet keine Probleme damit haben um ihn erfolgreich zu zähmen.

| Stufe 1 | | | | Zeit | Level 30 | | | | Zeit | | |
|---|------|-----|-----|------|---|-------------------------------|------|------|------|-----|----------|
| Trockenfutter (Carbonemys Ei) | 14 | 0 | 0 | 0 | 0:08:58 | Trockenfutter (Carbonemys Ei) | 32 | 0 | 0 | 0 | 0:20:28 |
| Gemüse | 132 | 0 | 0 | 0 | 01:03:22 | Gemüse | 313 | 0 | 0 | 0 | 02:30:15 |
| Mejoberry | 175 | 0 | 0 | 0 | 01:03:01 | Mejoberry | 417 | 0 | 0 | 0 | 02:30:08 |
| Beeren | 263 | 0 | 0 | 0 | 01:03:08 | Beeren | 625 | 0 | 0 | 0 | 02:30:01 |
| KO: x 200; x 82; x 23; x 13; x 10; x 5 | | | | | KO: x 548; x 224; x 61; x 35; x 25; x 13 | | | | | | |
| Erstarrung-Erschöpfung: 0,3 / s, die Zeit bis alle Erstarrung aufgebraucht ist: 01:51:06 | | | | | Erstarrung-Erschöpfung: 0,5 / s, die Zeit bis alle Erstarrung aufgebraucht ist: 03:03:16 | | | | | | |
| Level 60 | | | | Zeit | Stufe 90 | | | | Zeit | | |
| Trockenfutter (Carbonemys Ei) | 50 | 0 | 0 | 0 | 0:31:59 | Trockenfutter (Carbonemys Ei) | 69 | 0 | 0 | 0 | 0:44:07 |
| Gemüse | 500 | 31 | 7 | 4 | 04:00:01 | Gemüse | 688 | 295 | 63 | 32 | 05:30:15 |
| Mejoberry | 667 | 31 | 7 | 4 | 04:00:08 | Mejoberry | 917 | 295 | 63 | 32 | 05:30:08 |
| Beeren | 1000 | 31 | 7 | 4 | 04:00:01 | Beeren | 1375 | 294 | 63 | 32 | 05:30:01 |
| KO: x 908; x 371; x 101; x 58; x 42; x 21 | | | | | KO: x 1268; x 518; x 141; x 81; x 58; x 29 | | | | | | |
| Erstarrung-Erschöpfung: 0,66 / s, die Zeit bis alle Erstarrung aufgebraucht ist: 03:52:44 | | | | | Erstarrung-Erschöpfung: 0,79 / s, die Zeit bis alle Erstarrung aufgebraucht ist: 04:28:38 | | | | | | |
| Höhe 120 | | | | Zeit | Höhe 150 | | | | Zeit | | |
| Trockenfutter (Carbonemys Ei) | 88 | 0 | 0 | 0 | 0:56:16 | Trockenfutter (Carbonemys Ei) | 107 | 0 | 0 | 0 | 01:08:25 |
| Gemüse | 875 | 660 | 143 | 72 | 07:00:01 | Gemüse | 1063 | 1114 | 245 | 123 | 08:30:15 |
| Mejoberry | 1167 | 661 | 143 | 72 | 07:00:08 | Mejoberry | 1417 | 1114 | 245 | 123 | 08:30:08 |
| Beeren | 1750 | 660 | 143 | 72 | 07:00:01 | Beeren | 2125 | 1113 | 245 | 123 | 08:30:01 |
| KO: x 1628; x 665; x 181; x 104; x 74; x 37 | | | | | KO: x 1988; x 812; x 221; x 127; x 90; x 45 | | | | | | |
| Erstarrung-Erschöpfung: 0,92 / s, die Zeit bis alle Erstarrung aufgebraucht ist: 04:56:50 | | | | | Erstarrung-Erschöpfung: 1,04 / s, die Zeit bis alle Erstarrung aufgebraucht ist: 05:20:05 | | | | | | |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Brontosaurier hat eine der höchsten Tragekapazität aller Tiere im Spiel, ebenso verhält es sich mit seiner Gesundheit. Außergewöhnlich gut eignet er sich ebenfalls um Beeren zu ernten. Weiterhin ist er als Mobile Basis nutzbar, stattet ihn dazu mit einer [Bronto Sattelplattform](#) aus.

Achtet darauf das Ihr den [Bronto](#) je nach einsatzzweck entsprechend levelt:

Tank: Gesundheit & Nahkampfschaden

Schadensausteiler: Nahkampfschaden, Ausdauer & Bewegungsgeschwindigkeit

Transport: Gewicht, Bewegungsgeschwindigkeit & Ausdauer

Sammler: Nahkampfschaden & Ausdauer

Mobile Basis: Gesundheit, Bewegungsgeschwindigkeit & Ausdauer

Farmt:

Ressource: Menge pro Aktion:



Beeren

?????



Samen [Pflanze X](#)

?????



[Stroh](#)

?????



[Holz](#)

?????

Drops:



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)



[Hide](#)



[Sauropod Vertebra](#) (Du musst das tote [Bronto](#) Inventar aufrufen um das Item zu bekommen)

Nutzen:

- Tank: Dank seiner hohen Gesundheit (HP)
- Schaden: Hoher Gebäudeschaden aber zu langsam zum jagen
- Transport: Höchste Tragfähigkeit im Spiel
- Sammler: Sehr gut zum sammeln von Materialien
- Basis: Der [Bronto Sattelplattform](#) ermöglicht ein kleine Basis auf dem Rücken des Tieres

Verhalten:

- Der Brontosaurus ist von Natur aus nicht Aggressiv
- Wenn er selbst oder seine Eier attackiert werden, verteidigt er sich indem er seinen Gegner mit seinem Schwanz angreift oder auf ihn drauf tritt. Aus diesem Grund ist es empfehlenswert den Brontosaurus mit Distanzwaffen anzugreifen.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Videos / Bilder:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



