

# Carbonemys (Schildkröte)

Carbonemys

## Statistik

Name: [Carbonemys](#)

Spezies: [Carbonemys obibimus](#)

Zeit: Danian

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Defensiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Carbonemys Saddle](#) (Lvl 25.)

## Grundinformationen:

- **Wild:** [Carbonemys obibimus](#) ist eine der am wenigsten aggressiven Kreaturen auf der Insel. Wäre es nicht von Unmengen Raubtieren auf der Insel umgeben, würde es wahrscheinlich tagelang nur in der Sonne baden, essen oder schlafen. [Carbonemys](#) führt ein einfaches, einsames Leben. Es scheint eins der friedvollsten Tiere zu sein, die ich bis jetzt getroffen habe.
- **Gezähmt:** [Carbonemys](#) flinke Schwimmrate, seine angemessene Stärke und das Fehlen einer wirklichen Gefahr für es, macht es zu einem idealen Wasserreittier, welche vor Gewalt zurückscheuen. Es kann seinen Reiter zu den OzeanRessourcen in einer recht hohen Geschwindigkeit bringen und sind nicht wirklich gefährlich zu zähmen.
- **Bekannte Informationen:** Mit seiner langsamen Laufgeschwindigkeit ist das einzige, was es schützt seine unglaublich dicke Schale. Ich wäre nicht überrascht, wenn ich einen [Carbonemys](#) sehen würde, der sich komplett in seine Schale zurückzieht und komplett sicher vor den meisten Angreifern wär

## Basis Statistiken:

| Attribut                 | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus        |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|---------------------|
| Gesundheit               | 700               | +140                     | +5.4%                       | +0.07               |
| Ausdauer                 | 200               | +20                      | +10%                        |                     |
| Sauerstoff               | N/A*              | N/A*                     | N/A*                        |                     |
| Hunger                   | 3000              | +300                     | +10%                        |                     |
| Gewicht                  | 270               | +5.4                     | +4%                         |                     |
| Nahkampfschaden          | 13                | +0.65                    | +1.7%                       | +7% /mult.<br>17.6% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100%              | N/A                      | +3%                         | +70%                |
| Trägheit                 | 275               | +16.5                    | N/A                         | +0.5                |

\*[Carbonemys](#) können nicht ertrinken, deshalb brauchen sie keinen Sauerstoff Attribut.

## Zähmen:

Die [Schildkröte](#) ist relativ einfach zu zähmen und kommt so gut wie überall vor.

Entweder Ihr schießt permanent mit [Betäubungsmunition](#) auf ihren Kopf und läuft dabei rückwärts, oder Ihr seid geschickt genug um auf ihren Panzer zu klettern und erledigt das von diesem Platz aus.

Ebenso kann man die [Schildkröte](#) mit einen [Quetzal](#) in eine Zähmbox transportieren, was zweifelsfrei die einfachste Methode darstellt.

Das bevorzugte Futter für eine [Schildkröte](#) ist [Pteranodon Ei Kibble](#), gefolgt von Gemüse und Beeren.

Ihr Toporabbau geschiet sehr langsam.

| Level 1 | Kibble (Pteranodon Egg) | Vegetables | Mejoberry | Berries | KO:  × 28;  × 12;  × 4;  × 2;  × 2;  × 1 | Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:15:00 |
|---------|-------------------------|------------|-----------|---------|--|---|
|         | 4                       | 40         | 53        | 79      |  |   |
|         | 0                       | 20         | 20        | 20      |  |   |
|         | 0                       | 4          | 4         | 4       |  |   |
|         | 0                       | 2          | 2         | 2       |  |   |
| Time    | 0:04:48                 | 0:24:01    | 0:23:52   | 0:23:43 |  |   |

| Level 30 | Kibble (Pteranodon Egg) | Vegetables | Mejoberry | Berries | KO:  × 76;  × 31;  × 9;  × 5;  × 4;  × 2 | Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:27:04 |
|----------|-------------------------|------------|-----------|---------|--|---|
|          | 10                      | 94         | 125       | 188     |  |   |
|          | 0                       | 92         | 92        | 92      |  |   |
|          | 0                       | 19         | 19        | 19      |  |   |
|          | 0                       | 10         | 10        | 10      |  |   |
| Time     | 0:12:00                 | 0:56:25    | 0:56:16   | 0:56:25 |  |   |

| Level 60 | Kibble (Pteranodon Egg) | Vegetables | Mejoberry | Berries | KO:  × 125;  × 51;  × 14;  × 8;  × 6;  × 3 | Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 00:33:09 |
|----------|-------------------------|------------|-----------|---------|--|---|
|          | 15                      | 150        | 200       | 300     |  |   |
|          | 0                       | 229        | 229       | 229     |  |   |
|          | 0                       | 48         | 48        | 48      |  |   |
|          | 0                       | 24         | 24        | 24      |  |   |
| Time     | 0:18:00                 | 1:30:01    | 1:30:01   | 1:30:01 |  |   |

| Level 90 | Kibble (Pteranodon Egg) | Vegetables | Mejoberry | Berries | KO:  × 175;  × 72;  × 20;  × 12;  × 8;  × 4 | Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 00:36:43 |
|----------|-------------------------|------------|-----------|---------|---|--|
|          | 21                      | 207        | 275       | 413     |   |  |
|          | 0                       | 421        | 419       | 420     |   |  |
|          | 0                       | 90         | 90        | 90      |   |  |
|          | 0                       | 45         | 45        | 45      |   |  |
| Time     | 0:25:12                 | 2:04:13    | 2:03:46   | 2:03:55 |   |  |

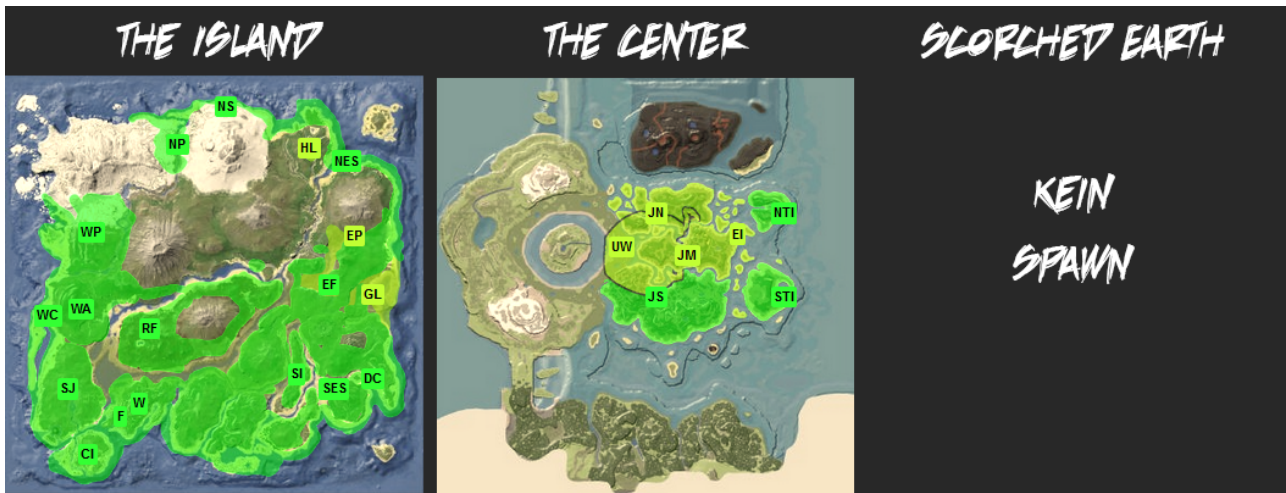
| Level 120 | Kibble (Pteranodon Egg) | Vegetables | Mejoberry | Berries | KO:  × 224;  × 92;  × 25;  × 15;  × 11;  × 6 | Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 00:39:04 |
|-----------|-------------------------|------------|-----------|---------|--|---|
|           | 27                      | 263        | 350       | 525     |  |   |
|           | 0                       | 657        | 655       | 655     |  |   |
|           | 0                       | 143        | 143       | 143     |  |   |
|           | 0                       | 72         | 72        | 72      |  |   |
| Time      | 0:32:23                 | 2:37:49    | 2:37:31   | 2:37:31 |  |   |

| Level 150 | Kibble (Pteranodon Egg) | Vegetables | Mejoberry | Berries | KO:  × 274;  × 112;  × 31;  × 18;  × 13;  × 7 | Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 00:40:43 |
|-----------|-------------------------|------------|-----------|---------|---|---|
|           | 32                      | 319        | 425       | 638     |   |   |
|           | 0                       | 932        | 931       | 932     |   |   |
|           | 0                       | 207        | 207       | 207     |   |   |
|           | 0                       | 104        | 104       | 104     |   |   |
| Time      | 0:38:23                 | 3:11:25    | 3:11:16   | 3:11:25 |   |   |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die [Schildkröte](#) kann als Unterwasserschwimmtier eingesetzt werden und beispielsweise Ressourcen wie [Öl](#) oder [Siliziumperlen](#) zu ernten. Ebenso kann man sie als Lasttier nutzen.

Durch die Kombination Schwimmen (kein Sauerstoffverbrauch am Tier) und einem hohen Gesundheitswert kann man die [Schildkröte](#) als Untersee Tank für das passive zähmen eines [Kracken](#) verwenden.

Diesen hohen Gesundheitswert (durch züchten erreichbar) kann man sich auch im PVP zu nutze machen um den Automatischen Geschützturm leer tanken.

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)



[Leder](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

**Bilder:**

