

Carbonemys (Schildkröte)

Carbonemys

Statistik

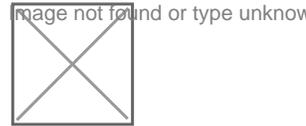
Name: [Carbonemys](#)

Spezies: [Carbonemys obibimus](#)

Zeit: Danian

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Defensiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Carbonemys Saddle](#) (Lvl 25.)

Grundinformationen:

- **Wild:** [Carbonemys obibimus](#) ist eine der am wenigsten aggressiven Kreaturen auf der Insel. Wäre es nicht von Unmengen Raubtieren auf der Insel umgeben, würde es wahrscheinlich tagelang nur in der Sonne baden, essen oder schlafen. [Carbonemys](#) führt ein einfaches, einsames Leben. Es scheint eins der friedvollsten Tiere zu sein, die ich bis jetzt getroffen habe.
- **Gezähmt:** [Carbonemys](#) flinke Schwimmrate, seine angemessene Stärke und das Fehlen einer wirklichen Gefahr für es, macht es zu einem idealen Wasserreittier, welche vor Gewalt zurückscheuen. Es kann seinen Reiter zu den OzeanRessourcen in einer recht hohen Geschwindigkeit bringen und sind nicht wirklich gefährlich zu zähmen.
- **Bekannte Informationen:** Mit seiner langsamen Laufgeschwindigkeit ist das einzige, was es schützt seine unglaublich dicke Schale. Ich wäre nicht überrascht, wenn ich einen [Carbonemys](#) sehen würde, der sich komplett in seine Schale zurückzieht und komplett sicher vor den meisten Angreifern wär

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	700	+140	+5.4%	+0.07
Ausdauer	200	+20	+10%	
Sauerstoff	N/A*	N/A*	N/A*	
Hunger	3000	+300	+10%	
Gewicht	270	+5.4	+4%	
Nahkampfschaden	13	+0.65	+1.7%	+7% /mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	+70%
Trägheit	275	+16.5	N/A	+0.5

*[Carbonemys](#) können nicht ertrinken, deshalb brauchen sie keinen Sauerstoff Attribut.

Zähmen:

Die [Schildkröte](#) ist relativ einfach zu zähmen und kommt so gut wie überall vor.

Entweder Ihr schießt permanent mit [Betäubungsmunition](#) auf ihren Kopf und läuft dabei rückwärts, oder Ihr seid geschickt genug um auf ihren Panzer zu klettern und erledigt das von diesem Platz aus.

Ebenso kann man die [Schildkröte](#) mit einen [Quetzal](#) in eine Zähmbox transportieren, was zweifelsfrei die einfachste Methode darstellt.

Das bevorzugte Futter für eine [Schildkröte](#) ist [Pteranodon Ei Kibble](#), gefolgt von Gemüse und Beeren.

Ihr Toporabbau geschiet sehr langsam.

Level 1	Kibble (Pteranodon Egg)	Vegetables	Mejoberry	Berries	KO: × 28; × 12; × 4; × 2; × 2; × 1	Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:15:00
	4	0	0	0	0:04:48	
	40	20	4	2	0:24:01	
	53	20	4	2	0:23:52	
	79	20	4	2	0:23:43	

Level 30	Kibble (Pteranodon Egg)	Vegetables	Mejoberry	Berries	KO: × 76; × 31; × 9; × 5; × 4; × 2	Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:27:04
	10	0	0	0	0:12:00	
	94	92	19	10	0:56:25	
	125	92	19	10	0:56:16	
	188	92	19	10	0:56:25	

Level 60	Kibble (Pteranodon Egg)	Vegetables	Mejoberry	Berries	KO: × 125; × 51; × 14; × 8; × 6; × 3	Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 00:33:09
	15	0	0	0	0:18:00	
	150	229	48	24	1:30:01	
	200	229	48	24	1:30:01	
	300	229	48	24	1:30:01	

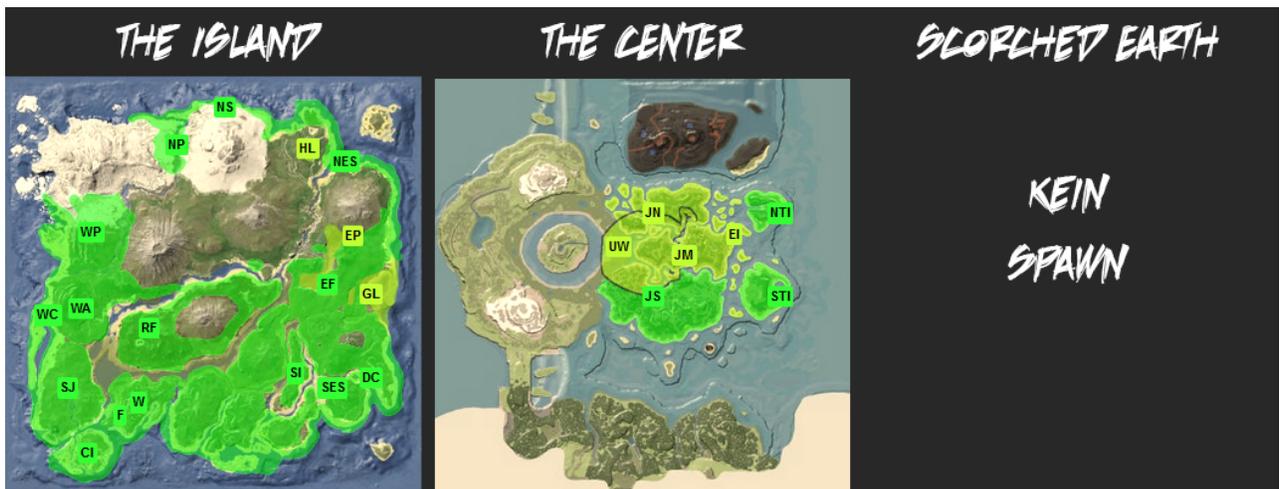
Level 90	Kibble (Pteranodon Egg)	Vegetables	Mejoberry	Berries	KO: × 175; × 72; × 20; × 12; × 8; × 4	Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 00:36:43
	21	0	0	0	0:25:12	
	207	421	90	45	2:04:13	
	275	419	90	45	2:03:46	
	413	420	90	45	2:03:55	

Level 120	Kibble (Pteranodon Egg)	Vegetables	Mejoberry	Berries	KO: × 224; × 92; × 25; × 15; × 11; × 6	Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 00:39:04
	27	0	0	0	0:32:23	
	263	657	143	72	2:37:49	
	350	655	143	72	2:37:31	
	525	655	143	72	2:37:31	

Level 150	Kibble (Pteranodon Egg)	Vegetables	Mejoberry	Berries	KO: × 274; × 112; × 31; × 18; × 13; × 7	Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 00:40:43
	32	0	0	0	0:38:23	
	319	932	207	104	3:11:25	
	425	931	207	104	3:11:16	
	638	932	207	104	3:11:25	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die [Schildkröte](#) kann als Unterwasserschwimmtier eingesetzt werden und beispielsweise Ressourcen wie [Öl](#) oder [Siliziumperlen](#) zu ernten. Ebenso kann man sie als Lasttier nutzen.

Durch die Kombination Schwimmen (kein Sauerstoffverbrauch am Tier) und einem hohen Gesundheitswert kann man die [Schildkröte](#) als Untersee Tank für das passive zähmen eines [Kracken](#) verwenden.

Diesen hohen Gesundheitswert (durch züchten erreichbar) kann man sich auch im PVP zu nutze machen um den Automatischen Geschützturm leer tanken.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

