

Carnotaurus (Carno)

der Carnotaurus ist kurzzeitig sehr schnell und er kann kräftig zustoßen.

Statistik

Name: [Carnotaurus](#)

Spezies: [Carnotaurus pressor](#)

Zeit: späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Carno Saddle](#) (Lvl. 50)

Grundinformationen:







- **Wild:** Der [Carnotaurus pressor](#) ist eine interessante Kreatur deren Größe zwischen mittelgroßen und großen Raubtieren liegt. Die Tiere leben hauptsächlich auf dem flachen ebenem Boden, wo er von seiner Geschwindigkeit profitieren kann. Zusätzlich scheint der [Carno](#) keine Skrupel zu haben vor größeren Raubtieren wegzurennen anstatt zu kämpfen
- **Gezähmt:** [Carnotaurus](#) erfüllt eine sehr spezielle Rolle. Größer und fast genauso schnell wie ein [Raptor](#), kleiner aber viel schneller als ein [Tyrannosaurus](#)
- **Bekannt Informationen:** Die Hörner von [Carnotaurus](#) scheinen eher dafür benutzt zu werden, um rivalisierende [Carnotauri](#) zu bekämpfen, als fürs Jagen. Das bedeutet nicht, dass die Hörner nicht gefährlich sind: sie können größere Beute mit Leichtigkeit vernichten. Der [Carnotaurus](#) ist einer der schmalen und kompakteren der großen Raubtiere. Wenn [Tyrannosaurus](#) der "Löwe" der Insel ist, so wäre [Carnotaurus](#) wohl ein Gepard. Die wahre Gefahr ist, wenn es einem nicht mehr möglich ist einem [Carnotaurus](#) zu entkommen, wenn dieser einen gesehen hat. Wäre da nicht die sehr lange Erholzeit nach einem Sprint, wäre es eins der best balancierten Reittiere.


































Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
----------	-------------------	--------------------------	-----------------------------	--------------

Gesundheit	420	+84	+6.21%	+0.5
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	2000	+200	+10%	+15%
Gewicht	300	+6	+4%	
Nahkampfschaden	35	+1.75	+2%	+7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100.0%	N/A	+2.5%	
Trägheit	350	+21	N/A	+0.5%

Zähmen:

- Transportiert werden kann der [Carnotaurus](#) mit einem [Quetzal](#).
- Der [Carnotaurus](#) bevorzugt  [Ankylo Ei Kibble](#), weiterhin frisst er  [Rohes Edelfleisch](#),  [Rohes Edelfischfleisch](#),  [Gekochtes Edelfleisch](#),  [Rohes Fleisch](#) und  [Rohes Fischfleisch](#). *(Erstgenanntes Futter besitzt die beste Effizienz)*
- Der [Carnotaurus](#) ist ein schneller Jäger und deshalb sollte man den Kampf mit ihm nicht auf die leichte Schulter nehmen. Es empfiehlt sich ihn mittels [Tranquilizer Darts](#) oder der [Steinschleuder](#) (Immer auf den Kopf schießen) zu betäuben. Sucht Euch dazu einfach eine kleine Anhöhe (Felsen oder Hang), so das er Euch nicht mehr erreichen kann und beginnt mit den gezielten Schüssen auf seinen Kopf. *(Ebenso funktioniert dies auch mit [Betäubungspfeilen](#))*
- Ebenso kann man ihn mittels [Argentavis](#) betäuben indem ein Spieler den Vogel steuert, während der andere in den Fängen des [Argentavis](#) hängt und auf den Carnotauruskopf schießt.
- Sollte es sich um ein höherwertiges Tier handelt empfiehlt es sich ihn mittels [Quetzal](#) in eine Taming Arena zu transportieren und das zähmen im Schutz der Basis durchzuführen.
- Der [Carnotaurus](#) verteilt gute Kopfnüsse, indem er auf seine Opfer zustürmt und diese stößt und dabei beist, dies kann unter Umständen zum Tod des Spielers führen, sollte der [Carnotaurus](#) von einer roten Wolke umgeben sein, handelt es sich um einen [Alpha Carnotaurus](#).

 Kibble (Ankylo Egg)	6	6	2	00.21.36	 Kibble (Ankylo Egg)	10	16	4	00.35.59	 Kibble (Ankylo Egg)	18	92	20	01.04.46
 Raw Prime Meat	14	28	6	00.31.31	 Raw Prime Meat	27	86	18	01.00.46	 Raw Prime Meat	47	245	53	01.45.46
 Raw Prime Fisch Fleisch	35	45	9	00.39.23	 Raw Prime Fisch Fleisch	67	127	27	01.15.23	 Raw Prime Fisch Fleisch	117	342	74	02.11.38
 Gekochte Prime Meat	28	96	20	01.02.56	 Gekochte Prime Meat	54	256	54	02.01.22	 Gekochte Prime Meat	94	639	138	03.31.17
 Rohes Fleisch	42	165	34	01.34.31	 Rohes Fleisch	80	421	88	03.00.01	 Rohes Fleisch	140	1025	221	05.15.01
 Roher Fisch Fleisch	105	216	44	01.58.08	 Roher Fisch Fleisch	200	548	114	03.45.01	 Roher Fisch Fleisch	350	1319	284	06.33.46
KO :  x 35;  x 15;  x 4;  x 3;  x 2					KO :  x 75;  x 31;  x 9;  x 5;  x 4					KO :  x 138;  x 57;  x 16;  x 9;  x 7				

Kibble (Ankylo Egg)	24	184	41	01.26.21	Kibble (Ankylo Egg)	30	304	69	01.47.56	Kibble (Ankylo Egg)	35	422	98	02.05.56
Raw Prime Meat	64	439	98	02.24.01	Raw Prime Meat	80	669	152	03.00.01	Raw Prime Meat	94	895	208	03.31.31
Raw Prime Fisch Fleisch	159	593	132	02.58.53	Raw Prime Fisch Fleisch	200	896	204	03.45.01	Raw Prime Fisch Fleisch	234	1181	274	04.23.16
Gekochte Prime Meat	127	1064	236	04.45.27	Gekochte Prime Meat	160	1577	358	05.59.37	Gekochte Prime Meat	187	2049	475	07.00.18
Rohes Fleisch	190	1692	375	07.07.31	Rohes Fleisch	240	2489	565	09.00.01	Rohes Fleisch	280	3208	743	10.30.01
Roher Fisch Fleisch	475	2165	479	08.54.23	Roher Fisch Fleisch	600	3171	720	11.15.01	Roher Fisch Fleisch	700	4079	945	13.07.31
KO: x 191; x 78; x 22; x 13; x 9					KO: x 243; x 100; x 27; x 16; x 11					KO: x 285; x 117; x 32; x 19; x 13				

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Menge pro Aktion:

Rohes Edelfleisch	*****
Rohes Fleisch	*****
Rohes Fischfleisch	***
Chitin	***
Keratin	***
Fell	***
Leder	***

(*****Hervorragend / *Schlecht)

Trotz das der [Carnotaurus](#) im Dossier als sehr guter Sprinter beschrieben wird, ist nicht zwangsläufig davon auszugehen, das man mit Ihm einen gegnerischen [Tyrannosaurus Rex](#) entkommen kann.

Seine Kopfnüsse kann man gezielt im Kampf zur Abwehr einsetzen, sobald sich der Gegner zu Fuß oder beritten mit einem kleineren Tier in Position bringt zuschnappen und der Gegner wird ein Stück zurückgeworfen.

Drops:

Rohes Edelfleisch



[Rohes Fleisch](#)

[Leder](#)

[Keratin](#)

Nutzen:

- Schaden: Hoher Schaden
- Transport: Ausreichend Ausdauer und eine hohes Grundgewicht. Gut für Landtransport.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:



