

Coelacanth (Quastenflosser)

Coelacanth

Statistik

Name: [Coelacanth](#)

Spezies: [Coelacanth nutritia](#)

Zeit: Späte Kreidezeit

Ernährung: Allesfresser

Charakter: Reaktiv



Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:** [Coelacanth nutritia](#) ist eine der wenigen Kreaturen der Insel, die einen Verwandten hat, der Zuhause angetroffen werden kann. Die [Coelacanth](#) leben in den Gewässern um die Insel wie auch in den Flüssen und Teichen auf der Insel. Im Gegensatz zu [Coelacanth](#) enthält das Fleisch von [Coelacanth nutritia](#) weniger Fett und Harnsäure. Somit ist es eine gesündere Quelle für Fleisch auf der Insel.
- **Gezähmt:** [Coelacanth](#)s kann nicht wie die meisten Kreaturen der Insel gezähmt werden, sie dienen aber als Quelle für Fleisch für Tribes, die Zeit haben sie zu fangen.
- **Bekannte Informationen:** Die meisten [Coelacanth](#)s sind opportunistische Fresser, die alles essen, was kleiner ist als sie selbst, dies beinhaltet Babywasserschlang, Insekten, Pflanzen und vielleicht auch auch untereinander?

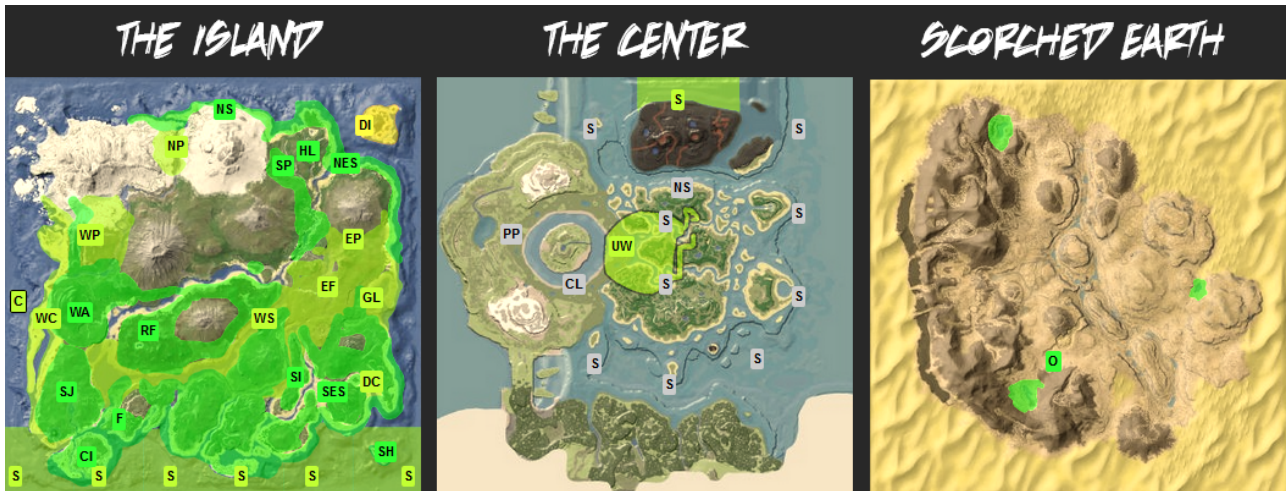
Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)
Gesundheit	30	+6
Ausdauer	100	+10
Sauerstoff	N/A	N/A
Hunger	100	+10
Gewicht	100	+2
Nahkampfschaden	5	+0.25
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A
Trägheit	15	+0.96

Zähmen:

Ein [Coelacanth](#) ([Quastenflosser](#)) kann nicht gezähmt werden.

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Nicht nur das der [Coelacanth](#) ([Quastenflosser](#)) [Rohes Fischfleisch](#) liefert, man kann ihn auch mit einer [Angel](#) fangen.

Dabei liefert er viele wichtige Ressourcen, aber es erfordert etwas spielerisches Geschick um erfolgreich dabei zu sein.

Kann leicht mit einem [Speer](#) aufgespiest werden.

Kann getragen werden durch (unter [Wasser](#)):

[Kapatosuchus](#)
[Megalosaurus](#)
[Tusoteuthis](#)

Drops:



Rohes Fischfleisch

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

