Coelacanth (Quastenflosser)

Coelacanth

Statistik

Name: **Coelacanth**
Spezies: *Coelacanth nutritia*
Zeit: Späte Kreidezeit
Ernährung: Allesfresser
Charakter: Reaktiv

Eigenschaften

Zähmbar: Nein
Reitbar: Nein
Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:** *Coelacanth nutritia* ist eine der wenigen Kreaturen der Insel, die einen Verwandten hat, der Zuhause angetroffen werden kann. Die *Coelacanth* leben in den Gewässern um die Insel wie auch in den Flüssen und Teichen auf der Insel. Im Gegensatz zu *Coelacanth* enthält das Fleisch von *Coelacanth nutritia* weniger Fett und Harnsäure. Somit ist ist es eine gesündere Quelle für Fleisch auf der Insel.
- **Gezähmt:** *Coelacanths* kann nicht wie die meisten Kreaturen der Insel gezähmt werden, sie dienen aber als Quelle für Fleisch für Tribes, die Zeit haben sie zu fangen.
- **Bekannte Informationen:** Die meisten *Coelacanths* sind opportunistische Fresser, die alles essen, was kleiner ist als sie selbst, dies beinhaltet Babywasserschlang, Insekten, Pflanzen und vielleicht auch auch untereinander?

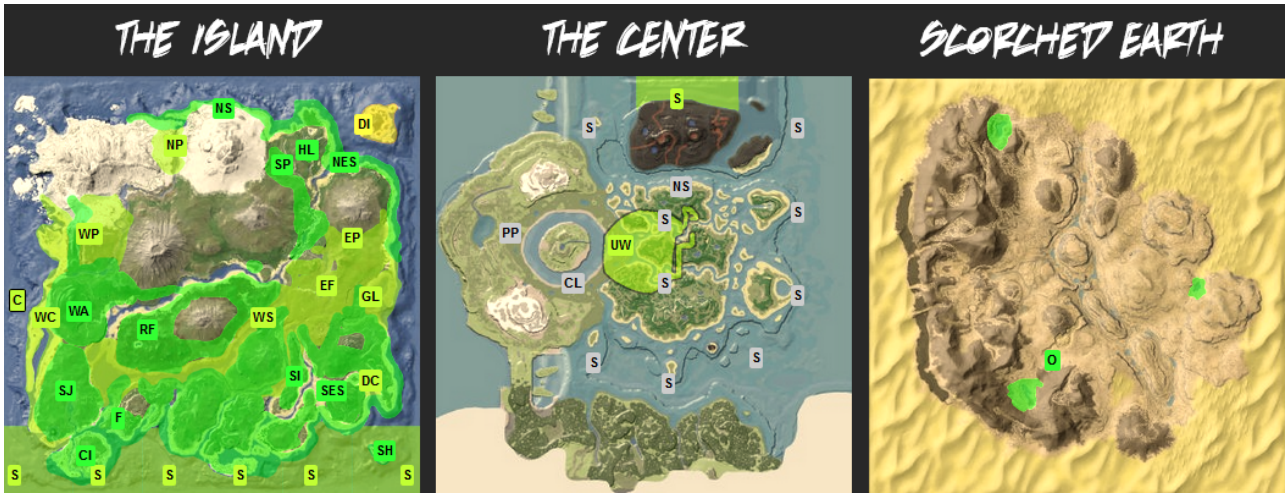
Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)
Gesundheit	30	+6
Ausdauer	100	+10
Sauerstoff	N/A	N/A
Hunger	100	+10
Gewicht	100	+2
Nahkampfschaden	5	+0.25
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A
Trägheit	15	+0.96

Zähmen:

Ein Coelacanth (Quastenflosser) kann nicht gezähmt werden.

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Nicht nur das der Coelacanth (Quastenflosser) Rohes Fischfleisch liefert, man kann ihn auch mit einer Angel fangen.
Dabei liefert er viele wichtige Ressourcen, aber es erfordert etwas spielerisches Geschick um erfolgreich dabei zu sein.

Kann leicht mit einem Speer aufgespiest werden.

Kann getragen werden durch (unter Wasser):

Kaprosuchus
Megalosaurus
Tusoteuthis

Drops:

Rohes Fischfleisch

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder: