

# Dimorphodon

Dimorphodon

## Statistik

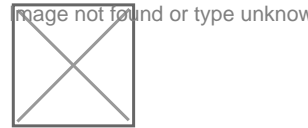
Name: Dimorphodon

Spezies: [Dimorphodon Equesica](#)

Zeit: Unterjura

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Reaktiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

## Grundinformationen:

- **Wild:** Der *Dimorphodon* ist einer der Jekyll-und-Hyde-Kreaturen der Insel. Normalerweise ist er recht passiv, manchmal sogar freundlich. Wird er allerdings provoziert versteht er keinen Spaß mehr. Seine Aggressionen verleiten ihn dann dazu in den Angriff überzugehen, selbst gegen große Tiere gegen die er keine Chance hat, sehr zuleide seiner Gesundheit. Der Dimorphodon hat mit kleineren Gegnern aber kein Problem, denn diese kann er dank seines großen (aber leichten) Schädels und seinen Zähnen problemlos jagen
- **Gezähmt:** Der *Dimorphodon* lässt sich vergleichsweise leicht zähmen. Seine Aufgabe im Kampf ist klar: Verbündet mit möglichst vielen Artgenossen plagt er die Reiter feindlicher Dinos, egal wie mächtig deren Reittier auch sein mag.
- **Bekannte Informationen:** Auf den ersten Blick würde man den Dimorphodon ganz unten in der Nahrungskette Vermuten. Schließlich ist er gerade einmal einen Meter groß. Das ist jedoch weit gefehlt! Seine beeindruckende Geschwindigkeit und sein überraschend starker Biss machen ihn sehr gefährlich. Dieser Effekt wird zusätzlich dadurch verstärkt, dass der *Dimorphodon* selten alleine angreift. Ein hungriger Schwarm dieser Flugsaurier kann Beute, die um ein vielfaches Größer als ein Einzeltier ist, problemlos erlegen. Bleibt also größeren *Dimorphodon*-Schwärmen lieber fern

## Basis Statistiken:

| Attribut   | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 125               | +25                      | +5.4%                       | +0.07        |
| Ausdauer   | 150               | +15                      | +10%                        |              |
| Sauerstoff | 150               | +15                      | +10%                        |              |

|                          |      |       |       |                      |
|--------------------------|------|-------|-------|----------------------|
| Hunger                   | 900  | +90   | +10%  |                      |
| Gewicht                  | 50   | +1    | +4%   |                      |
| Nahkampfschaden          | 23   | +1.15 | +1.7% | +7% / mult.<br>17.6% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A   | +3%   |                      |
| Trägheit                 | 100  | +6    | N/A   | +0.5                 |

## Zähmen:

Das [Dimetrodon](#) kommt sehr häufig vor und ist trotz seiner Größe kein zu unterschätzender Gegner. Um es zu betäuben nutzt eine [Bola](#), sobald es sich hingesetzt hat. Nun schießt ihr mit [Betäubungsmunition](#) direkt auf seinen Kopf.

Alternativ geht auch ein [Elektroschocker](#), der sollte das Dimorphodon sofort betäuben.

Achtet dabei auf andere Dimorphodon, diese können dabei echt zur Plage werden.

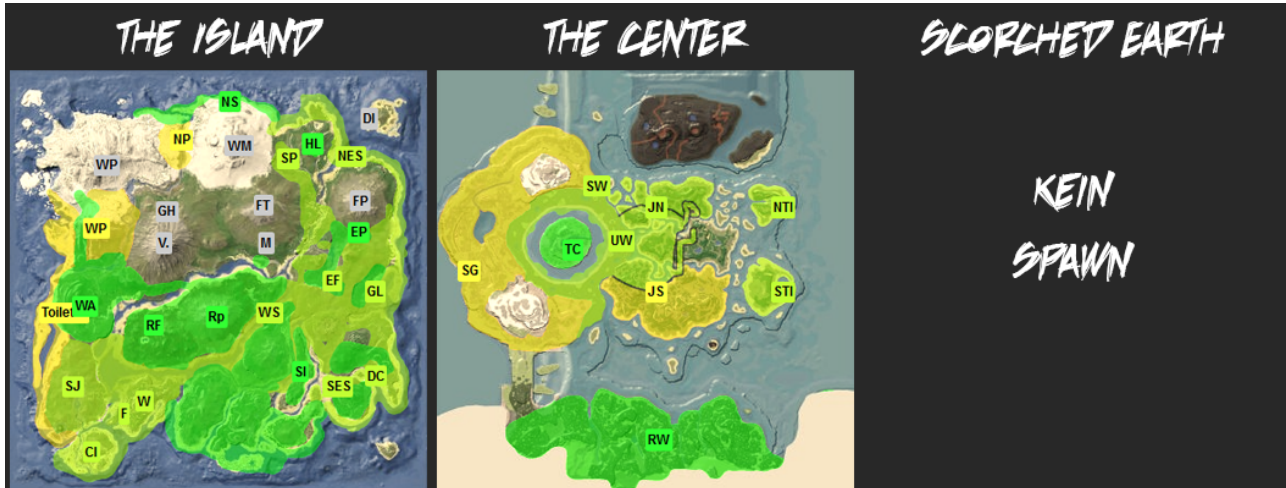
Sobald Euer Dimorphodon betäubt ist, muß alles recht zügig gehen, denn das Tier baut die Betäubung relativ schnell ab.

Sein bevorzugtes Futter ist [Rohes Hammelfleisch](#), alternativ geht auch [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) usw.

| Level 1   | Time                  | Level 30   | Time                   | Level 60  | Time                   |
|---|-----------------------|--|------------------------|---|------------------------|
| Raw Mutton  | 2 0 0 0 0:01:07       | Raw Mutton   | 3 0 0 0 0:01:41        | Raw Mutton  | 5 0 0 0 0:02:47        |
| Cooked Lamb Chop  | 3 0 0 0 0:01:41       | Cooked Lamb Chop   | 6 0 0 0 0:03:21        | Cooked Lamb Chop  | 9 6 2 1 0:05:01        |
| Raw Prime Meat  | 4 2 1 1 0:02:14       | Raw Prime Meat   | 8 7 2 1 0:04:27        | Raw Prime Meat  | 12 20 5 3 0:06:41      |
| Cooked Prime Meat   | 7 10 3 2 0:03:54      | Cooked Prime Meat  | 15 33 8 4 0:08:20      | Cooked Prime Meat   | 24 74 18 9 0:13:20     |
| Raw Prime Fish Meat   | 8 2 1 1 0:02:14       | Raw Prime Fish Meat  | 19 12 3 2 0:05:17      | Raw Prime Fish Meat   | 30 33 8 4 0:08:21      |
| Raw Meat  | 10 19 4 2 0:05:34     | Raw Meat   | 23 63 15 8 0:12:47     | Raw Meat  | 36 129 31 16 0:20:01   |
| Cooked Prime Fish Meat  | 16 14 3 2 0:04:35     | Cooked Prime Fish Meat   | 38 50 12 6 0:10:52     | Cooked Prime Fish Meat  | 60 106 25 13 0:17:09   |
| Cooked Meat   | 19 17 4 2 0:05:17     | Cooked Meat  | 45 62 14 7 0:12:31     | Cooked Meat   | 72 129 31 16 0:20:01   |
| Raw Fish Meat   | 24 24 6 3 0:06:41     | Raw Fish Meat  | 57 84 19 10 0:15:51    | Raw Fish Meat   | 90 170 41 21 0:25:01   |
| Cooked Fish Meat  | 48 24 6 3 0:06:41     | Cooked Fish Meat   | 113 83 19 10 0:15:42   | Cooked Fish Meat  | 180 170 41 21 0:25:01  |
| KO: $\times 10$ ; $\times 5$ ; $\times 2$ ; $\times 1$ ; $\times 1$ ; $\times 1$  |                       | KO: $\times 28$ ; $\times 12$ ; $\times 4$ ; $\times 2$ ; $\times 2$ ; $\times 1$  |                        | KO: $\times 46$ ; $\times 19$ ; $\times 6$ ; $\times 3$ ; $\times 3$ ; $\times 2$   |                        |
| Torpor-depletion: 0.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:57           |                       | Torpor-depletion: 1.29 / s, Time until all torpor is depleted: 00:03:32            |                        | Torpor-depletion: 1.75 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:20             |                        |
| Level 90  | Time                  | Level 120  | Time                   | Level 150   | Time                   |
| Raw Mutton  | 7 0 0 0 0:03:54       | Raw Mutton   | 9 0 0 0 0:05:01        | Raw Mutton  | 11 9 3 2 0:06:07       |
| Cooked Lamb Chop  | 13 23 6 3 0:07:14     | Cooked Lamb Chop   | 16 40 10 5 0:08:54     | Cooked Lamb Chop  | 20 65 17 9 0:11:07     |
| Raw Prime Meat  | 17 44 11 6 0:09:27    | Raw Prime Meat   | 21 68 18 9 0:11:41     | Raw Prime Meat  | 26 102 27 14 0:14:27   |
| Cooked Prime Meat   | 33 127 31 16 0:18:19  | Cooked Prime Meat  | 42 188 48 24 0:23:19   | Cooked Prime Meat   | 51 255 67 34 0:28:19   |
| Raw Prime Fish Meat   | 42 65 16 8 0:11:41    | Raw Prime Fish Meat  | 53 100 26 13 0:14:44   | Raw Prime Fish Meat   | 64 139 36 18 0:17:47   |
| Raw Meat  | 50 216 53 27 0:27:47  | Raw Meat   | 63 308 78 39 0:35:01   | Raw Meat  | 77 416 108 54 0:42:47  |
| Cooked Prime Fish Meat  | 83 177 44 22 0:23:43  | Cooked Prime Fish Meat   | 105 257 65 33 0:30:00  | Cooked Prime Fish Meat  | 128 347 90 45 0:36:34  |
| Cooked Meat   | 99 213 53 27 0:27:31  | Cooked Meat  | 126 308 78 39 0:35:01  | Cooked Meat   | 153 413 107 54 0:42:31 |
| Raw Fish Meat   | 124 278 68 34 0:34:27 | Raw Fish Meat  | 158 400 101 51 0:43:54 | Raw Fish Meat   | 192 533 139 70 0:53:21 |
| Cooked Fish Meat  | 248 278 68 34 0:34:27 | Cooked Fish Meat   | 315 398 101 51 0:43:46 | Cooked Fish Meat  | 383 531 138 69 0:53:12 |
| KO: $\times 64$ ; $\times 26$ ; $\times 8$ ; $\times 5$ ; $\times 3$ ; $\times 2$ |                       | KO: $\times 82$ ; $\times 34$ ; $\times 10$ ; $\times 6$ ; $\times 4$ ; $\times 2$ |                        | KO: $\times 100$ ; $\times 41$ ; $\times 12$ ; $\times 7$ ; $\times 5$ ; $\times 3$ |                        |
| Torpor-depletion: 2.2 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:48            |                       | Torpor-depletion: 2.86 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:06            |                        | Torpor-depletion: 3.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:19             |                        |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Eine Gruppe aus 6 - 8 Dimorphodon kann es ohne Probleme auch mit größeren Gegnern aus dem Tierreich aufnehmen und wird dabei, je nach Level der einzelnen Tiere (je höher um so besser) auch verlustfrei zurückkommen. Ebenso kann man die kleinen Tiere für Ablenkungsmanöver einsetzen oder als kleine Transporter von Rohstoffen.

## Drops:



[Raw Meat](#)



[Hide](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)



# Bilder:

