

# Dimorphodon

Dimorphodon

## Statistik

Name: Dimorphodon

Spezies: [Dimorphodon Equesica](#)

Zeit: Unterjura

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Reaktiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

## Grundinformationen:

- **Wild:** Der *Dimorphodon* ist einer der Jekyll-und-Hyde-Kreaturen der Insel. Normalerweise ist er recht passiv, manchmal sogar freundlich. Wird er allerdings provoziert versteht er keinen Spaß mehr. Seine Aggressionen verleiten ihn dann dazu in den Angriff überzugehen, selbst gegen große Tiere gegen die er keine Chance hat, sehr zuleide seiner Gesundheit. Der Dimorphodon hat mit kleineren Gegnern aber kein Problem, denn diese kann er dank seines großen (aber leichten) Schädels und seinen Zähnen problemlos jagen
- **Gezähmt:** Der *Dimorphodon* lässt sich vergleichsweise leicht zähmen. Seine Aufgabe im Kampf ist klar: Verbündet mit möglichst vielen Artgenossen plagt er die Reiter feindlicher Dinos, egal wie mächtig deren Reittier auch sein mag.
- **Bekannte Informationen:** Auf den ersten Blick würde man den Dimorphodon ganz unten in der Nahrungskette Vermuten. Schließlich ist er gerade einmal einen Meter groß. Das ist jedoch weit gefehlt! Seine beeindruckende Geschwindigkeit und sein überraschend starker Biss machen ihn sehr gefährlich. Dieser Effekt wird zusätzlich dadurch verstärkt, dass der *Dimorphodon* selten alleine angreift. Ein hungriger Schwarm dieser Flugsaurier kann Beute, die um ein vielfaches Größer als ein Einzeltier ist, problemlos erlegen. Bleibt also größeren *Dimorphodon*-Schwärmen lieber fern

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	125	+25	+5.4%	+0.07
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	

Hunger	900	+90	+10%	
Gewicht	50	+1	+4%	
Nahkampfschaden	23	+1.15	+1.7%	+7% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	100	+6	N/A	+0.5

## Zähmen:

Das [Dimetrodon](#) kommt sehr häufig vor und ist trotz seiner Größe kein zu unterschätzender Gegner. Um es zu betäuben nutzt eine [Bola](#), sobald es sich hingesetzt hat. Nun schießt ihr mit [Betäubungsmunition](#) direkt auf seinen Kopf.

Alternativ geht auch ein [Elektroschocker](#), der sollte das Dimorphodon sofort betäuben.

Achtet dabei auf andere Dimorphodon, diese können dabei echt zur Plage werden.

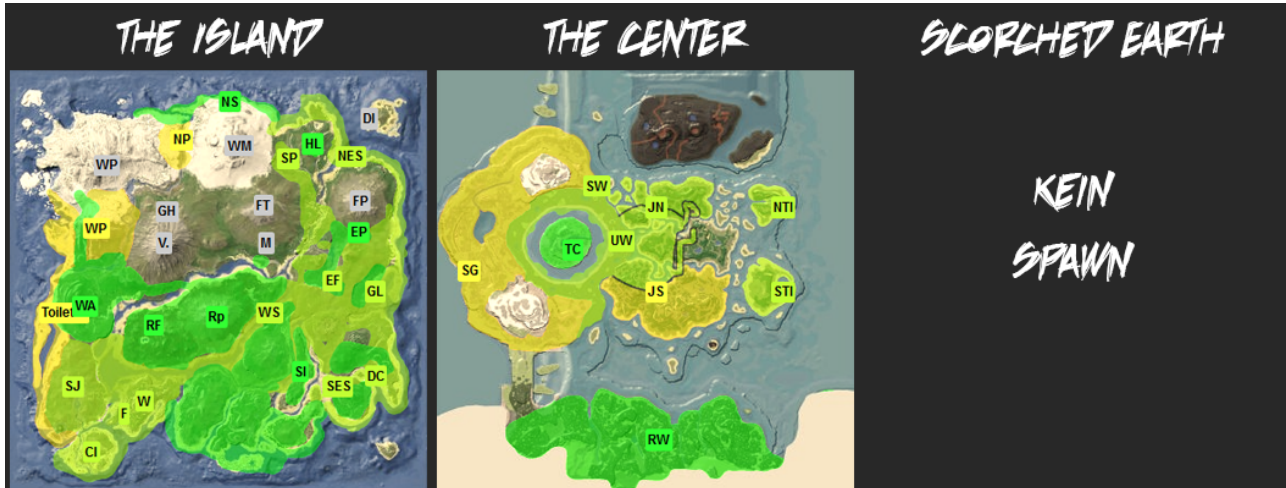
Sobald Euer Dimorphodon betäubt ist, muß alles recht zügig gehen, denn das Tier baut die Betäubung relativ schnell ab.

Sein bevorzugtes Futter ist [Rohes Hammelfleisch](#), alternativ geht auch [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) usw.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Raw Mutton	2 0 0 0 0:01:07	Raw Mutton	3 0 0 0 0:01:41	Raw Mutton	5 0 0 0 0:02:47
Cooked Lamb Chop	3 0 0 0 0:01:41	Cooked Lamb Chop	6 0 0 0 0:03:21	Cooked Lamb Chop	9 6 2 1 0:05:01
Raw Prime Meat	4 2 1 1 0:02:14	Raw Prime Meat	8 7 2 1 0:04:27	Raw Prime Meat	12 20 5 3 0:06:41
Cooked Prime Meat	7 10 3 2 0:03:54	Cooked Prime Meat	15 33 8 4 0:08:20	Cooked Prime Meat	24 74 18 9 0:13:20
Raw Prime Fish Meat	8 2 1 1 0:02:14	Raw Prime Fish Meat	19 12 3 2 0:05:17	Raw Prime Fish Meat	30 33 8 4 0:08:21
Raw Meat	10 19 4 2 0:05:34	Raw Meat	23 63 15 8 0:12:47	Raw Meat	36 129 31 16 0:20:01
Cooked Prime Fish Meat	16 14 3 2 0:04:35	Cooked Prime Fish Meat	38 50 12 6 0:10:52	Cooked Prime Fish Meat	60 106 25 13 0:17:09
Cooked Meat	19 17 4 2 0:05:17	Cooked Meat	45 62 14 7 0:12:31	Cooked Meat	72 129 31 16 0:20:01
Raw Fish Meat	24 24 6 3 0:06:41	Raw Fish Meat	57 84 19 10 0:15:51	Raw Fish Meat	90 170 41 21 0:25:01
Cooked Fish Meat	48 24 6 3 0:06:41	Cooked Fish Meat	113 83 19 10 0:15:42	Cooked Fish Meat	180 170 41 21 0:25:01
KO: $\times 10$ ; $\times 5$ ; $\times 2$ ; $\times 1$ ; $\times 1$ ; $\times 1$		KO: $\times 28$ ; $\times 12$ ; $\times 4$ ; $\times 2$ ; $\times 2$ ; $\times 1$		KO: $\times 46$ ; $\times 19$ ; $\times 6$ ; $\times 3$ ; $\times 3$ ; $\times 2$	
Torpor-depletion: 0.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:57		Torpor-depletion: 1.29 / s, Time until all torpor is depleted: 00:03:32		Torpor-depletion: 1.75 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:20	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Raw Mutton	7 0 0 0 0:03:54	Raw Mutton	9 0 0 0 0:05:01	Raw Mutton	11 9 3 2 0:06:07
Cooked Lamb Chop	13 23 6 3 0:07:14	Cooked Lamb Chop	16 40 10 5 0:08:54	Cooked Lamb Chop	20 65 17 9 0:11:07
Raw Prime Meat	17 44 11 6 0:09:27	Raw Prime Meat	21 68 18 9 0:11:41	Raw Prime Meat	26 102 27 14 0:14:27
Cooked Prime Meat	33 127 31 16 0:18:19	Cooked Prime Meat	42 188 48 24 0:23:19	Cooked Prime Meat	51 255 67 34 0:28:19
Raw Prime Fish Meat	42 65 16 8 0:11:41	Raw Prime Fish Meat	53 100 26 13 0:14:44	Raw Prime Fish Meat	64 139 36 18 0:17:47
Raw Meat	50 216 53 27 0:27:47	Raw Meat	63 308 78 39 0:35:01	Raw Meat	77 416 108 54 0:42:47
Cooked Prime Fish Meat	83 177 44 22 0:23:43	Cooked Prime Fish Meat	105 257 65 33 0:30:00	Cooked Prime Fish Meat	128 347 90 45 0:36:34
Cooked Meat	99 213 53 27 0:27:31	Cooked Meat	126 308 78 39 0:35:01	Cooked Meat	153 413 107 54 0:42:31
Raw Fish Meat	124 278 68 34 0:34:27	Raw Fish Meat	158 400 101 51 0:43:54	Raw Fish Meat	192 533 139 70 0:53:21
Cooked Fish Meat	248 278 68 34 0:34:27	Cooked Fish Meat	315 398 101 51 0:43:46	Cooked Fish Meat	383 531 138 69 0:53:12
KO: $\times 64$ ; $\times 26$ ; $\times 8$ ; $\times 5$ ; $\times 3$ ; $\times 2$		KO: $\times 82$ ; $\times 34$ ; $\times 10$ ; $\times 6$ ; $\times 4$ ; $\times 2$		KO: $\times 100$ ; $\times 41$ ; $\times 12$ ; $\times 7$ ; $\times 5$ ; $\times 3$	
Torpor-depletion: 2.2 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:48		Torpor-depletion: 2.86 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:06		Torpor-depletion: 3.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:19	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Eine Gruppe aus 6 - 8 Dimorphodon kann es ohne Probleme auch mit größeren Gegnern aus dem Tierreich aufnehmen und wird dabei, je nach Level der einzelnen Tiere (je höher um so besser) auch verlustfrei zurückkommen. Ebenso kann man die kleinen Tiere für Ablenkungsmanöver einsetzen oder als kleine Transporter von Rohstoffen.

## Drops:



[Raw Meat](#)



[Hide](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)



# Bilder:

