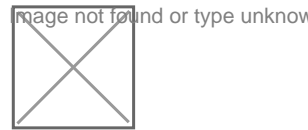


Direwolf

Direwolf

Statistik

Name: Direwolf
Spezies: *Canis Maxdirus*
Zeit: Pleistozän
Ernährung: Fleischfresser
Charakter: aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Ja

Grundinformationen:

- **Wild:** der Direwolf kann am besten als furchteinflößendes brutales im Rudel jagendes Raubtier beschrieben werden, welches in kürzester Zeit so ziemlich jedes seiner Opfer zur Strecke bringt. Zusätzlich kommt hinzu, dass es im ausgewachsenen Zustand die Größe eines kleinen Pferdes hat, welches die Gefahr sogar noch erhöht.
- **Gezähmt:** Es ist offensichtlich, dass der Direwolf ein vorzügliches Kampf-Ross darstellt. Es ist recht schnell, sehr stark und sehr agil. Es kann so hoch springen wie die [Säbelzahn tiger](#). Einen "Supercharged" Alpha Wolf zu reiten, gefolgt von seinem Rudel aus blutdürstigen weiteren Wölfen kann somit als besondere Herausforderung empfunden werden.
- **Bekannt Informationen:** Diese Spezies legt besonders viel Wert auf Teamwork. Im Gegensatz zu anderen Spezies auf der Insel ist der Wolf ein gnadenloser Rudelskämpfer und selten alleine anzutreffen. Im Rudel sind diese daher besonders effektiv und kämpfen bis zum Tode. In einem Rudel ist immer ein Alpha Wolf vorhanden, welcher besonders vom Rudel profitiert und die anderen leitet.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	300	+60	+27%	+0.5
Ausdauer	260	+26	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1200	+120	+10%	+15%

Gewicht	170	+3.4	+4%	
Nahkampfschaden	40	+2	+10%	+89%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3.25%	+30%
Trägheit	450	+27	N/A	+0.5

Drops:



[Raw Meat](#)



[Hide](#)



[Pelt](#)