

# Doedicurus

Doedicurus

## Statistik

Name: Doedicurus

Spezies: *Doedicurus Custosaxum*

Zeit: Pleistozän – Holozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Gutmütig



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja

## Grundinformationen:

- **Wild:** Der *Doedicurus* ist einer der nicht-aggressiven Pflanzenfresser auf der Insel. Man trifft in vor allem auf Bergen und Graslandschaften an. Geschützt ist er nicht nur von seiner Größe und seiner Rüstung, sondern auch durch einen darunterliegenden Fett-Mantel der ihn sehr effektiv vor Änderungen in der Außentemperatur schützt.
- **Gezähmt:** Der *Doedicurus* ist eines der wertvollsten Arbeitstiere auf der Insel. Sein stachelbesetzter Schwanz (der wirklich sehr an einen Morgenstern erinnert) ist ideal um große Steine zu zerschlagen. Das macht ihm zu einer idealen Besetzung für Steinbrüche. Sollten diese Überfallen werden so lässt sich im Schutze des Dinos zudem so manche Gefahr überstehen.
- **Bekannte Informationen:** Den Gefahren der Insel hat er sich extrem gut angepasst, vielleicht sogar besser als der *Ankylosaurus*. Seine Kampfstrategie ist indes sehr simpel: Ist der Gegner kleiner, gibt es kein zurückhalten. Er wird auf das hilflose Opfer eindreschen, und vermag all denen die ihm nicht schnell entkommen dabei extremen Schaden zuzufügen. Gegen größere Gegner hingegen rollt er sich zu einem rundum gepanzerten Ball zusammen, der sich nur sehr schwer durchdringen lässt.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	850	+170	+27%	+0.5
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	+15%

Gewicht	250	+5	+4%	
Nahkampfschaden	32	+1.6	+10%	+180%
Bewegungsgeschwindigkeit 100%		N/A	+5.6%	+125%
Trägheit	800	+48	N/A	+0.5

## **Drops:**



[Raw Meat](#)



[Hide](#)



[Keratin](#)

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)