

Compsognathus

Compy

Statistik

Name: [Compy](#)

Spezies: Compsognathus Curiosicarius

Zeit: Oberjura

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Neugierig



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:** Der [Compy](#) ist eines der kleinsten Raubtiere auf der Insel. Das erlaubt eine Interpretationsvielfalt über seine Rolle, und wenn so manch einer das kleine Tierchen als Ungeziefer oder Bedrohung abschreibt so wird er für den Großteil der Spieler wohl als Haustier in Frage kommen. Alleine ist er weder gefährlich noch besonders aggressiv, allerdings ändert sich das schnell sobald er Teil eines Rudels ist. Wenn diese zu einer bestimmten Mitgliederzahl anwachsen dominiert der Jagdinstinkt. Der *Compsognathus* ist von der Natur nicht mit einer Angst vor Menschen ausgestattet worden. Stattdessen scheint er sehr neugierig zu sein. Das zieht sie zum Menschen und dessen Siedlungen hin. Allerdings tendieren einzelne Tiere dazu schnell Verstärkung zu Rufen, wenn sie eine neue Entdeckung gemacht haben.
- **Gezähmt:** Zähmen lässt sich der *Compsognathus* relativ leicht, was manche Stämme dazu bewegt ihn allein schon für seine freundliche Gesellschaft zu halten. Allerdings lässt sich das Tier durchaus auch zum Kampf nutzen, denn wenn mehrere [Compy](#)'s zusammenkommen gewinnen sie rapide an Angriffstärke und -geschwindigkeit hinzu.
- **Bekannte Informationen:** Hinzu kommt, dass ihr Hilfsschrei auch über größere Distanzen hinweg zu hören ist. Wenn dieses unmissverständliche Signal ertönt weiß der Rest des Stammes sofort über die Notlage seines Mitglieds Bescheid.

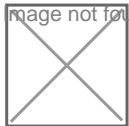
Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 72 | ? | ? | |

| | | | |
|--------------------------|------|-------|------|
| Ausdauer | 100 | ? | ? |
| Sauerstoff | 150 | ? | ? |
| Hunger | 500 | ? | ? |
| Gewicht | 25 | ? | ? |
| Nahkampfschaden | 5 | ? | +10% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 200% | N/A | +5% |
| Trägheit | 25.5 | +1.53 | N/A |

Drops:

image not found or type unknown



[Raw Meat](#)

image not found or type unknown



[Hide](#)