

Angler (Angler Fisch)

Angler

Statistik

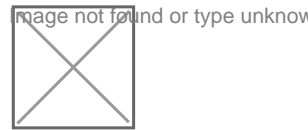
Name: [Angler](#)

Spezies: [Melanocetus Anglerpescum](#)

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv gegenüber kleiner Beute, sonst feige



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Nein, reitbar ohne Sattel

Grundinformationen:

- **Wild:** Unabhängig davon, ob seine Größe als Anpassung an die anderen Lebewesen auf der Insel oder durch Kreuzung mit anderen, größeren Spezies, entstanden ist - [Melanocetus Anglerpescum](#) ist die größte Version eines Anglerfisches, die jemals gesehen wurde. Normalerweise nur in den tiefsten, dunkelsten Gründen des Ozeans zu finden - jagt der [Anglerfisch](#) kleinere Tiere, während es selbst als exzellente Nahrungsquelle für größere Raubtiere dient.
- **Gezähmt:** Das Erforschen der Tiefen des Ozeans kann sehr kompliziert sein. Die [Kälte](#), der Mangel an Luft und die beängstigende Dunkelheit machen den Weg sehr gefährlich. Ein domestizierter [Anglerfisch](#) kann seine natürliche Lichtquelle zum Erhellern der Dunkelheit nutzen. Dies macht es nicht nur einfacher, sondern auch lukrativer. Ausserdem können diese glühenden Bestandteile auch dazu benutzt werden, um lang anhaltende organische Lampen für die Oberflächenbewohner zu bauen.
- **Bekannt Informationen:** [Melanocetus](#) besitzt mehrere lichtemittierende Körperteile an seinem Kopf. Wie auch normale Anglerfische werden diese dafür verwendet um kleinere Beute anzulocken und in die Reichweite seines Mundes zu bringen. Dies macht es sehr einfach einen wilden [Melanocetus](#) in der Dunkelheit zu finden

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
----------	-------------------	--------------------------	-----------------------------	---------------

Gesundheit	450	+90	+5.4%	0.042
Ausdauer	240	+24	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1500	+150	+10%	15%
Gewicht	350	+7	+4%	
Nahkampfschaden	20	+1.5	+1.7%	14% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	900	+54	N/A	0.5

Zähmen:

Der [Angler Fisch](#) kommt sehr häufig in den tieferen Gewässern vor und greift auch gern mal zu zweit oder dritt an.

Den [Angler Fisch](#) zu betäuben ist nicht so einfach, Ihr benötigt eine Scuba Rüstung (Tauchanzug), eine [Armbrust](#) mit Betäubungspfeilen und evtl. ein Gesundheitlich gutes Unterwassertier ([Mosa](#) oder Plesio).

Achtet dabei auf den [Angler](#), er besitzt recht wenig Leben im Vergleich zu seinem Topor, nehmt am besten eine primitive [Armbrust](#), der Betäubungswert bleibt gleich nur der Schaden ist geringer.

Der [Anglerfisch](#) wird Euch sicherlich von sich aus angreifen, schießt dabei auf seinen Kopf bzw. lenkt seine Aggro auf Euer Unterwassertier.

Sicherlich wird er dabei auch flüchten wollen, sobald er Schaden genommen hat, verfolgt ihn, er wird Euch nach kurzer Zeit wieder angreifen.

Sein bevorzugtes Futter ist [Kairuku Ei Kibble](#), [Rohes Hammelfleisch](#) usw.

Seine betäubung baut sich relativ zügig ab, achtet auf genügend [Narkotikum](#) in Eurem Inventar.

Level 1												Time																										
Kibble (Kairuku Egg)	3	98	25	13	0:14:24	Kibble (Kairuku Egg)	6	245	68	34	0:28:47	Kibble (Kairuku Egg)	9	443	128	64	0:43:11																					
Raw Mutton	3	40	11	6	0:09:00	Raw Mutton	6	108	30	15	0:18:00	Raw Mutton	10	258	75	38	0:30:00																					
Cooked Lamb Chop	5	104	27	14	0:15:00	Cooked Lamb Chop	12	337	93	47	0:36:00	Cooked Lamb Chop	18	594	172	86	0:54:00																					
Raw Prime Meat	7	168	43	22	0:21:00	Raw Prime Meat	15	451	124	62	0:45:00	Raw Prime Meat	24	847	245	123	1:12:00																					
Cooked Prime Meat	13	360	92	46	0:38:58	Cooked Prime Meat	30	1020	280	140	1:29:55	Cooked Prime Meat	48	1854	535	268	2:23:51																					
Raw Prime Fish Meat	16	200	52	26	0:24:00	Raw Prime Fish Meat	38	603	166	83	0:57:00	Raw Prime Fish Meat	60	1099	318	159	1:30:00																					
Raw Meat	19	552	141	71	0:57:00	Raw Meat	45	1592	437	219	2:15:00	Raw Meat	72	2865	827	414	3:36:00																					
Cooked Prime Fish Meat	32	470	121	61	0:49:21	Cooked Prime Fish Meat	75	1346	370	185	1:55:39	Cooked Prime Fish Meat	120	2431	702	351	3:05:03																					
Cooked Meat	38	552	141	71	0:57:00	Cooked Meat	90	1592	437	219	2:15:00	Cooked Meat	144	2865	827	414	3:36:00																					
Raw Fish Meat	48	712	182	91	1:12:00	Raw Fish Meat	113	2029	557	279	2:49:30	Raw Fish Meat	180	3622	1046	523	4:30:00																					
Cooked Fish Meat	95	704	180	90	1:11:15	Cooked Fish Meat	225	2019	555	278	2:48:45	Cooked Fish Meat	360	3622	1046	523	4:30:00																					
KO: x 90; x 37; x 10; x 6; x 5; x 3													KO: x 247; x 101; x 28; x 16; x 12; x 6													KO: x 409; x 167; x 46; x 26; x 19; x 10												
Torpor-depletion: 2.88 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:15													Torpor-depletion: 4.33 / s, Time until all torpor is depleted: 00:09:29													Torpor-depletion: 5.88 / s, Time until all torpor is depleted: 00:11:37												

Level 90												Time																										
Kibble (Kairuku Egg)	13	740	222	111	1:02:22	Kibble (Kairuku Egg)	16	986	303	152	1:16:46	Kibble (Kairuku Egg)	20	1318	415	208	1:35:57																					
Raw Mutton	14	436	131	66	0:42:00	Raw Mutton	17	583	180	90	0:51:00	Raw Mutton	21	787	248	124	1:03:00																					
Cooked Lamb Chop	25	929	278	139	1:15:00	Cooked Lamb Chop	32	1286	396	198	1:36:00	Cooked Lamb Chop	39	1658	521	261	1:57:00																					
Raw Prime Meat	33	1287	386	193	1:39:00	Raw Prime Meat	42	1754	540	270	2:06:00	Raw Prime Meat	51	2239	704	352	2:33:00																					
Cooked Prime Meat	66	2763	827	414	3:17:47	Cooked Prime Meat	84	3718	1144	572	4:11:44	Cooked Prime Meat	102	4702	1478	739	5:05:40																					
Raw Prime Fish Meat	83	1668	500	250	2:04:30	Raw Prime Fish Meat	105	2246	691	346	2:37:30	Raw Prime Fish Meat	128	2868	902	451	3:12:00																					
Raw Meat	99	4246	1271	636	4:57:00	Raw Meat	126	5690	1751	876	6:18:00	Raw Meat	153	7176	2256	1128	7:39:00																					
Cooked Prime Fish Meat	165	3610	1081	541	4:14:26	Cooked Prime Fish Meat	210	4844	1491	746	5:23:50	Cooked Prime Fish Meat	255	6115	1922	961	6:33:13																					
Cooked Meat	198	4246	1271	636	4:57:00	Cooked Meat	252	5690	1751	876	6:18:00	Cooked Meat	306	7176	2256	1128	7:39:00																					
Raw Fish Meat	248	5386	1606	803	6:12:00	Raw Fish Meat	315	7166	2205	1103	7:52:30	Raw Fish Meat	383	9040	2841	1421	9:34:30																					
Cooked Fish Meat	495	5355	1603	802	6:11:15	Cooked Fish Meat	630	7166	2205	1103	7:52:30	Cooked Fish Meat	765	9028	2838	1419	9:33:45																					
KO: x 571; x 233; x 64; x 37; x 26; x 13													KO: x 733; x 300; x 82; x 47; x 34; x 17													KO: x 895; x 366; x 100; x 57; x 41; x 21												
Torpor-depletion: 7.39 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:52													Torpor-depletion: 8.92 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:42													Torpor-depletion: 10.44 / s, Time until all torpor is depleted: 00:14:16												

Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Angler](#) Fisch bietet in der dunklen Tiefsee ein Licht, welches als Orientierungshilfe dienen kann.

Als Ressource liefert er [Angler Gel](#), welches als Brennmaterial eingesetzt wird (lange Brenndauer).

Eingesetzt werden kann ein [Angler Fisch](#) für Erkundungsausflüge in der Tiefsee oder als Farmtier für [Angler Gel](#).

(Sein Licht zieht andere [Angler](#) Fische an.)

Der [Angler Fisch](#) wird ohne Sattel geritten.

Drops:



[Angler Gel](#)



[Rohes Fischfleisch](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

